## **TP COUNTRY-QUIZZ**

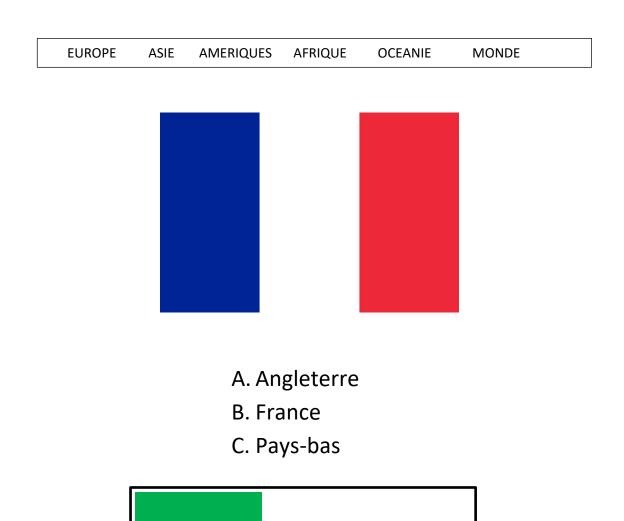
Technologie: HTML, CSS, JS

Pré-requis : API https://restCountries.com

But : Réaliser un jeu qui propose un drapeau au joueur

Le joueur doit choisir parmi 3 propositions celle correspondant au nom du pays dont le drapeau est affiché à l'écran.

## **Interface utilisateur (exemple)**



## Déroulement du jeu

- 1°) L'utilisateur choisi une région
- 2°) L'application tire au hasard dans la base restcointries.com un pays
- 3°) L'application affiche le drapeau retenu ainsi que 3 propositions de réponses (dont la bonne réponse)
- 4°) Le joueur dispose de **1 minute** pour répondre.

L'application devra indiquer au joueur le temps restant pour jouer.

Si le joueur n'a pas répondu dans les temps l'application doit lui indiquer qu'il a perdu la partie.

L'application donnera la réponse qui était attendue.

- 5°) Si le joueur a donné une réponse alors l'application traite la réponse et indique au joueur s'il a gagné ou perdu.
- 6°) L'application propose une nouvelle partie

## Travail à réaliser

- 1°) Proposer une maquette de l'interface utilisateur
- 2°) Réaliser l'application
- 3°) Test de l'application