

3.1) Créer une fonction retournant un tableau rempli de nombres entiers au hasard entre 1 et 100. Le nombre d'éléments du tableau sera paramétrable. Affichez ensuite le résultat pour un tableau de 25 éléments.

3.2) Créer une fonction qui insère à une position aléatoire un nombre passé en paramètre dans un tableau passé en paramètre. Utilisez la fonction du numéro 3.1 afin de créer votre tableau.

3.3) Créer un tableau rempli d'objets JavaScript persons (au moins 4) contenant les attributs `firstname`, `lastname` et `age`. Créer ensuite une première fonction afin de trier en ordre de nom complet et une deuxième fonction qui permettra de trier par âge de façon descendante.

Voici un exemple de création de tableau de personnes :

```
const persons = [  
  {firstname: "Michel", lastname: "Messier", age: 42 },  
  {firstname: "Francis", lastname: "Roger", age: 32 },  
  {firstname: "Zacharie", lastname: "Tremblay", age: 21 },  
  {firstname: "Francis", lastname: "Roberge", age: 54 },  
]
```

3.4) Créer un mini programme qui permettra de simuler plusieurs lancers de dés (le nombre de faces doit être dynamique) et qui affichera à la console, un tableau contenant les résultats des lancers de dés. Le nombre de jet de dés doit pouvoir être paramétrable. Testez avec 10000 jets de dés.

Face Hits	

1	1663
2	1676
3	1651
4	1657
5	1646
6	1707

3.5) Créer un mini programme qui crée une **copie** d'un tableau passé en paramètre d'une fonction mais qui ne conserve que les nombres impairs divisibles par 5.

3.6) Créer un mini programme qui permet de filtrer un tableau de nombres aléatoires (numéro 3.1) afin de ne conserver que les nombres dont le carré est plus grand que 5000.

3.7) Créer une instruction singulière permettant de retourner, en fahrenheit, la moyenne des températures au-dessus du point de congélation entrés en paramètres en celsius.

```
let celsius = [0, 12, -2, 6, -18, 32];
```

```
Moyenne des températures en haut du point de congélation est de 31f
```

Indices : [].map(), [].reduce()