

# Exercice 1:

Écrire un programme qui demande un nombre à l'utilisateur, puis qui calcule et affiche le carré de ce nombre.

#### Exercice 2:

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur deux réels et affiche leur produit.

## Exercice 3:

Écrire un algorithme qui demande à l'utilisateur trois réels, calcule leur moyenne et affiche le résultat à l'écran.

# Exercice 4:

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur le rayon R d'un disque, calcule la surface S et le périmètre P et les affiche à l'écran.

$$S = \pi R^2$$
 et  $P = 2\pi R$ 

# Exercice 5:

Écrire un programme qui lit trois nombres dans un ordre donné et les affiche dans l'ordre opposé à l'entrée.

### Exercice 6:

Écrire un programme qui demande l'année de naissance d'une personne, puis qui calcule et affiche l'âge de cette personne.

### Exercice 7:

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de taper la largeur et la longueur d'un rectangle, puis calcule et affiche son périmètre et sa surface.

### Exercice 8:

Écrire un programme d'opérations qui calcule la somme, le produit, la soustraction et la division de deux nombres réels saisies par l'utilisateur.

# Exercice 9:

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur deux entiers A et B, qui échange le contenu des variables A et B, puis affiche A et B

### Exercice 10:

Écrire un programme qui demande un temps T en secondes, et qui le convertir en heures, minutes et secondes (exemple :  $T = 56263 \rightarrow 15 : 37 : 43$ )

### Exercice 11:

Écrire un algorithme qui l'heure H, les minutes M, les secondes S et une durée D en seconde puis affiche l'heure après cette durée.

Exemple: Pour H=20; M=35; S=16 et D=4509 Affichera le message "20:35:35 + 4509 sec = 21:50:24"

#### Exercice 12:

Écrire un programme qui calcule et affiche la distance entre deux points A et b du plan dont les coordonnées (Xa, Ya) et (Xb, Yb) sont entrées au clavier.

$$D = \sqrt{(Xa - Xb)^2 + (Ya - Yb)^2}$$

# Exercice 13:

Écrire un programme qui affiche la résistance équivalente R à trois résistances R1, R2 et R3:

• Branchées en série

$$R = R1 + R2 + R3$$

• Branchées en parallèle

$$\frac{1}{R} = \frac{1}{R1} + \frac{1}{R2} + \frac{1}{R3}$$

# Exercice 14:

Écrire un programme qui calcule et affiche le volume d'un cylindre après saisie son rayon R et sa hauteur H.

$$V = H\pi R^2$$

### Exercice 15:

Écrire un programme qui calcule et affiche la somme de quatre entiers entrés au clavier, en utilisant seulement 2 variables.

# Exercice 16:

Écrire un algorithme qui lit le prix unitaire PU d'un article, la quantité d'articles Qt et le taux de TVA=20%, et qui fournit le prix total TTC correspondant.

$$TTC = PU * Qt * (1 + TVA)$$

### Exercice 17:

Écrire un algorithme qui demande la mesure en pouce (Inch) puis l'afficher en cm (1" = 2.54cm)

### Exercice 18:

Écrire un programme qui lit un nombre réel x, puis calcule et affiche f(x) tel que :

$$f(x) = \frac{\sqrt{x^2 - 2\sin(x+4)}}{x^3}$$