



Série d'exercices N° 05
Les Procédures et Les Fonctions

Exercice 1 :

Écrire une fonction qui prend un nombre réel x en paramètre, puis retourne $f(x)$ tel que :

$$f(x) = \frac{\sqrt{x^2 - 2\sin(x+4)}}{x^3}$$

Algorithme Exercice1

```

fonction f(x:réel) : réel
var y : réel
début
    y = racine(x^2 - 2*sin(x+4))/x^3
    retourner y
Fin

```

```

Début
ecrire(f(7))
Fin

```

Exercice 2 :

Écrire une fonction qui permet de calculer la multiplication de deux nombres A et B entiers en utilisant l'addition

Algorithme Exercice2

```

fonction multiplication(A: entier , B :entier ) : entier
var S,i : entier
debut
    S = 0
    pour i de 1 à B faire
        S = S + A
    FinPour
    retourner S
Fin
Début
Ecrire(multiplication(3,5))
Fin

```

Exercice 3 :

Écrire une procédure ValeurPair(M,N) qui prend deux paramètres M et N et d'afficher toutes les valeurs paires entre M et N si $M < N$

Algorithme Exercice3

```

procedure valeurPair(M:entier,N:entier)
var i : entier

```

```
début
  pour i de M à N faire
    Si i mod 2 = 0 alors
      Ecrire(i, ", ")
    FinSi
  FinPour
Fin
// programme principal : main
Début
  valeurPair(5,100)
Fin
```

Exercice 4 :

Écrire une fonction estPair(N) qui vérifie si un nombre N passé en paramètre est pair ou non

Algorithme Exercice4

```
fonction estPair(N:entier) : booléen
debut
  si N mod 2 = 0 alors
    retourner Vrai
  sinon
    retourner Faux
  FinSi
  retourner N mod 2 = 0
Fin
Début
Ecrire(estPair(8))
Fin
```

Exercice 5 :

Écrire une fonction max(a,b) qui retourne le maximum entre les deux paramètres a et b

Exercice 6 :

Écrire une fonction min(a,b) qui retourne le minimum entre les deux paramètres a et b

Exercice 7 :

Écrire une procédure swap(a,b) qui échange les valeur des deux paramètres a et b

```
Algorithme Exercice7
var x, y : entier
procédure swap(var a : entier,var b : entier)
var c : entier
debut
  c = a
  a = b
  b = c
Fin
Début
x = 7
y = 5
ecrireln("x :", x, ", y :", y)
swap(x,y) // passage de paramètre e ->f : (valeur, adresse)
ecrireln("x :", x, ", y :", y)
Fin
```

Exercice 8 :

Écrire une fonction partieEntiere(x) qui retourne la partie entière d'un nombre positif

Algorithme Exercice8

```
fonction partieEntiere(x: réel) : entier
var i : entier
debut
    i = 1
    tantque i <= x faire
        i=i+1
    FinTantQue
    retourner i -1
Fin
Début
Ecrire(partieEntiere(9.7))
Fin
```

Exercice 9 :

Écrire une procédure TableMultiplication(N) qui affiche le tableau de multiplication d'un entier positif N passé en paramètre

Algorithme Exercice9

```
procedure tableMultiplication(N :entier)
var i : entier
debut
    pour i de 1 à 10 faire
        EcrireLn(N, " x ", i , " = " , N*i)
    FinPour
Fin
Début
    tableMultiplication(3)
Fin
```

Exercice 10 :

Écrire une fonction fact(N) qui calcule la factoriel d'un nombre N positif

Algorithme Exercice10

```
fonction fact(N : entier) : entier
var p,i : entier
début
    p = 1
    pour i = N à 1 pas -1 faire
        p = p*i
    FinPour
    retourner p
Fin
Début
Ecrire(fact(6))
Fin
```

Exercice 11 :

Écrire une fonction qui prend en paramètre un nombre entier positif et retourne son image miroir. Exemple le nombre est 3524, on doit afficher 4253.

Algorithme Exercice11

```
fonction miroir(N : entier) : entier
var inv : entier
début
inv = 0
tantQue N <> 0 faire
    inv = inv*10 + N mod 10
    N = N div 10
FintantQue
retourner inv
Fin
Début
Ecrire(miroir(1234567))
Fin
```

Exercice 12 :

On appelle "palindrome" un mot ou une phrase qui se lit de la même façon à l'endroit comme à l'envers, sans tenir compte des espaces. Exemple : le mot "ABCBA" est un palindrome.

Écrire une fonction estPalindrome(ch) permettant de vérifier si une chaîne de caractères CH est un palindrome.

Algorithme Exercice12

```
fonction estPalindrome(ch : chaine):booléen
var i,j : entier
debut
    i = 0
    j = long(ch) -1
    tantQue i < j faire
        Si ch[i] <> ch[j] alors
            retourner faux
        FinSi
        i = i + 1
        j = j - 1
    FinTantQue
    retourner Vrai
Fin
Début
Ecrire(estPalindrome("ABCDBA"))
Fin
```

Exercice 13 :

Écrire une fonction qui détermine si un nombre est premier ou non (un nombre premier n'est divisible que par 1 et par lui-même)

Algorithme Exercice13

```
fonction estPremier(N : entier) : booléen
var i : entier
debut
    Si N=1 ou N=2 alors
        retourner Vrai
    FinSi
    pour i de 2 à N -1 faire
        Si N mod i = 0 alors
            retourner Faux
```

```

        FinSi
    FinPour
    retourner Vrai
Fin
Début
    ecrire(estPremier(6))
Fin

```

Exercice 14 :

