

Réaliser par:

Ismail KADDI Mohamed OUBOUHIA Encadrée par:

Younes ECHCHADI Meryem Faouzi

Remerciements

En préambule à ce mémoire on remercie Dieu qui nous a aidés et nous a donné la patience et le courage durant ces longues durées d'étude. Aussi nos remerciements au corps professoral et administratif de YouCode qui déploient de grands efforts pour nous assurer une très bonne formation. nous remercions sincèrement MS YOUNESS ECHCHADI et Mme MERYEM FAOUZI notre encadreuse, qu' est toujours montrée disponible tout au long de la réalisation de ce projet, ainsi pour l'inspiration, l'aide et le temps qu'elle ont bien voulu elle consacrer

Sommaire

Remerciements	2
Sommaire	3
Intoduction générale	4
Chapitre 1: Contexte général du projet	5
1) Cahier de Charge	
a) Présentation du site:	5
b) Le objectifs du site	5
c) Backoffice (espace admin)	5
Chapitre 2: Analyse et Conception :	6
1) Diagramme de cas d'utilisation	6
a. Définition	6
b. Diagramme de cas d'utilisation de notre site web :	
2) Diagramme de classe	
a. Définition	
b. Diagramme de classe de notre site web :	
Chapitre 3: Réalisation de l'application	
1) Logiciels et langages de programmation	
a. Xampp	
b. HTMLc. CSS	
d. BOOTSTRAP	
e. PHP	
f. MYSQL	
j. JAVASCRIPT	12
2. Présentation de l'application	12
a. La page d'accueil	12
b . conteneur	1 2
c. Contacter nous	13
c. bas de page	13
3.Authentification	14
4 .Page des pharmacies	15
5. Présentation de l'espace administrateur	
A. Page gestion des ville	
B. Page gestion des pharmacie	
b. I age gestion des pharmacie	16
Conclusion	17

Intoduction générale

Dans le cadre de notre première année du formation de développement web et web mobile à YouCode Safi, il nous est proposé un projet de 2 mois nous permettant de mettre en pratique nos connaissances et nos compétences professionnelles au travers d'un cahier des charges ayant pour finalité la conception et le développement d'un Site Web de Pharmacie de garde en accords avec nos intérêts professionnels.

Chapitre 1: Contexte général du projet

1) Cahier de Charge:

a) Présentation du site :

Pharmacie de garde Site Web vous permet de :

- Consulter en temps réel les pharmacies qui sont de garde.
- Avoir l'itinéraire depuis votre position jusqu'à la pharmacie concernée plus d'autres informations utiles.
 - Visualiser toutes les pharmacies de la ville que vous choisissez.
- Ajouter/Modifier une pharmacie que vous connaissez (cette partie nécessite la validation
- -des données par l'administrateur de la base de données pour s'assurer que les données sont bien correctes).

b) Le objectifs du site :

Site Web Pharmacie de garde vous permet de connaître toutes les informations des pharmacies

en garde ou en service normal sur les villes marocaines.

c) Backoffice (espace admin):

Le backoffice regroupe un ensemble de tâches administratives, Parmi les tâches de gestion backoffice nous pouvons citer :

- Profile;
- Ajouté, Aficher, Modifier et Supprimé les pharmacies et leurs informations ;
- Vitrification des information envoyées par utilisateur et la validation.

Chapitre 2: Analyse et Conception

1) Diagramme de cas d'utilisation :

a. Définition :

Les rôles des diagrammes de cas d'utilisation sont de recueillir, d'analyser et d'organiser

les besoins, ainsi que de recenser les grandes fonctionnalités d'un système. Il s'agit donc de

la première étape UML pour la conception d'un système.

Le diagramme de cas se compose de trois éléments principaux :

Un Acteur : c'est l'idéalisation d'un rôle joué par une personne externe, un processus ou

une chose qui interagit avec un système. Il se représente par un petit bonhomme avec son

nom inscrit dessous.

Un cas d'utilisation : c'est une unité cohérente représentant une fonctionnalité visible

de l'extérieur. Il réalise un service de bout en bout, avec un déclenchement, un déroulement et une fin, pour l'acteur qui l'initie.

