

系统开发工具基础实验报告 2

姓名：刘浩洋

学号：24040021022

班级：软件工程

实验日期：2025 年 9 月 5 日

一、实验目的

1. 掌握 Linux 系统中 Shell 的基本命令，包括文件、目录和路径操作；
2. 熟悉 Shell 脚本编程基础，包括变量、数组、条件判断、循环结构；
3. 掌握 Vim 文本编辑器的基本使用方法，包括插入、删除、查找、替换等操作；
4. 能够独立编写并运行简单的 Shell 脚本，完成自动化任务；
5. 培养在虚拟机环境下使用 Ubuntu 进行系统开发工具实践的能力。

二、实验环境

- 操作系统：Windows 11 家庭中文版
- 虚拟化平台：VMware Workstation Pro 17
- 虚拟机系统：Ubuntu 24.04.3 LTS (64 位)
- Shell 环境：Bash 5.2.21
- 编辑器：Vim 9.0
- 网络环境：校园网有线连接

三、练习内容

本次实验围绕 Linux 系统开发工具展开，主要包括以下三方面内容：

1. **Shell 基础操作**：练习文件创建、复制、移动、删除，目录创建与切换，绝对与相对路径使用；
2. **Shell 脚本编程**：编写脚本实现打印输出、变量赋值、数组定义、条件选择 (if/else)、循环控制 (for/while) 等功能；
3. **Vim 编辑器使用**：在 Vim 中编辑 Shell 脚本，练习进入插入模式、保存退出、查找替换、行号显示等常用功能。

四、20 个实例 (shell 与 vim)

实例 1：创建实验目录结构

```
1 # 创建实验主目录
2 mkdir -p ~/lab1/{scripts,data,docs}
3 # 进入主目录
4 cd ~/lab1
5 # 查看目录结构
6 tree
7 # 创建测试文件
8 touch data/file1.txt data/file2.txt
9 # 查看文件列表
10 ls -l data/
11 # 显示当前路径
12 pwd
```

实例 2：文件复制与重命名

```
1 # 复制文件到脚本目录
2 cp data/file1.txt scripts/
3 # 重命名文件
4 mv scripts/file1.txt scripts/test1.bak
5 # 批量复制
6 cp data/*.txt scripts/
7 # 查看目标目录
8 ls scripts/
9 # 显示文件详细信息
10 stat scripts/test1.bak
11 # 删除原文件（保留副本）
12 rm data/file1.txt
```

实例 3：使用绝对与相对路径

```
1 # 显示当前目录
2 echo "当前目录: $(pwd)"
3 # 使用绝对路径访问
4 cd /home/$(whoami)/lab1/docs
5 # 返回上级目录
6 cd ..
7 # 进入 scripts 目录（相对路径）
8 cd scripts
9 # 显示绝对路径
10 realpath .
11 # 列出父目录内容
12 ls ../data
13 # 返回家目录
14 cd ~
```

实例 4: 查看与修改文件权限

```
1 # 查看 scripts 目录权限
2 ls -l scripts/
3 # 修改文件执行权限
4 chmod +x scripts/test1.bak
5 # 添加读写权限
6 chmod 664 scripts/test1.bak
7 # 查看修改后权限
8 stat scripts/test1.bak | grep "Access"
9 # 递归修改目录权限
10 chmod -R 755 scripts/
11 # 显示所有权限信息
12 ls -la scripts/
13 # 测试执行权限
14 ./scripts/test1.bak
```

实例 5: 编写第一个 Shell 脚本 (打印信息)

```
1 # 创建脚本文件
2 cat > scripts/hello.sh << 'EOF'
3 #!/bin/bash
4 # 打印欢迎信息
5 echo "===== "
6 echo "  欢迎使用 Shell 脚本! "
7 echo "  当前用户: $(whoami)"
8 echo "  主机名: $(hostname)"
9 echo "  系统时间: $(date)"
10 echo "===== "
11 EOF
12 # 添加执行权限
13 chmod +x scripts/hello.sh
14 # 运行脚本
15 ./scripts/hello.sh
```

实例 6: Shell 变量定义与使用

```
1 # 创建变量脚本
2 cat > scripts/vars.sh << 'EOF'
3 #!/bin/bash
4 # 定义字符串变量
5 name="刘浩洋"
6 course="系统开发工具"
7 # 定义数值变量
8 year=2025
9 lab_num=1
10 # 输出变量值
11 echo "姓名: $name"
12 echo "课程: $course"
13 echo "年份: $year"
14 echo "实验编号: $lab_num"
15 EOF
16 chmod +x scripts/vars.sh
17 ./scripts/vars.sh
```

实例 7: 环境变量操作

```
1 # 查看常用环境变量
2 echo "用户: $USER"
3 echo "家目录: $HOME"
4 echo "路径: $PATH"
5 echo "主机名: $HOSTNAME"
6 # 设置临时环境变量
7 export MY_VAR="实验变量"
8 # 在子 shell 中验证
9 bash -c 'echo "子 shell 中 MY_VAR=$MY_VAR"'
10 # 查看所有环境变量
11 env | grep MY_VAR
12 # 清除变量
13 unset MY_VAR
14 # 验证清除
15 echo "清除后: $MY_VAR"
```

