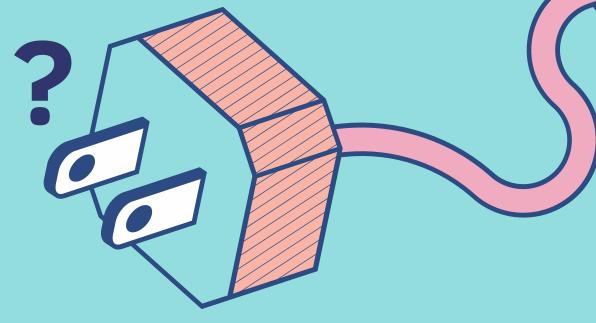


Agenda

- Qu'est ce que scrum?
- 3 rôles que l'on retrouve dans scrum
- 3 outils de scrum
- 3 réunions de scrum
- Flux de travail scrum

Qu'est ce que scrum?



La méthode Scrum est une approche de gestion de projet qui permet aux équipes de travailler de manière plus efficace en utilisant des cycles de travail courts pour développer des produits de manière itérative et en se concentrant sur les tâches les plus importantes. Elle favorise la collaboration, la transparence et l'adaptation aux changements.

3 rôles que l'on retrouve dans scrum



Product owner

Le Product Owner est responsable de définir les objectifs du projet, de prioriser les fonctionnalités et de représenter les besoins des clients et des parties prenantes.

Scrum master

Le Scrum Master est responsable de s'assurer que l'équipe Scrum suit les principes et les processus de Scrum. Il/elle aide l'équipe à résoudre les obstacles et à s'améliorer continuellement.

Équipes Scrum

Les équipes Scrum sont auto-organisées et interfonctionnelles, ce qui signifie qu'elles sont composées de membres capables de réaliser toutes les tâches nécessaires à la réalisation du produit.

3 outils de scrum

Product Backlog

une liste de toutes les fonctionnalités, les améliorations et les tâches requises pour le projet.Les outils couramment utilisés pour gérer le product backlog incluent :

- Jira: un outil populaire de gestion de projet et de suivi des tâches qui peut être configuré pour gérer le product backlog.
- Trello: un outil de gestion de projet visuel qui peut être utilisé pour organiser et suivre le product backlog.
- Asana: une autre option pour la gestion de projet et le suivi des tâches, adaptée à la gestion du product backlog.

Sprint Backlog

Le sprint backlog est une liste des tâches spécifiques qui ont été sélectionnées pour être réalisées lors d'un sprint particulier. Il est créé lors de la planification de sprint. Les outils couramment utilisés pour gérer le sprint backlog sont souvent les mêmes que ceux pour le product backlog, car le sprint backlog est essentiellement une sous-liste du product backlog.

Burndown chart

Un burndown chart est un graphique qui montre la progression de l'équipe vers la réalisation des tâches planifiées dans un sprint. Il permet de visualiser si l'équipe est en avance ou en retard par rapport à la planification. Pour créer des burndown charts, vous pouvez utiliser des outils de gestion de projet tels que Jira, Trello ou des feuilles de calcul comme Microsoft Excel ou Google Sheets

3 réunions de scrum

Sprint planing

Elle favorise également la transparence en permettant à toutes les parties prenantes de comprendre ce qui sera accompli pendant le sprint.

Daily Scrum

Cette réunion courte et quotidienne a pour but de favoriser la communication au sein de l'équipe de développement et de suivre la progression vers les objectifs du sprint en cours.

Sprint review

La Sprint Review a lieu à la fin de chaque sprint et a pour objectif d'examiner et de présenter le travail accompli pendant le sprint aux parties prenantes, notamment le Product Owner, les utilisateurs finaux et d'autres parties intéressées.

SCRUM PROCESS Daily Stand Up 24 H Scrum Master Sprint **Product** Team **Sprint Review** Owner 1-4 Weeks **Sprint Retrospective**

Finished

Work

Product Sprint Planning Sprint
Backlog Meeting Backlog

Flux de travail scrum

une liste de toutes les fonctionnalités, les améliorations et les tâches requises pour le projet. Il est géré par le Product Owner et priorisé en fonction de la valeur pour le client.

PRODUCT BACKLOG

Le sprint backlog est une liste des tâches spécifiques qui ont été sélectionnées pour être réalisées lors d'un sprint particulier. Il est créé lors de la planification de sprint.

SPRINT BACKLOG

se réfère à la liste complète de toutes les fonctionnalités, améliorations, corrections de bugs et autres éléments de travail que l'équipe de développement pourrait envisager de réaliser pour le produit.

POTENTIAL PRODUCT

1

2

SPRINT PLANING

Cette réunion se déroule au début de chaque sprint et son objectif de définir les travaux qui seront réalisés pendant ce sprint spécifique.

SPRINT

itérations de développement de courte durée, généralement de deux à quatre semaines, au cours desquelles l'équipe travaille sur les éléments du backlog de sprint.

SPRINT REVIEW

À la fin de chaque sprint,
l'équipe démontre le
travail accompli au
Product Owner et aux
parties prenantes lors
d'une revue de sprint.



Merci pour votre atention