



Exercice 1

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur deux entiers A et B, qui échange le contenu des variables A et B, puis affiche A et B

Exercice 2

Écrire un algorithme qui lit le prix unitaire PU d'un article, la quantité d'articles Qt et le taux de TVA=20%, et qui fournit le prix total TTC correspondant : $TTC = PU * Qt * (1 + TVA)$

Exercice 3

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur le rayon R d'un disque, calcule la surface S et le périmètre P et les affiche à l'écran. $S = \pi R^2$ et $P = 2\pi R$

Exercice 4

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de taper la largeur et la longueur d'un rectangle, puis calcule et affiche son périmètre et sa surface.

Exercice 5

Écrire un programme qui calcule et affiche le volume d'un cylindre après saisie son rayon R et sa hauteur H, tel que $V = H\pi R^2$

Exercice 6

Écrire un programme d'opérations qui calcule la somme, le produit, la soustraction et la division de deux nombres réels saisies par l'utilisateur.

Exercice 7

Écrire un programme qui demande un temps T en secondes, et qui le convertit en heures, minutes et secondes (exemple : $T = 56263 \rightarrow 15 : 37 : 43$)

Exercice 8

Écrire un algorithme qui l'heure H, les minutes M, les secondes S et une durée D en seconde puis affiche l'heure après cette durée. Exemple Pour $H = 20 ; M = 35 ; S = 16$ et $D = 4509$ Affichera le message "20 : 35 : 35 + 4509 sec = 21 : 50 : 24"

Exercice 9

Écrire un programme qui calcule et affiche la distance entre deux points A et b du plan dont les coordonnées (X_a, Y_a) et (X_b, Y_b) sont entrées au clavier. $D = \sqrt{(X_a - X_b)^2 + (Y_a - Y_b)^2}$

Exercice 10

Écrire un programme qui calcule et affiche la somme de quatre entiers entrés au clavier, en utilisant seulement 2 variables.