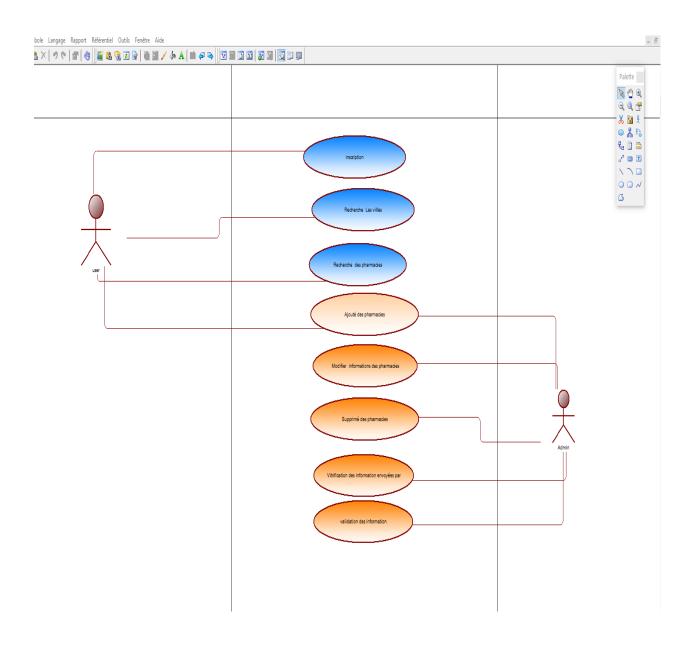
Les relations : Trois types de relations sont pris en charge par la norme UML et sont

graphiquement représentées par des types particuliers de ces relations. Les relations

indiquent que le cas d'utilisation source présente les mêmes conditions d'exécution que le

cas issu. Une relation simple entre un acteur et une utilisation est un trait simple.

b. Diagramme de cas d'utilisation de notre site web :



2) Diagramme de classe

a. Définition:

Un diagramme de classes UML décrit les structures d'objets et d'informations

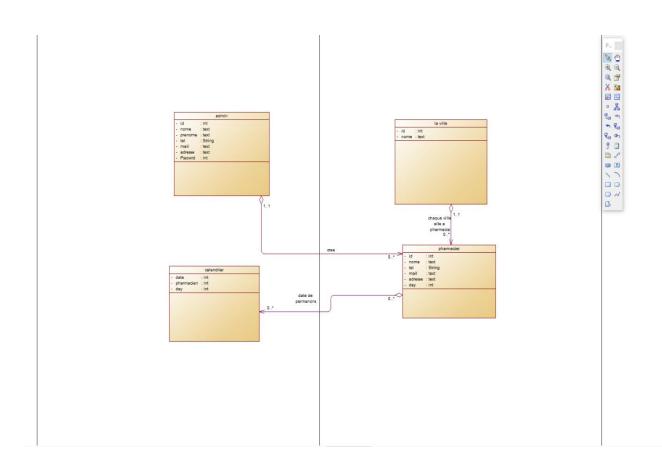
utilisées sur notre site web, à la fois en interne et en communication avec ses

utilisateurs. Il décrit les informations sans faire référence à une implémentation

particulière. Ses classes et relations peuvent être implémentées de nombreuses

manières, comme les tables de bases de données.

b. Diagramme de classe de notre site web :



En général un diagramme de classe peut contenir les éléments suivants :

- O Les classes: une classe représente la description formelle d'un ensemble d'objets ayant une sémantique et des caractéristiques communes. Elle est représentée en utilisant un rectangle divisé en trois sections.

 La section supérieure est le nom de la classe, la section centrale définit les propriétés de la classe alors que la section du bas énumère les méthodes de la classe.
- **O** Les associations : une association est une relation entre deux classes (association binaire) ou plus (association n-aire), qui décrit les connexions structurelles entre leurs instances.

Une association indique donc que des liens peuvent exister entre des instances des classes associées.

12

O Les attributs : les attributs représentent les données encapsulées dans les objets des classes. Chacune de ces informations est définie par un nom, un type de données, une visibilité et peut être initialisé. Le nom de l'attribut doit être unique dans la classe.

