MongoDB

- système de gestion de base de données NoSQL orientée documents
- créé en 2007
- open-source
- développé en C++
- disponibilité de plusieurs fonctionnalités SQL (COUNT, GROUP BY, ORDER BY, SUM...)
- possibilité d'accéder aux données via une console JavaScript
- des drivers disponibles pour plusieurs langages de programmation (Java, JavaScript, PHP, Python, Ruby...)
- données stockées sous format JSON (JavaScript Object Notation)
- SGBD NoSQL le plus populaire en 2017 (et le plus utilisé en France)
- utilisé par MTV, Disney, Doodle, Adobe, eBay...

SQL vs MongoDB

- Base = Base
- Table = Collection
- Enregistrement (tuple) = Document
- En BDR, tous les tuples d'une table ont les mêmes champs (mais les valeurs peuvent être différentes (les valeurs sont affectées à des colonnes)
- Dans une collection MongoDB, les documents peuvent ne pas avoir un champ partagé (pas de colonnes dans un document MongoDB).

Téléchargement, installation et mise en place

Allez sur le lien

```
https://www.mongodb.com/try/download/community (onglet Community server), choisissez la version 4.4.1, msi comme Package et Windows comme Planform.
```

- Installez le fichier téléchargé.
- Sous la racine du disque dur (C:\ sous Windows), créez l'arborescence data\db: c'est l'arborescence par défaut qui sera cherchée par MongoDB.

Ajouter MongoDB au path de Windows

- Copiez le chemin absolu du répertoire bin de MongoDB dans Programmes files
- Dans la barre de recherche, cherchez Système ensuite cliquez
 Paramètres système avancés
- Choisissez Variables d'environnement ensuite dans Variables utilisateur cliquez sur Nouvelle
- Saisissez comme nom de variable PATH et comme valeur le chemin absolu du répertoire bin de MongoDB dans Programmes files

Connexion personnalisée

- Ouvrez une console (invite de commandes)
- Créez l'arborescence data/db (on peut la créer n'importe où sur le disque dur)
- Dans la console, exécutez start -B mongod --port numeroPort --dbpath cheminDeData/db
- Cliquez sur la touche Entrer
- Exécutez mongo --port numeroPort