



Cours développement Web

Niveau débutant

Activité Numéro 1

Titre : Carte mentale sur le Web et ses principes de base.

Objectifs : L'objectif de cette activité est de permettre aux étudiants de créer une carte mentale détaillée qui récapitule les points clés présentés dans le cours introductif sur le web.

Ressources : Ressources du module
Recherche sur Internet

Type de l'activité : Activité individuelle

Outils de communication : Forum

Résultat attendu : Une carte mentale au format PDF ou Word

Durée : 1 heure

Evaluation : Par le Tuteur

Consignes :

- Utilisez un logiciel de création de cartes mentales de votre choix ou dessinez-la à la main sur une feuille de papier. Vous pouvez consulter la vidéo qui se trouve dans la section ressources complémentaires de ce chapitre et qui explique comment utiliser gitmind, un outil gratuit pour la création de cartes mentales. Le lien du site est : <https://gitmind.com>
- Organisez vos idées de manière hiérarchique et logique.
- Utilisez des couleurs, des icônes et des images pour rendre la carte mentale plus visuelle et facile à comprendre.
- Incluez des liens ou des flèches pour montrer les connexions entre les différents éléments du web et ses principes de base.



Cours développement Web

Niveau débutant

- Basez-vous sur les ressources fournies dans ce chapitre ainsi que sur vos recherches sur internet.

Éléments à inclure dans la carte mentale :

La carte mentale doit inclure :

- L'évolution du web : les principales étapes de développement, les créateurs et les innovations marquantes.
- Principes de base du web : architecture du web.
- Les différents protocoles : HTTP, HTTPS, FTP, etc. Expliquez brièvement chaque protocole et son rôle.
- Les langages du web : HTML, CSS, JavaScript, etc. Indiquez leur utilisation respective.
- Les principes fondamentaux de l'écoconception appliqués au web

Critères d'évaluation :

- Cohérence et clarté des réponses.
- Pertinence des informations décrites.
- Qualité de la représentation schématique.
- Innovation et complétude du contenu de la carte.