

Vacances API

Projet de Technologie Web Côté Serveur

Projet réalisé par :

- **CAUBERE Maël** : mael.caubere@etu.univ-nantes.fr
- **MANDOU Hugo** : hugo.mandou@etu.univ-nantes.fr

Dans le cadre du cours de Technologie Web Côté Serveur, nous avons créé une API Rest en Kotlin avec le framework Spring Boot. Cette API relie 2 jeux de données qui sont :

- **Les Académies françaises :**
(<https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/contour-academies-2020/>)
- **Les Vacances Scolaires :**
(<https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/le-calendrier-scolaire/>)

L'API contient un système d'authentification utilisant JWT (JSON Web Token) pour les routes avec un système de Rôle en fonction de la méthode :

GET/POST : Rôle USER ou plus.
PUT/DELETE : Rôle ADMIN.

Pour être authentifié avec le token, il faut ajouter une authorization de type Bearer à l'header de la requête.

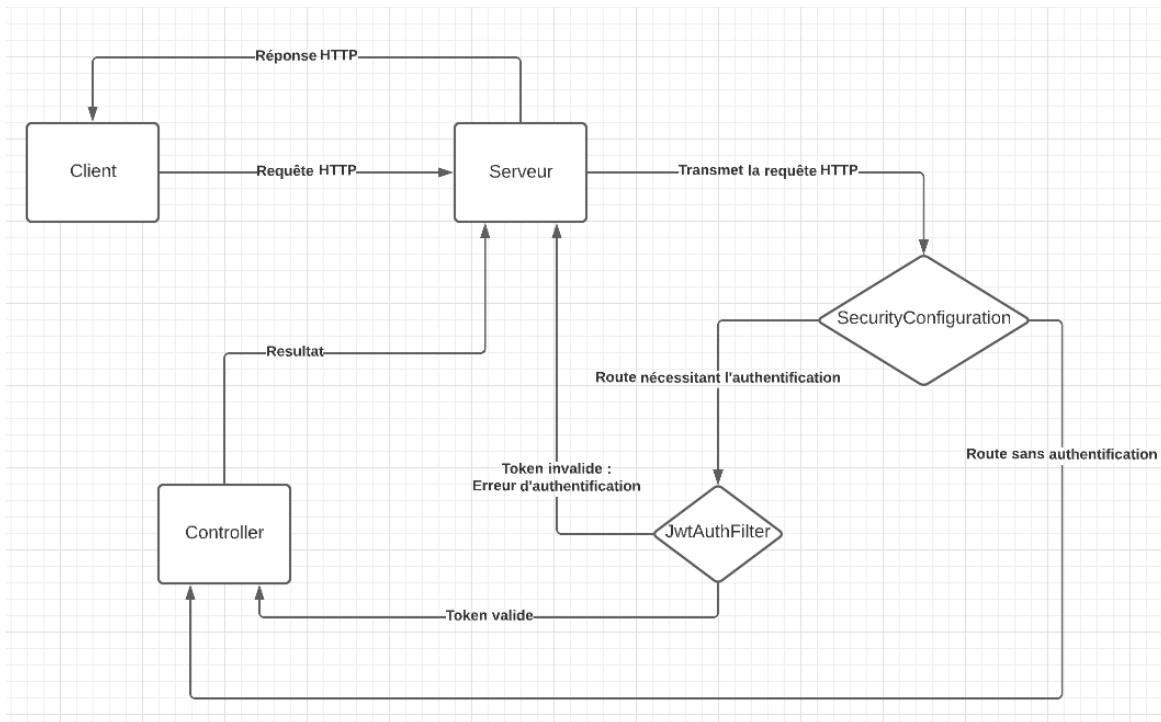
Les routes accessibles sans authentification sont :

- /api/v1/documentation
- /api/v1/auth/register
- /api/v1/auth/authenticate

Pour les autres routes il y a :

- /api/v1/vacances
- /api/v1/academies

Voici un schéma du fonctionnement de l'authentification :



Documentation

Route :

- /api/v1/documentation

La documentation contient tous les éléments à savoir pour la bonne utilisation de l'API Vacances. Celle-ci a été réalisée avec Swagger.

Authentification

Routes :

- /api/v1/auth/authenticate
- /api/v1/auth/register

La route register permet de créer un utilisateur avec comme rôle USER et renvoie son token JWT.

Pour avoir un accès ADMIN il faut s'authentifier avec les utilisateurs suivants :

```

{
  "email": "mael.caubere@etu.univ-nantes.fr",
  "password": "mael.caubere"
}

{
  "email": "hugo.mandou@etu.univ-nantes.fr",
  "password": "hugo.mandou"
}

```

Vacances Scolaires

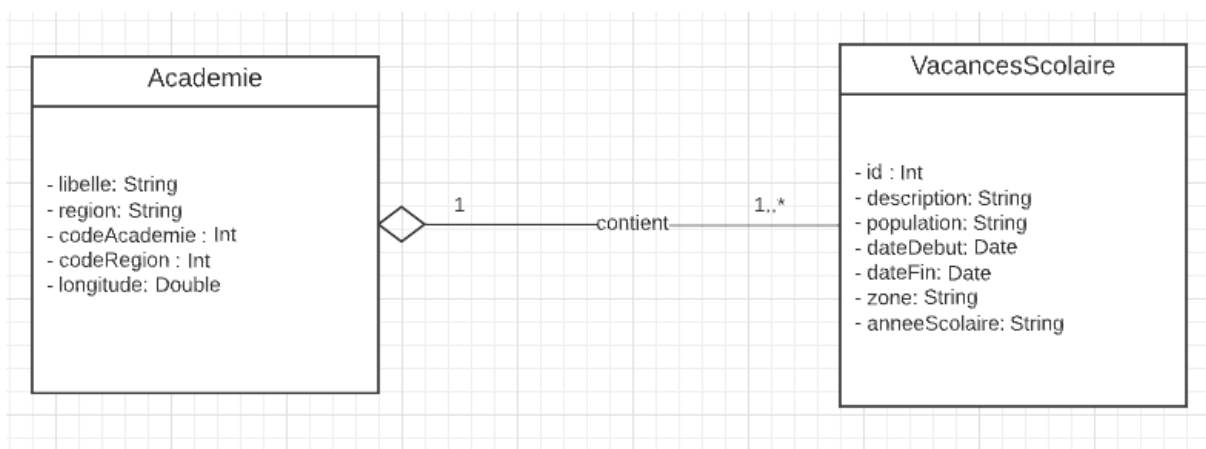
Routes :

- /api/v1/vacances
- /api/v1/vacances/{id}

Academies

Routes :

- /api/v1/academies
- /api/v1/academies/{libelle}



Une *Academie* à une liste de *VacancesScolaire* pouvant être vide

Une *VacancesScolaire* contient obligatoirement une académie

Lancement du projet

Pour lancer le projet, il y a plusieurs façon :

En ligne de commande, à la racine du projet, avec cette commande :

```
./gradlew bootRun
```

Par une IDE comme IntelliJ, en lançant le main du fichier :

```
src/main/kotlin/fr/iutna/lpmiar/rest/ProjetApplication.kt
```