

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ УКРАИНЫ
ЗАПОРОЖСКИЙ ИНСТИТУТ ЭКОНОМИКИ И ИНФОРМАЦИОННЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ

Инженерный факультет
Кафедра экономической кибернетики и инженерии программного
обеспечения

ОТЧЕТ ИЗ ЛАБОРАТОРНОГО ПРАКТИКУМА №6
ДИСЦИПЛИНЫ «Компьютерная графика»

Выполнил

ст. гр. ИПО 110-К

Кириченко Д.Ю.

Проверил

ст. Преподаватель Дереза
Е.В.

Запорожье
2022

1.Открываем картинку с водой и фото человека:



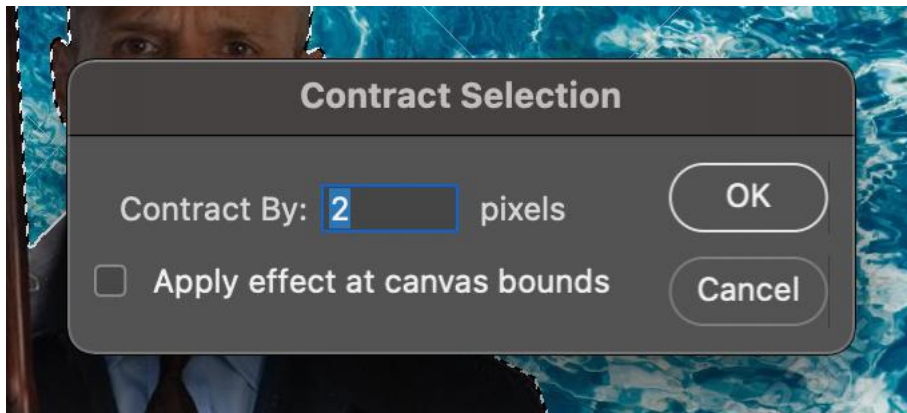
2. Теперь используя Object Selection Tool выделим Джейсона:



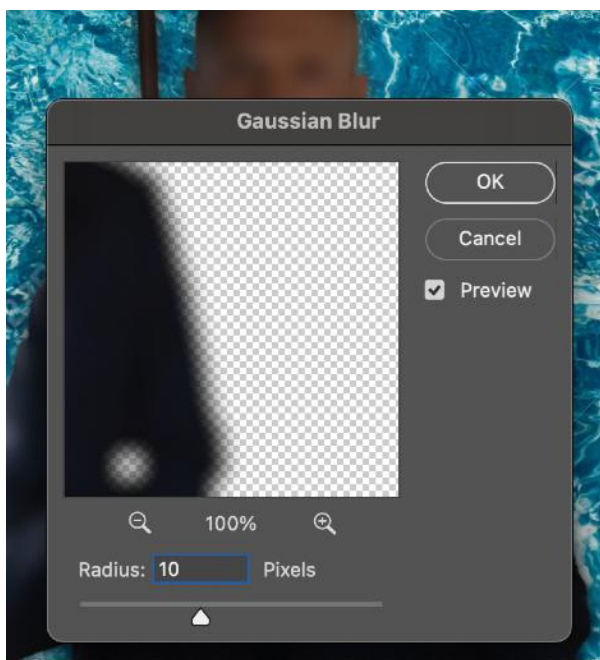
3. Перетаскиваем изображение Джейсона на картинку с водой:



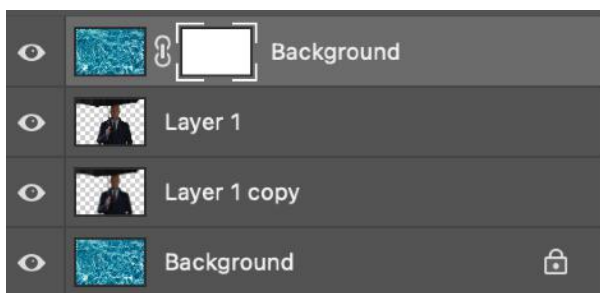
4. Используем сочетание Command + клик для создания выделения. Далее Select >> Modify >> Contract с параметром 2 пикселя инвертируем выделение Ctrl + Shift + I и нажмем delete



5. Дублируем слой и применяем к нему фильтр Filter >> Blur >> Gaussian Blur, сдвигаем слой вниз



