

TP Servlet-JSP

Objectif de l'exercice

Développer une application web simple pour la gestion des commandes client. Les utilisateurs pourront passer des commandes en fournissant des détails sur les articles qu'ils souhaitent acheter.

- 1- Créez un nouveau projet Java EE dans votre IDE.
- 2- Création des classes pour Article et Commande
 - La classe Article représente un article avec ses attributs tels que l'identifiant, le nom et le prix.
 - La classe Commande représente une commande contenant un identifiant de commande et une liste d'articles commandés.
- 3- Créer les Servlets pour la gestion des commandes :
 - Servlet pour afficher les articles disponibles à l'achat.
 - Dans la méthode doGet, elle crée la liste des articles disponibles
 - Les articles sont stockés dans un attribut de la requête pour être utilisés dans la JSP articles.jsp.
 - Elle utilise RequestDispatcher pour transférer le contrôle à la JSP pour afficher les articles.
 - Servlet pour permettre aux utilisateurs de créer une commande en sélectionnant des articles.
 - Dans la méthode doPost, elle récupère les articles sélectionnés en utilisant les paramètres de la requête.
 - Ensuite, elle crée une nouvelle commande et ajoute les articles sélectionnés à cette commande.
 - La redirection est effectuée vers une page de confirmation de commande ou vers la page d'accueil.
- 4- JSP pour les interfaces utilisateur :
 - Page d'affichage des articles (articles.jsp) : affiche les articles disponibles avec des options pour les ajouter à une commande.
 - Cette JSP affiche les articles disponibles sous forme de cases à cocher pour permettre à l'utilisateur de sélectionner les articles à commander.
 - Les cases à cocher contiennent l'ID de l'article comme valeur.
 - Page de confirmation de la commande
 - Cette JSP affiche un message de confirmation après que l'utilisateur a passé sa commande avec succès.
- 5- Testez l'application.