



TESTEUSE LOGICIEL

Amani OUNI

Organisation, Rigueur, Communication, Capacité d'adaptation

07 80 44 61 38
Bourgoin Jallieu 38300
01/10/1984-Permis B
ouni.ameni123@gmail.com

Linked

Github

COMPÉTENCES

- Outils : Jira, Xray, Squash, Selenium, Appium, Postman
- Méthode Agile-Scrum, Kanban
- Github
- IDE: Visual Studio Code, NeBeans, Eclipse
- Systèmes d'exploitation: Windows, Linux, MacOS
- Bases de données relationnelles, langage SQL
- Langages de programmation : C, C++, JAVA, PYTHON, PHP.
- Web : HTML5, CSS3, Bootstrap.
- Excel (Certification MS)
- Conception : Merise, UML
- Infographie: Adobe Illustrator CS6, Adobe After Effect CS6, Canva,...

FORMATION

2019

Formation en Infographie, Web Front End

2016

Certification en Microsoft Office Excel

[Lien vers la certification](#)

2012-2013

**Master 1 de recherche en Informatique
Spécialité Systèmes Pervasifs Intelligents**

Institut Supérieur des Sciences Appliquées
et de Technologie de Sousse Tunisie

2003-2007

Maîtrise en Informatique

Institut Supérieur des Sciences Appliquées
et de Technologie de Sousse Tunisie
Mention Bien

AUTRES

Arabe (lu,écrit,parlé)
Anglais(lu,écrit)
Italien(lu)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Avril 2022 - septembre 2022 : Formation Testeur logiciel

Campus Région du Numérique, IT AKADEMY

- Préparation à la certification : ISTQB Fondation
- Organisation de cycles de test fonctionnel & mobile
- Organisation et création de plans de test
- Conception et organisation des cas de test
- Exécution de campagnes de test
- Scripting de tests automatisés
- Rédaction et analyse de User Stories

2021-2022 : Auto entrepreneuse

Bien être et esthétique, Bourgoin Jallieu

- Contact avec les clients
- Sens du commerce et des responsabilités

2020 : Marketing digital sur les réseaux sociaux

Indépendante

- Créer des contenus en fonction de leurs objectifs
- Mettre en place des campagnes de publicité

Octobre 2007 - Juin 2019 : Enseignante d'informatique

Lycées et collèges en Tunisie

- Réussite en Capes 2007
- Rédaction des supports de cours et des évaluations
- Préparation du planning de l'année scolaire
- Préparation des scénarios des séances de cours
- Encadrement et accompagnement des élèves
- Créer des outils didactiques numériques et des jeux interactifs pour faire passer le savoir
- Animation du club informatique
- Matières enseignées : Bases de données relationnelles, SQL, Algorithmie, Scratch, Programmation carte électronique microbit (makecode), programmation mobile (App Inventor), Programmation, Traitement d'images, Traitement du son, Access, Excel, PowerPoint, réseaux locaux et leurs services, architecture des ordinateurs, Systèmes d'exploitation.

Mon portfolio en ligne

CENTRES D'INTÉRÊT

Dessin, Sport , Cuisine