

## TP COUNTRY-QUIZZ

**Technologie** : HTML, CSS, JS

**Pré-requis** : API <https://restCountries.com>

**But** : Réaliser un jeu qui propose un drapeau au joueur

Le joueur doit choisir parmi 3 propositions celle correspondant au nom du pays dont le drapeau est affiché à l'écran.

### Interface utilisateur (exemple)

EUROPE

ASIE

AMERIQUES

AFRIQUE

OCEANIE

MONDE



A. Angleterre

B. France

C. Pays-bas



## Déroulement du jeu

1°) L'utilisateur choisi une région

2°) L'application tire au hasard dans la base **restcountries.com** un pays

3°) L'application affiche le drapeau retenu ainsi que 3 propositions de réponses (dont la bonne réponse)

4°) Le joueur dispose de **1 minute** pour répondre.

L'application devra indiquer au joueur le temps restant pour jouer.

Si le joueur n'a pas répondu dans les temps l'application doit lui indiquer qu'il a perdu la partie.

L'application donnera la réponse qui était attendue.

5°) Si le joueur a donné une réponse alors l'application traite la réponse et indique au joueur s'il a gagné ou perdu.

6°) L'application propose une nouvelle partie

## Travail à réaliser

1°) Proposer une maquette de l'interface utilisateur

2°) Réaliser l'application

3°) Test de l'application