Chapitre 3: Réalisation de l'application

1)-Logiciels et langages de programmation :

a. Xampp:

XAMPP est un ensemble de logiciels permettant de mettre en place facilement un serveur Web local, un serveur FTP et un serveur de messagerie électronique. Il s'agit d'une distribution de logiciels libres (X (cross) Apache MariaDB Perl PHP) offrant une bonne souplesse d'utilisation, réputée pour son installation simple et rapide.

b. HTML:

L'HypertextMarkupLanguage, généralement abrégé HTML, est le format de données conçu pour représenter les pages web. C'est un langage de balisage

permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. HTML permet également de

structurer sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie,

et des programmes informatiques. Il est souvent utilisé conjointement avec des

langages de programmation (PHP, JavaScript...) et des formats de présentation (feuilles de style en cascade).

c. CSS:

l'anglais: **Cascading Style Sheets**, forment un Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML Les standards définissant CSS sont 14

publiés par le World Wide Web Consortium (W3C). Introduit au milieu des années 1990, CSS Devient couramment utilisé dans la conception des sites web et

bien pris en charge par les navigateurs web dans les années 2000.

d. BOOTSTRAP

Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur, etc.) de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs,

ainsi que des extensions JavaScript en option. C'est l'un des projets les plus populaires sur la plate-forme de gestion de développement GitHub.

e. PHP:

PHP: Hypertext Preprocessor, plus connu sous son sigle PHP(acronyme récursif), est un langage de programmation principalement utilisé pour produire

des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté objet. PHP a permis de créer un grand nombre de sites web célèbres, comme Facebook, Wikipédia, etc. Il est considéré comme la

base de la création des sites Internet dits Dynamiques.

f. MYSQL:

MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire Il fait partie

des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde, autant par

le grand public (applications web principalement) que par des professionnels, en

concurrence avec Oracle, Informix et Microsoft SQL Server.

J. JavaScript est un langage de script orienté objet principalement utilisé dans les pages HTML. À l'opposé des langages serveur (qui s'exécutent sur le site), JavaScript est exécuté sur l'ordinateur de l'internaute par le navigateur lui--

même. Ainsi, ce langage permet une interaction avec l'utilisateur en fonction de

ses actions (lors du passage de la souris au dessus d'un élément, du redimensionnement de la page...)

2. Présentation de l'application :

a. La page d'accueil:

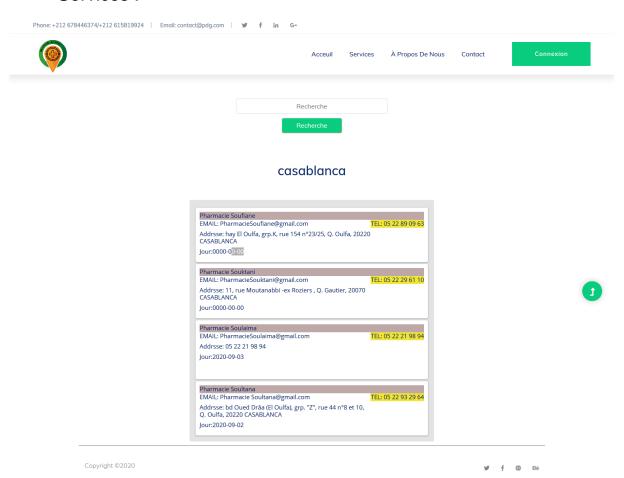






b)conteneur:

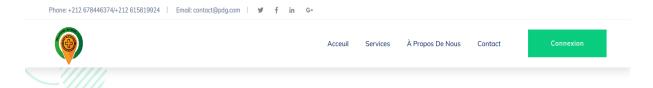
✓ Services :



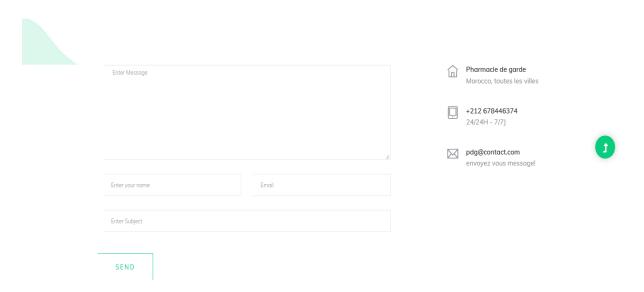
12

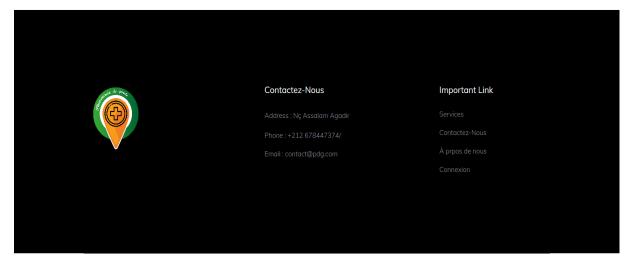
✓ Contacter nous:

Cette page est réservée pour contacter les admin de notre site web.



