



Exercice 1

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur la température T . Puis déterminer l'état de l'eau :

- **Solide** : si $T \leq 0$
- **Liquide** : si $0 < T < 100$
- **Gaz** : si $T \geq 100$

Exercice 2

Écrivez un programme qui teste si une note saisie au clavier est comprise entre 0 et 20.

Exercice 3

Écrire un programme qui demande de saisir numéro du mois, puis l'afficher en lettres (1 : janvier, 2 : février, ...)

Exercice 4

Écrire un programme qui affiche selon le cas, la nature du caractère (Minuscule, Majuscule, chiffre ou symbole) correspondant à une touche saisie.

Exercice 5

Écrire un algorithme permettant de résoudre une équation du premier degré : $ax + b = 0$

Exercice 6

Écrire un algorithme permettant de résoudre une équation du second degré : $ax^2 + bx + c = 0$

Exercice 7

Écrire un programme qui retourne si deux nombres entiers données sont de même signe ou non

Exercice 8

Écrire un algorithme qui lit deux valeurs entières (A et B) au clavier et qui affiche le signe de la somme de A et B sans faire l'addition.

Exercice 9

Écrire un programme permettant la saisie d'une note et qui affiche la mention

Exercice 10

Écrire un programme calculateur permettant la saisie de deux entiers et une opération (+, -, /, *) et affichant le résultat.

Exercice 11

Écrire un programme qui détermine si une année saisie au clavier est bissextile. Une année bissextile :

- S'elle est divisible par 400
- Ou S'elle est divisible par 4 et elle n'est pas par 100

Exercice 12

Écrire un programme qui lit le jour J, le mois M et l'année A, puis affiche si la date J/M/A est une date valide