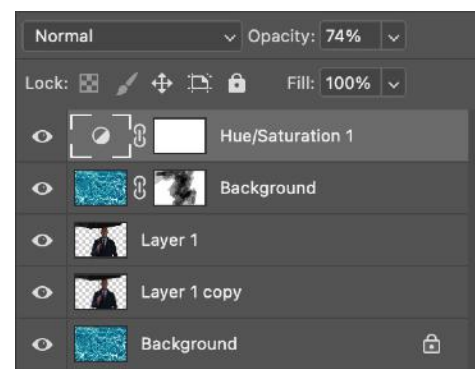
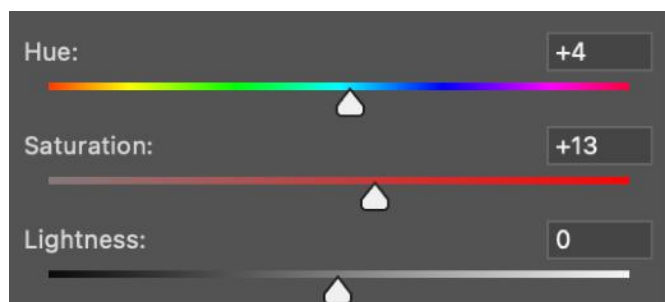
6. Дублируем фоновый слой с изображением воды и поднимаем его вверх, создаем маску:



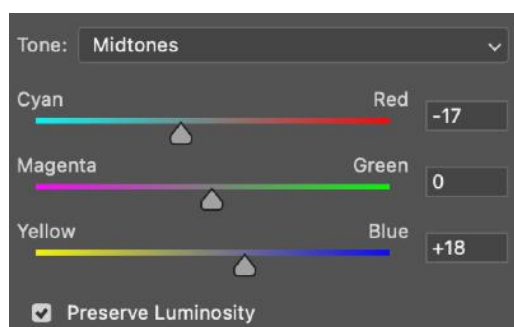
используем кисть для того чтобы создать реалистичный эффект воды - обводим края Джейсона, чтобы придать эффект нахождения в гуще воды:



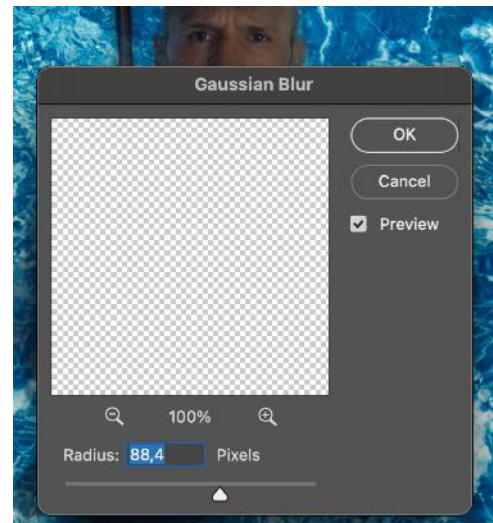
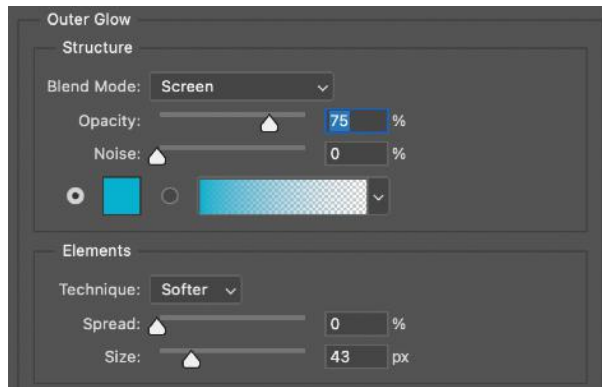
7. Добавляем цвет модели Image >> New adjustment layer >> Hue/ Saturation, ставим непрозрачность 74%:



далее Image >> New adjustment layer >> Color balance, добавляем немного контраста



8. Пишем текст и применяем к слою с текстом следующие стили слоя, устанавливаем Fill равным 0%, дублируем слой с текстом и применим к нему Gaussian Blur filter (Filter>>Blur>>GaussianBlur):



// при выполнении работы мне так и не удалось определиться с расположением текста, поэтому я прикреплю сюда другие варианты:



9. Вывод: Во время выполнения данного лабораторного практикума были получены навыки создания реалистических изображений средствами Photoshop.