

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ УКРАИНЫ
ЗАПОРОЖСКИЙ ИНСТИТУТ ЭКОНОМИКИ И ИНФОРМАЦИОННЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ

Инженерный факультет
Кафедра экономической кибернетики и инженерии программного
обеспечения

ОТЧЕТ ИЗ ЛАБОРАТОРНОГО ПРАКТИКУМА №3
ДИСЦИПЛИНЫ «Компьютерная графика»

Выполнил

ст. гр. ИПО 110-К

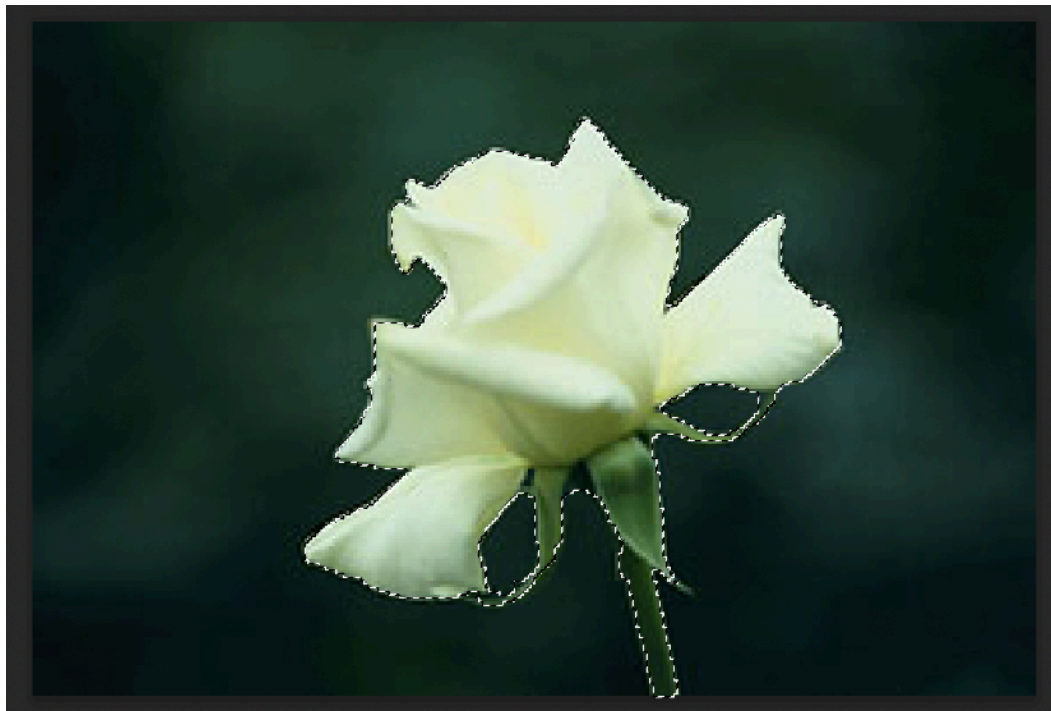
Кириченко Д.Ю.

Проверил

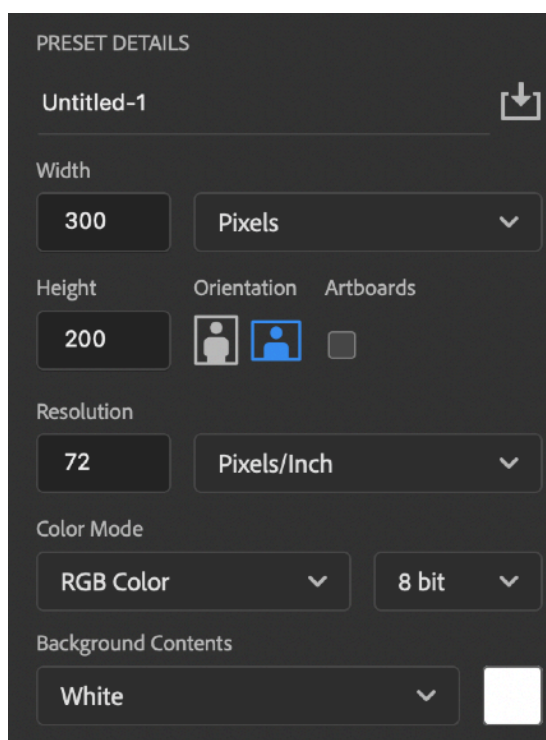
ст. Преподаватель Дереза
Е.В.

