Université Cadi Ayyad

Ecole Nationale des Sciences Appliquées de safi

A.U: 2019-2020

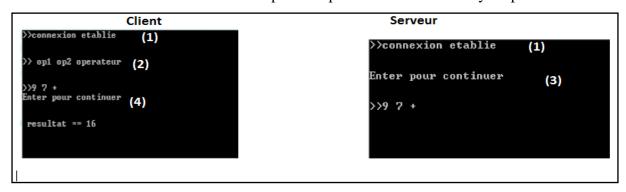
Module: Programmation C#.Net

Niveau: 4éme année G.informatique

Enseignant responsable : Ing.OUARRACHI

TP: Les Sockets

Exercice1 : C'est une application, Console, client/serveur en utilisant un socket **TCP**. Le serveur fonctionne comme un calculateur à distance après réception des données envoyées par le client.



- (1): Connexion entre le client et le serveur.
- (2): le client envoi les données séparées par ' '(espace). Exemple : 97 +
- (3) : le serveur reçoit les données, calcule et renvoi le résultat au client.
- (4) : le client reçoit le résultat et l'affiche.

Exercice2: Répondre à l'exercice1 mais cette fois avec un système **multi-client** c.à.d. plusieurs clients peuvent se connecter au serveur.

Exercice3: Réaliser le chat suivant en utilisant une diffusion UDP et l'opération asynchrone BeginReceiveFrom pour la réception des messages.

Utilisateur1 Utilisateur2 📮 Form1 ₽ Form1 moi 192.168.1.11 192.168.1.11 IΡ 192.168.1.11 IΡ IΡ 192.168.1.11 connect connect Port Port 80 81 Port Port 80 ME:bonjour ME:comment vas tu? Friend:bonjour Friend:comment vas tu? Friend:bien ME:bien send send

Indication: On crée un même socket qui va jouer le rôle de serveur et client en même temps.