



PRESENTED TO

CODE X CLASS

**PRESENTED BY** 

ISMAIL OUALI OUMAIMA TAKROUR 0000

## UIDESIGN

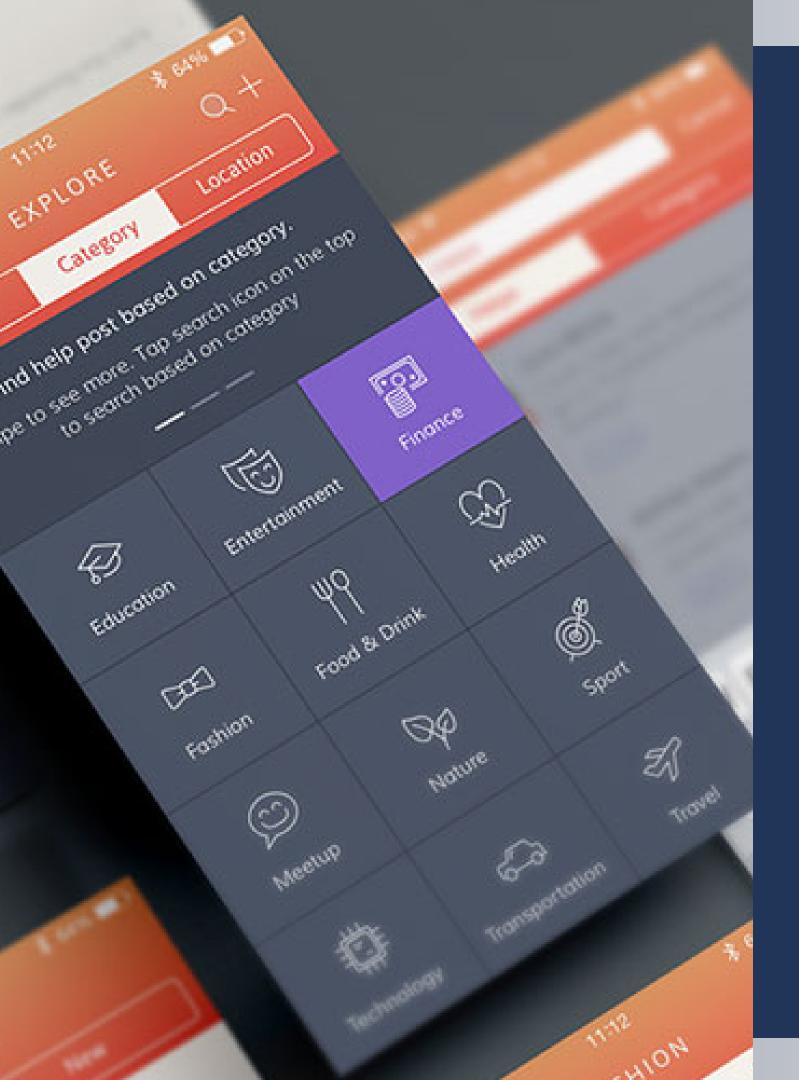
UI signifie 'interface utilisateur'. L'interface utilisateur concerne spécifiquement les écrans, les boutons et autres fonctionnalités visuelles et interactives qu'une personne utilise pour interagir avec un produit numérique, tel qu'un site Web ou une application.



## UX DESIGN

La conception UX consiste à résoudre les problèmes des utilisateurs et à créer des expériences pertinentes, faciles, agréables et accessibles. Il s'agit d'une vaste discipline qui englobe tous les aspects d'un produit ou d'un service avec lesquels l'utilisateur entre en contact et considère comment tous ces aspects s'emboîtent pour former un ensemble convivial.





## Considérations clés sur conception de l'interface

• Mise en page.

utilisateur

- Jeu de couleurs et sélection de polices.
- Éléments interactifs.
- Fidélité filaire et prototype.

## ÉTAPES POUR LA CONCEPTION UX

**ExS**Experience
Strategy

- Recherche auprès des consommateurs et des concurrents
- Architecture de l'information
- Wireframes et prototypes
- Tests et dépannage
- Mises à jour continues

UR User Research

**UX DESIGN** 

**IXD**Interaction
Design

Information
Architecture







**DESIGN** 