Écrire une fonction qui détermine si un nombre N est parfait ou non (un nombre est parfait s'il est égale à la somme de ses diviseurs)

```

Algorithme Exercice14
fonction estParfait(N:entier):booléen
var i,S : entier
début
    S = 0
    pour i de 1 à N -1 faire
        Si N mod i = 0 alors
            S = S + i
    FinSi
    Finpour
    retourner N=S
Fin
Début
EcrireLn(estParfait(6))
EcrireLn(estParfait(28))
EcrireLn(estParfait(496))
Fin

```

Exercice 15 :

Écrire une fonction estBissextile(A) qui prend en paramètre une année A. pour vérifier si cette année est bissextile

```

Algorithme Exercice15
fonction estBissextile(A:entier):booléen
debut
    retourner A mod 1000 = 0 ou (A mod 4 = 0 et A mod 100 <> 0)
Fin
Début
ecrireLn(estBissextile(2023))
ecrireLn(estBissextile(2024))
ecrireLn(estBissextile(2000))
ecrireLn(estBissextile(1900))
Fin

```

Exercice 16 :

Écrire une fonction dateValide(J,M,A) qui prend en paramètres le jour J, le mois M et l'année A. Puis vérifier si la date est valide

```

Algorithme Exercice16
fonction estBissextile(A:entier):booléen
debut
    retourner A mod 1000 = 0 ou (A mod 4 = 0 et A mod 100 <> 0)
Fin
fonction dateValide(J : entier, M : entier , A : entier) : booléen

```

début

```

    Si J < 1 ou J > 31 ou M < 1 ou M > 12 alors
        retourner Faux
    sinonSi J=31 et (M=2 ou M=4 ou M=6 ou M=9 ou M=11) alors
        retourner Faux
    SinonSi J=30 et M=2 alors
        retourner Faux
    SinonSi J=29 et M=2 et estBissextile(A) = Faux alors
        retourner Faux
    sinon
        retourner Vrai
    FinSi

```

Fin

Début

```

    EcrireLn(dateValide(21,3,2023))
    EcrireLn(dateValide(40,3,2023))
    EcrireLn(dateValide(21,13,2023))
    EcrireLn(dateValide(31,6,2023))
    EcrireLn(dateValide(30,2,2023))
    EcrireLn(dateValide(29,2,2023))
    EcrireLn(dateValide(29,2,2024))

```

Fin

Exercice 17 :

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir N réels stockés dans un tableau. Écrivez ensuite les fonctions suivantes :

- Une fonction permettant de remplir les éléments du tableau.
- Une fonction permettant de trier les éléments du tableau par ordre croissant.
- Une fonction permettant de trier les éléments du tableau par ordre décroissant.
- Une fonction permettant d'afficher les éléments du tableau.
- Tester toutes ces fonctions dans un programme principal

Exercice 18 :

Écrire une fonction qui calcule la distance de Hamming entre deux mots entrés par l'utilisateur. (La distance de Hamming entre deux mots de même longueur est le nombre d'endroits où les lettres sont différentes)

Exercice 19 :

Écrire une fonction `nbr_occurrence(ch,e)` qui reçoit en arguments une chaîne de caractères `ch` et un caractère `e`, la fonction retourne le nombre d'occurrences du caractère `e` dans la chaîne `ch`.

Exercice 20 :

Écrire une fonction `pos_occurrence(ch,e)` qui reçoit en argument une chaîne de caractères `ch` et un caractère `e`, la fonction retourne l'indice positif de la première occurrence du caractère `e` s'il existe dans la chaîne `ch`. Sinon elle retourne -1

Exercice 21 :

Écrire une fonction `cmp_chaine(ch1,ch2)` qui reçoit en argument deux chaînes de caractères `ch1` et `ch2`, la fonction compare `ch1` et `ch2` et retourne :

- 1 si $ch1 > ch2$

- 0 si $ch1 = ch2$
- -1 si $ch1 < ch2$

Exercice 22 :

Écrire une fonction `chaine_chiffres(ch)` qui reçoit en argument une chaîne de caractères `ch`, la fonction retourne `True` si la chaîne `ch` contient seulement des caractères chiffres sinon elle retourne `False`.

Exercice 23 :

Écrire une fonction `supp_espace(ch)` qui reçoit en argument une chaîne de caractères `ch`, la fonction retourne la chaîne `ch` après avoir supprimé tous les caractères espaces s'ils existent au début de cette chaîne.

Exercice 24 :

Écrire une fonction `alphabetique(ch)` qui reçoit en argument une chaîne de caractères `ch`, la fonction retourne la chaîne `ch` après avoir supprimé tous les caractères qui ne sont pas des caractères alphabétiques dans cette chaîne.

Exercice 25 :

Écrire une fonction qui convertit une chaîne de caractères, en minuscule puis en majuscule

Exercice 26 :

Écrire une fonction permettant de supprimer les espaces superflus (plusieurs espace successifs) dans une chaîne de caractères.

Exercice 27 :

Écrire une fonction qui retourne la liste de tous les nombre premiers inférieurs à un nombre `N` passé en paramètre

Exercice 28 :

Écrire une fonction prend en paramètres deux mots `ch1` et `ch2` et qui retourne tous les caractères qui apparaissent dans les deux chaînes sans redondance.

Exercice 29 :

Écrire une fonction qui détermine si une adresse ip passé en paramètre et valide ou non :
exemples :

- "192.168.1.1" et valide
- "392.168.1.1" et n'est pas valide valide
- "192.168.1" et n'est pas valide valide

Exercice 30 :

Écrire une fonction qui retourne le masque de sous réseau pour un préfix réseau passé en paramètre
exemples : `mask(16)` retourne "255.255.0.0"

Exercice 31 :

Écrire une fonction ou procédure qui calcule le PGCD de deux entiers strictement positifs.