Contacter Nous



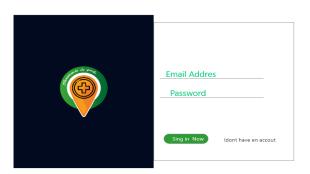


Copyright ©2020 All rights reserved

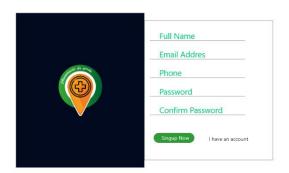
3. Authentification:

Ces deux pages représente login and registre pour le users.

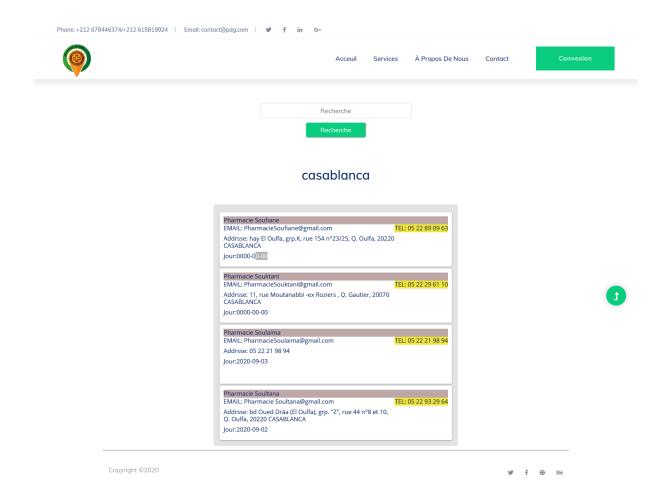
🕹 login



♣ registre

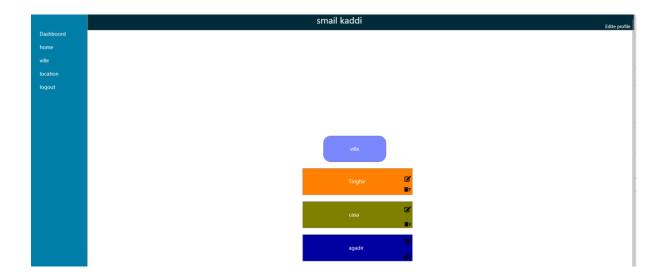


4: Page des pharmacies:

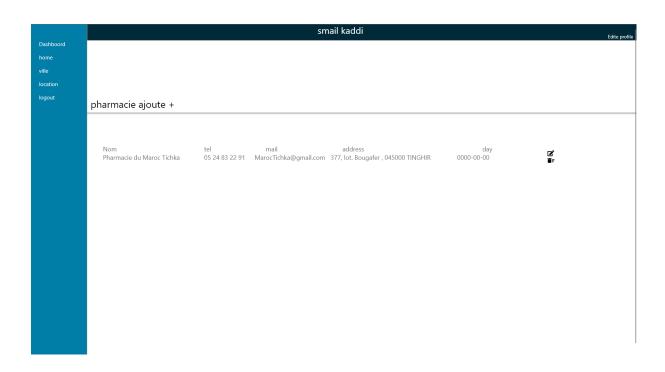


5 : Présentation de l'espace administrateur :

A. Page gestion des ville



B. Page gestion des pharmacie :



Conclusion:

Ce projet se dirige dans le cadre De notre formation en développement web YouCode. Nous

Nous avons travaillé à la création de cette application afin d'aider les gens à trouver des pharmacies de garde en peu de temps

nous avons terminé ce web site que nous espérons enrichissant pour nous et pour tous qui

consulte ce rapport qui résume deux mois de travail rigoureux. Pour le moment cette web site

est presque terminé nous souhaitons qu'il trouvera les conditions nécessaires pour entrer en vigueur.