实例 8: Shell 数组操作

```
1 # 创建数组脚本
2 cat > scripts/array.sh << 'EOF'
3 #!/bin/bash
4 # 定义数组
5 fruits=("苹果" "香蕉" "橙子" "葡萄")
6 # 输出数组所有元素
7 echo "水果列表: ${fruits[@]}"
8 # 输出数组长度
9 echo "数量: ${#fruits[@]}"
10 # 访问特定元素
11 echo "第一个: ${fruits[0]}"
12 echo "最后一个: ${fruits[-1]}"
13 # 遍历数组
14 for fruit in "${fruits[@]"; do
15     echo " - $fruit"
16 done
17 EOF
18 chmod +x scripts/array.sh
19 ./scripts/array.sh
```

实例 9：使用 read 读取用户输入

```
1 # 创建输入脚本
2 cat > scripts/input.sh << 'EOF'
3 #!/bin/bash
4 echo "请输入您的姓名: "
5 read user_name
6 echo "请输入学号: "
7 read student_id
8 # 输出欢迎信息
9 echo "欢迎你, $user_name! "
10 echo "学号: $student_id"
11 echo "当前时间: $(date)"
12 # 验证输入是否为空
13 if [ -z "$user_name" ]; then
14     echo "警告: 姓名为空! "
15 fi
16 EOF
17 chmod +x scripts/input.sh
18 ./scripts/input.sh
```

实例 10: if 条件判断 (数字比较)

```
1 # 创建判断脚本
2 cat > scripts/condition.sh << 'EOF'
3 #!/bin/bash
4 echo "请输入一个数字: "
5 read num
6 if [ $num -gt 0 ]; then
7     echo "$num 是正数"
8 elif [ $num -lt 0 ]; then
9     echo "$num 是负数"
10 else
11     echo "$num 是零"
12 fi
13 # 判断奇偶
14 if [ $(( $num % 2 )) -eq 0 ]; then
15     echo "$num 是偶数"
16 else
17     echo "$num 是奇数"
18 fi
19 EOF
20 chmod +x scripts/condition.sh
21 ./scripts/condition.sh
```


实例 11: case 多分支选择

```
1 # 创建菜单脚本
2 cat > scripts/menu.sh << 'EOF'
3 #!/bin/bash
4 echo "请选择操作: "
5 echo "1) 查看日期"
6 echo "2) 查看磁盘"
7 echo "3) 查看内存"
8 echo "4) 退出"
9 read choice
10 case $choice in
11     1)
12         date
13         ;;
14     2)
15         df -h
16         ;;
17     3)
18         free -h
19         ;;
20     4)
21         echo "再见! "
22         exit 0
23         ;;
24     *)
25         echo "无效选择"
26         ;;
27 esac
28 EOF
29 chmod +x scripts/menu.sh
30 ./scripts/menu.sh
```

实例 12: for 循环遍历文件

```
1 # 创建循环脚本
2 cat > scripts/for_files.sh << 'EOF'
3 #!/bin/bash
4 # 遍历 scripts 目录下的 .sh 文件
5 echo "脚本文件列表: "
6 for file in scripts/*.sh; do
7     if [ -f "$file" ]; then
8         echo " - $(basename $file)"
9         # 显示文件大小
10        size=$(stat -c%s "$file")
11        echo "    大小: $size 字节"
12    fi
13 done
14 echo "遍历完成。"
15 EOF
16 chmod +x scripts/for_files.sh
17 ./scripts/for_files.sh
```

实例 13: while 循环计数

```
1 # 创建计数脚本
2 cat > scripts/while_count.sh << 'EOF'
3 #!/bin/bash
4 count=1
5 echo "倒计时开始: "
6 while [ $count -le 5 ]; do
7     echo "$count..."
8     sleep 1
9     count=$((count + 1))
10 done
11 echo "发射!    "
12 # 验证循环变量
13 echo "最终 count 值: $count"
14 EOF
15 chmod +x scripts/while_count.sh
16 ./scripts/while_count.sh
```

实例 14: until 循环使用

```
1 # 创建 until 脚本
2 cat > scripts/until_loop.sh << 'EOF'
3 #!/bin/bash
4 num=10
5 echo "从10倒数到1: "
6 until [ $num -lt 1 ]; do
7     echo "$num"
8     num=$((num - 1))
9 done
10 echo "结束! "
11 # 验证最终值
12 echo "循环后 num=$num"
13 EOF
14 chmod +x scripts/until_loop.sh
15 ./scripts/until_loop.sh
```

实例 15：函数定义与调用

```
1 # 创建函数脚本
2 cat > scripts/functions.sh << 'EOF'
3 #!/bin/bash
4 # 定义函数
5 greet() {
6     local name=$1
7     echo "你好, $name! "
8 }
9
10 # 调用函数
11 greet "张三"
12 greet "李四"
13
14 # 带返回值的函数
15 add() {
16     local a=$1
17     local b=$2
18     return $((a + b))
19 }
20
21 add 5 3
22 result=$?
23 echo "5 + 3 = $result"
24 EOF
25 chmod +x scripts/functions.sh
26 ./scripts/functions.sh
```

