

Développement d'une page publicitaire pour la Maison de ligues

Une agence nous confie la réalisation d'une page publicitaire pour la Maison de ligues sur le web. A l'occasion des Jeux de Paris 2024 cette promotion a pour but de conquérir des nouveaux abonné(e)s, en proposant la diffusion de toutes les compétitions sportives. Pour cela nous conseillons d'abord d'analyser toutes les fonctionnalités au travers d'un wireframes. Les spécifications pour le fonctionnement de chaque partie ne sont pas définies. La charte graphique doit être créée par vous.

Phase de validation graphique

- Wireframe (déjà fournie)
- Maquette graphique (figma)
- Prototype (pages de publication : html & css)

Pour commencer vous devez tout simplement mettre en place une structure html sémantique car le contenu de cette publication est destiné à tout public. Penser à produire un code optimisé pour les moteurs de recherche à l'indexation de l'information.

Phases de réalisation

- Créer un répertoire de travail
- Commencer le travail par une maquette statique (sans css)
- Valider la maquette dans le validateur W3C
- Respecter les emplacements des éléments vus dans les wireframes
- Commencer à réfléchir pour le fonctionnement du formulaire
- Penser au développement de la page à partir de 0 : sans framework

- Après l'intégration de la charte graphique (css), revenir sur les fonctionnalités et se préparer à intégrer toutes les fonctionnalités et la mise en place d'une base de données. **Prévoir un MCD**
- Revenir sur le développement des fonctionnalités développées dans la première phase.
- Trouver la meilleure méthode pour reproduire le même contrôle des événements : envoi des requête et réponse.

Réaliser une interface d'admin gestion client

Cette partie du site a pour but de permettre aux administrateurs des Maisons des ligues, de recenser leurs clients. Pour ce faire, il faut créer une interface admin sécurisée par login et mot de passe. Elle permet d'ajouter un client, modifier son profil ou le supprimer.

Aspect fonctionnel

Vous devez créer toute la partie gestion. Pour les enregistrements à publier il faut créer une page avec un formulaire de 4 champs : Nom, Prénom, Age, Ville, email et photo. Tous les champs sont obligatoires. Afficher un warning dans le cas les champs ne sont pas renseignés : **pas de pattern warning html**.

Base de données

Prévoir une bdd « **admin_ligue** » contenir : *id, login et password*. Une page de **connexion admin** sera ajoutée à tout le projet.

La base de données sera nommée « **client_ligue** » la table « **clients** » et contient:

Id_client: int, nom: varchar, prenom: varchar, age: int, ville : varchar, email: varchar et image : varchar

Vous devez également prévoir la création d'une 3ème table pour les publications des événements sportifs : « **evenement** » qui apparaît sous forme de grille dans la page d'accueil du site

Id_event: int, nom: varchar, desc: varchar, date_creation: datetime, date_modification : timestamp, image: varchar

Aspect technique

Les technologies autorisées sont : html5 css3, js et php orienté objet

Police de caractères : 'Open Sans', sans-serif

Iconographies obligatoires de votre choix

La couleur des thèmes doivent être indexée dans des variables css

Le code HTML généré doit être valide selon les normes du W3C et tester également, pour les spécificités de la WAI et du WCAG (accessibilité)

Votre rendu sera publié sur un dépôt Github. Celui-ci doit avoir une structure logique, contenir un readme.md avec présentation du projet et un fichier « .gitignore » et readme.md.

Ce projet est soumis à l'appréciation du jury externe à ITIC