Запорожье
2022

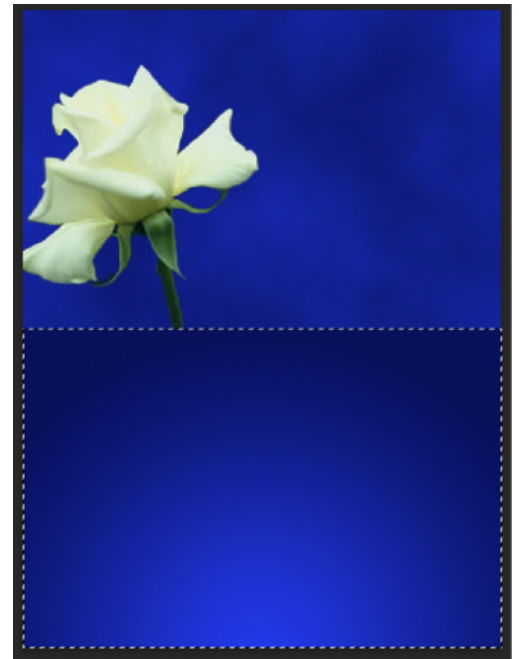
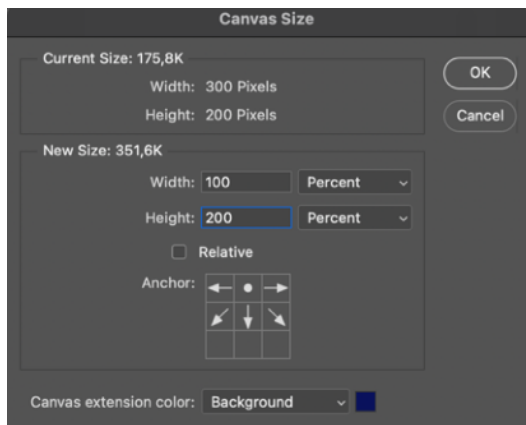
1. Открываем приложение **Adobe Photoshop** с исходным изображением, выделяя его и копируя в буфер обмена.



2. Создаем новое изображение, вставляя туда выделенный ранее цветок. Меняем цвета фона и применяем к нему фильтр **облака**, склеивая слои.



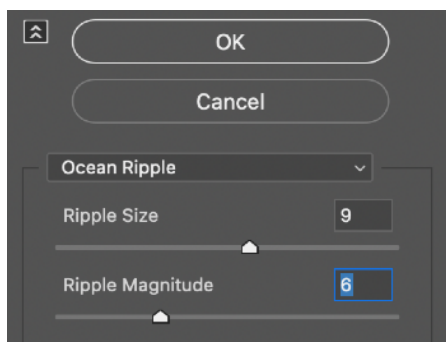
3. Меняем размер холста, устанавливая якорь на середину верхнего ряда и меняя высоту на 200%. Выделяем нижнюю часть и заполняем ее градиентом.



4. Зеркалим цветочек на нижнюю часть и меняем его прозрачность:



5. Применяем фильтр **Ocean Ripple** для имитации волн. Склеиваем слои, наслаждаемся красотой отражения цветка.



6. Вывод.

Во время выполнения данной лабораторной работы были получены навыки имитации отражения воды при помощи различных эффектов (изменение прозрачности, применение эффекта Ocean Ripple).