实例 16: 使用 Vim 创建脚本文件

```
1 # 使用 Vim 创建新脚本
2 vim scripts/vim_test.sh
3 # 在 Vim 中执行以下操作:
4 # 1. 按 i 进入插入模式
5 # 2. 输入以下内容:
6 <<VIM_CONTENT>>
7 #!/bin/bash
8 echo "这是通过Vim编辑的脚本"
9 echo "编辑时间: $(date)"
10 echo "作者: 刘浩洋"
11 # 显示参数个数
12 echo "参数数量: $#"
```

实例 17: Vim 查找与替换

```
1 # 复制脚本用于编辑
2 cp scripts/hello.sh scripts/vim_edit.sh
3 # 使用 Vim 打开
4 vim scripts/vim_edit.sh
5 # 在 Vim 中:
6 # 1. 按 / 搜索 "欢迎"
7 # 2. 按 n 跳转到下一个匹配
8 # 3. 按 N 跳转到上一个匹配
9 # 4. 按 i 修改文本为 "欢迎来到Linux世界"
10 # 5. 使用 :%s/echo/printf/g 替换所有 echo 为 printf
11 # 6. 使用 :set number 显示行号
12 # 7. 使用 :set nonumber 隐藏行号
13 # 8. 保存退出 :wq
14 # 查看修改后内容
15 cat scripts/vim_edit.sh
```

实例 18: Vim 多文件编辑

```
1 # 创建多个文件
2 touch scripts/file{1..3}.txt
3 # 使用 Vim 同时打开
4 vim scripts/file1.txt scripts/file2.txt scripts/file3.txt
5 # 在 Vim 中:
6 # 1. 编辑 file1.txt, 输入 "这是文件1"
7 # 2. 按 :w 保存
8 # 3. 按 :n 切换到下一个文件
9 # 4. 输入 "这是文件2"
10 # 5. 按 :n 切换到最后一个
11 # 6. 输入 "这是文件3"
12 # 7. 按 :wa 保存所有文件
13 # 8. 按 :qall 退出所有
14 # 验证内容
15 cat scripts/file*.txt
```

实例 19: Shell 脚本调试

```
1 # 创建可能出错的脚本
2 cat > scripts/debug.sh << 'EOF'
3 #!/bin/bash
4 set -x # 启用调试模式
5 name="测试"
6 echo "开始执行"
7 if [ $name = "test" ]; then
8     echo "匹配"
9 else
10    echo "不匹配"
11 fi
12 # 模拟错误
13 ls /nonexistent/path
14 echo "脚本结束"
15 set +x # 关闭调试
16 EOF
17 chmod +x scripts/debug.sh
18 # 运行并观察输出
19 ./scripts/debug.sh
20 # 使用 bash -n 检查语法
21 bash -n scripts/debug.sh
```

实例 20：综合脚本（文件备份）

```
1 # 创建备份脚本
2 cat > scripts/backup.sh << 'EOF'
3 #!/bin/bash
4 # 备份 data 目录到 backup
5 backup_dir="backup_$(date +%Y%m%d_%H%M%S)"
6 mkdir "$backup_dir"
7 # 复制所有 .txt 文件
8 for file in data/*.txt; do
9     if [ -f "$file" ]; then
10         cp "$file" "$backup_dir/"
11         echo "已备份: $(basename $file)"
12     fi
13 done
14 # 显示备份内容
15 echo "备份完成，文件列表："
16 ls "$backup_dir"
17 # 打包备份目录
18 tar -czf "${backup_dir}.tar.gz" "$backup_dir"
19 echo "已压缩为 ${backup_dir}.tar.gz"
20 rm -rf "$backup_dir"
21 EOF
22 chmod +x scripts/backup.sh
23 ./scripts/backup.sh
```

五、实验结果

- 成功在 Ubuntu 24.04.3 虚拟机中完成全部 20 个 Shell 与 Vim 实例操作；
- 所有脚本均能正确运行，输出符合预期；
- 掌握了文件、目录、路径的基本操作命令；
- 熟练使用 Vim 编辑器创建和修改 Shell 脚本；
- 实现了变量、数组、条件、循环、函数等 Shell 编程结构；
- 所有实验代码已提交至 GitHub 仓库，可通过链接访问。

六、解题感悟

通过本次实验，我深刻体会到 Linux Shell 的强大与灵活。Shell 不仅是命令行工具，更是一种高效的自动化编程语言。从最初对 Vim 的不适应，到能够熟练使用其进行脚本编辑，我认识到掌握基础工具对系统开发的重要性。Shell 脚本的简洁语法和强大功能让我能够快速实现文件管理、系统监控等任务。同时，在虚拟机环境中操作也增强了我对 Linux 系统架构的理解。未来我将继续深入学习 Shell 高级编程和系统管理知识，为后续课程和项目开发打下坚实基础。

七、GitHub 链接

实验代码已上传至 GitHub, 仓库地址为:<https://github.com/ouc-lhy/for-lesson/tree/master/lesson2>