

Master - Android - TP2

2h

Objectif

Créer une TodoList en se basant sur des composants “simples”

Technical base

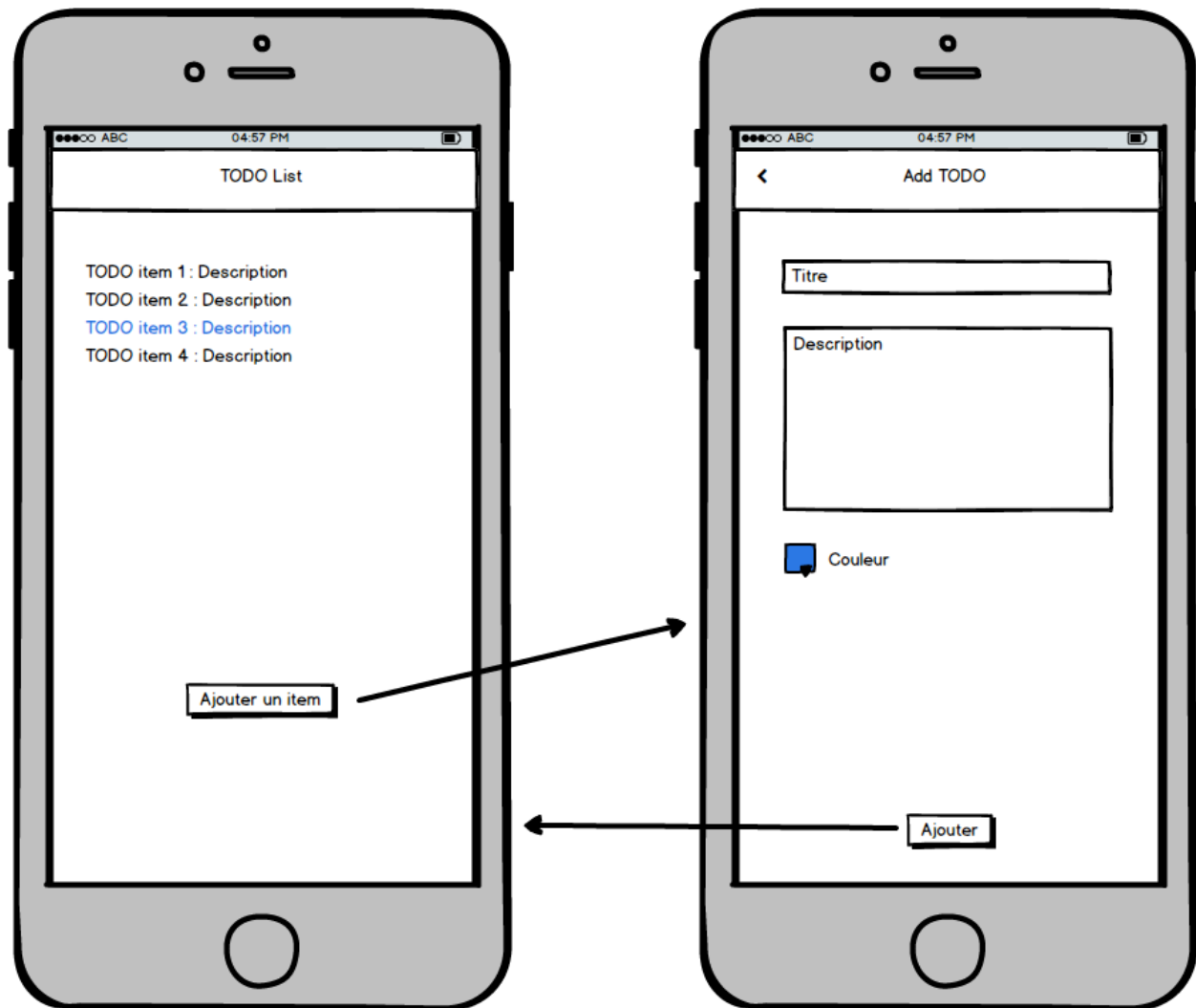
The main docs : <https://developer.android.com/guide/index.html>

Kotlin docs : <https://kotlinlang.org/docs/reference/>

Objectif du TP

Créer une application de TODO list.

Cette application doit afficher, sur l'Activity principale, la liste des tâches à réaliser. Ces tâches seront ajoutées via un écran dédié. Voici une proposition d'interface :



Note : La couleur est à gérer en BONUS

Une fois ajouté, une TODO ne sera pas modifiable, on va donc ajouter le texte dans une TextView sans utiliser un composant liste (pour cette fois en tout cas ;-)

Étapes de réalisation

1. Créer une Activity principale pour accueillir la liste des TODO : `ActivityListTodo`
2. Définissez le layout correspondant au mock-up TODO List ci-dessus
3. Créer une Activity d'ajout pour permettre l'ajout d'une TODO : `ActivityAddTodo`
4. Définissez le layout correspondant au mock-up Add TODO ci-dessus
5. Lorsque l'utilisateur appui sur le bouton ajouter un item, l'`ActivityAddTodo` doit s'afficher
6. Lorsque l'utilisateur appui sur le bouton UP (<) de l'activity `ActivityAddTodo`, l'activité doit être fermée et l'`ActivityListTodo` doit se réafficher avec un Toast indiquant "Ajout d'un TODO annulé)
7. Lorsque l'utilisateur appui sur le bouton Ajouter de l'`ActivityAddTodo` deux cas de figure sont possibles
 - a. Aucun texte n'a été renseigné, un message d'erreur doit être affiché sous la forme d'un Toast
 - b. Si au moins le titre est renseigné, le contenu de la TODO doit être renvoyé à l'`ActivityListTodo` en [résultat de l'activity](#)
8. Lorsqu'une TODO est renvoyé, l'`ActivityListTodo` doit ajouter la TODO dans la TextView d'affichage des TODO ajoutées par l'utilisateur
9. Que se passe-t-il si on ferme l'application et qu'on la réouvre? Comment résoudre ce problème? Cela fera l'objet de futures évolutions.

Bonus

1. Affichez les titres des écrans dans une ToolBar
2. Gérez le bouton Up (<) dans l'activité d'ajout
3. Lorsqu'aucun texte n'a été renseigné sur l'`ActivityAddTodo`, utiliser le champ Erreur des TextView plutôt que le Toast
4. Permettez à l'utilisateur de changer la couleur de la TODO ajoutée