# \*Jayascript 내장함수

자주쓰이는 유용한 함수모음

### \*출력입력함수

#### \*alert(값)

: 값을 화면에 경고창 형태로 출력함

#### \*confirm(값)

:값을 대화상자에 출력 후 확인 클릭시 true,취소 클릭

시 false를 리턴함

#### \* prompt(메시지)

:사용자에게서 값을 직접입력받음.

# \*타이머 함수

- \*setTimeout(function, millisecond)
  - :특정 시간 후 함수를 한번 실행
- \*setInterval(function, millisecond)
  - :특정 시간마다 함수를 반복 실행
- \*clearInterval(id), clearTimeout(id)
  - : 위의 타이머함수를 각각해제함

(단, setInterval, setTimeout함수를 변수에 할당 후 제어가능함)

## \*검사함수

#### \*isNaN(값)

: 들어온 값을 숫자가 아닐 경우 true값을 반환 한다.

NaN은 Not a Number(숫자아님)의 의미

## \*형변형함수

- \*Number(값)
  - :값을 숫자형으로 형변환함.
- \*String(값)
  - :값을 문자로 형변환함
- \*parseInt(), parseFloat()
  - :문자열을 정수와 실수로 변경

### \*문자편집함수(1)

```
*Replace(기존값,바꿀값)
예) var vari01 = "너는 힘을내?";
vari01.replace("?","!");
결과: "너는 힘을내!"
```

### \*문자편집함수(2)

```
*Split(문자열 자를기준)
예) var var01 = "a,b,c,d";
var new01 = var01.split(",");
alert(new01[1]);→결과: "b"
```

#### \*문자편집함수(3)

- \*substring(시작위치, 종료위치)
- \*substr(시작위치, 길이)
  - 예) var var01 = "myname";
    - var new01 = var01.substr(2,4)-시작은0
    - alert(new01);→결과: "name"

### \*인코딩함수

#### \*escape()

:ASCII 코드를 지원하는 모든 컴퓨터들이 서로 통신 할 수 있도 록 각종 문자를 엔코딩 해주는 함수 unescape()로 디코딩함 (참고:ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ, abcdefghijklmnopqrstuvwxyz, 1234567890, @\*-\_+./ 위의 69개의 ASCII 문자는 이 함수로 변화가 없음. 즉 할 필요가 없다.그 러나 다른 문자들은 escape()함수로 엔코딩을 해주어야 모든 컴퓨터가 통 신이 가능해진다(엔코딩 표준에 따라 모든문자는 16진수 2 디짓(%xx)이 나 4 디짓(%uxxxx) 데이터로 전환된다. 예를 들어 빈칸('')은 %20, 세미 콜론(;)은 %3B, '한글'은 %uD55C%uAE00'이 된다.

## \*참고자료:아스키코드

- \*아스키코드는 문자를 컴퓨터에 표기하기 위해 미국에 서 만든 문자코드(1바이트로 되어있음)
- \*이것을 2바이트로 확장시킨 코드를 유니코드라고 함. 영문은 1바이트, 한글은 2바이트(유니코드)
- \*아스키코드는 **7**비트와 오류검사를 위한 **1**비트(패리티비트)로 구성됨