

Exercice : Système de Suivi des Commandes en Ligne

Contexte :

Développez un système pour une boutique en ligne afin de gérer les commandes des clients. Le système doit permettre de créer de nouvelles commandes, d'ajouter des articles à chaque commande, de suivre le statut de chaque commande (par exemple, en attente, expédiée, livrée), et de calculer le coût total des commandes.

1. Classe Article

a. Propriétés : nom, prix.

b. Constructeur : Initialise le nom et le prix de l'article.

c. Accesseurs : Getters pour nom et prix.

2. Classe Commande

a. Propriétés : id, articles (List<Article>), statut (en attente, expédiée, livrée), adresseLivraison.

b. Constructeur : Initialise l'ID de la commande, l'adresse de livraison, et initialise articles comme une liste vide. Le statut est initialisé à "en attente".

c. Méthodes :

- `ajouterArticle(Article article)` : Ajoute un article à la commande.
- `retirerArticle(String nomArticle)` : Retire un article de la commande par son nom.
- `calculerTotal()` : Calcule le coût total de la commande en additionnant le prix de chaque article.
- `mettreAJourStatut(String nouveauStatut)` : Met à jour le statut de la commande.

3. Classe GestionCommandes

a. Propriétés : commandes (List<Commande>).

b. Méthodes :

- `ajouterCommande(Commande commande)` : Ajoute une commande à la liste.
- `supprimerCommande(int idCommande)` : Supprime une commande de la liste par son ID.
- `mettreAJourStatutCommande(int idCommande, String statut)` : Met à jour le statut d'une commande spécifique.
- `afficherCommandes()` : Affiche toutes les commandes avec leurs articles, le coût total, et le statut.