	lundi, novembre 06, 2023					mardi, novembre 07, 2023				mercredi, novembre 08, 2023					jeudi, novembre 09, 2023				vendredi, novembre 10, 2023					samedi, novembre 11, 2023		
Horaire	9h00 - 10h00	10h15 - 11h45 pour Ingénieur 10h15 - 11h15 pour Licence	12h45 - 13h45	14h00 - 15h30 pour Ingénieur 14h00 - 15h00 pour Licence	· Horaire	9h00 - 10h00	10h15 - 11h45 pour Ingénieur 10h15 - 11h15 pour Licence	12h45 - 13h45	14h00 - 15h30 pour Ingénieur 14h00 - 15h00 pour Licence	Horaire	9h00 - 10h00	10h15 - 11h45 pour Ingénieur 10h15 - 11h15 pour Licence	12h45 - 13h45	14h00 - 15h30 pour Ingénieur 14h00 - 15h00 pour Licence	- Horaire	9h00 - 10h00	10h15 - 11h45 pour Ingénieur 10h15 - 11h15 pour Licence	12h45 - 13h45	14h00 - 15h30 pour Ingénieur 14h00 - 15h00 pour Licence	Horaire	9h00 - 10h00		12h45 - 13h45	14h00 - 15h30 pour Ingénieur 14h00 - 15h00 pour Licence	- Horaire	9h00 - 10h00
1 MIME	Algèbre 1		Systèmes Logiques		1 MIME		Fondement s du multimédia			1 MIME		Analyse 1			1 MIME		Algorithmiq ue et structure des données 1 (1H30)			1 MIME			ogique athématiq e		1 MIME	
1 IM	Algèbre 1	l	Atelier de programma tion 1		1 IM		Technologie s Multimedia			1 IM		Analyse 1		Systèmes Logiques & Architectur e des ordinateurs			Algorithmiq ue et structure des données 1 (1H30)		Techniques de communica tion 1	1 IM	Logique formelle	d'e	rtème exploitati 1 1		1 IM	
2 MIME	Système d'exploitati on 2		Architectur e des ordinateurs 2		2 MIME	Langage Logique	1	Mathématiques pour le signal		2 MAINAE	Fondement s de l'IA		Français appliqué		2 MIME		Analyse du signal		Réseaux	2 MIME		1	angage de script		2 MIME	
2 IM	Théorie des langages et des Automates		Probabilité et statistique		2 IM	1.Réseaux Multimédia (g1+g2+g3) 2.Math pour le Multimédia (g4)		1.Théori e de l'Information (g1+g2+g3) 2.Physisque pour multimédia (g4)		2 IM	Ingénierie des Bases de Données		Gestion d'entreprise		2 IM			Graphes et optimisatio		2 IM	Programma tion Java			Conception des Systèmes d'Informati on	2 IM	Services des Réseaux
3 MIME		Les Soft Skills		Programma tion des microcontrô leurs	3 МІМЕ		numerique et	Actionneurs pour système embarqué		3 MIME	Gestion de projet				3 MIME		Architectur e des systèmes embarqués (1H30)		Capteurs et Conditionne ment Signaux	3 МІМЕ		et	terfaces réseaux obiles		3 MIME	Développement mobile et bases de données embarquées
3 IM		Préparation à l'énvironne ment professionn el			3 IM	Développement application WEB et multimédia (J2EE)		Entreprenari at		3 IM	Architectur e SOA et Service Web				3 IM			Framework & technologie Big Data		3 IM					3 IM	Sécurité (g1+g2+g3)
1 ING		Mathémati ques pour l'Ingénieur		Algorithmiq ue, Algo Avancé et Complexité	1 ING		Analyse Numérique		Logique Mathémati que	1 ING		Réseaux Locaux			1 ING		Compréhen sion et méthodolo gie de l'écrit		Systèmes d'Exploitati on I	1 ING		Théorie des Langages		Circuits Numériques	1 ING	
2 ING		Méthodolo gies de Conception		Systèmes Distribués (Répartis)	2 ING		Représentat ion des connaissanc es et Raisonnem ent			2 ING		Processus Stochastiques et Files d'Attente			2 ING					2 ING	Programmation Back-End (3H_Validation_Projet) PC_Etudiant_Obligatoire				2 ING	
3 INREV					3 INREV					3 INREV		Animation et simulation physique			3 INREV					3 INREV		Sécurité			3 INREV	
3 INLOG				Ingénierie de Service Web	3 INLOG					3 INLOG					3 INLOG					3 INLOG		Sécurité			3 INLOG	

