

TP : Les Sockets

Exercice1 : C'est une application, Console, client/serveur en utilisant un socket **TCP**. Le serveur fonctionne comme un calculateur à distance après réception des données envoyées par le client.

Client	Serveur
<pre>>>connexion etablie (1) >> op1 op2 operateur (2) >>9 7 + Enter pour continuer (4) resultat == 16</pre>	<pre>>>connexion etablie (1) Enter pour continuer (3) >>9 7 +</pre>

(1): Connexion entre le client et le serveur.

(2) : le client envoie les données séparées par ' ' (espace). Exemple : 9 7 +

(3) : le serveur reçoit les données, calcule et renvoie le résultat au client.

(4) : le client reçoit le résultat et l'affiche.

Exercice2 : Répondre à l'exercice1 mais cette fois avec un système **multi-client** c.à.d. plusieurs clients peuvent se connecter au serveur.

Exercice3 : Réaliser le chat suivant en utilisant une diffusion **UDP** et l'opération asynchrone **BeginReceiveFrom** pour la réception des messages.

Utilisateur1

Utilisateur2

Indication: On crée un même socket qui va jouer le rôle de serveur et client en même temps.