

การทดลองที่ 5 การใช้งาน ADC

วัตถุประสงค์

- 1) เข้าใจการทำงานของ Analog to Digital Converter
- 2) สามารถเขียนโปรแกรมควบคุมการทำงานของ Analog to Digital Converter

1. Analog to Digital Converter (ADC)

ไมโครคอนโทรลเลอร์ STM32F767 มี ADC จำนวน 3 โมดูล ได้แก่ โมดูล ADC1 ADC2 และ ADC3 เชื่อมต่อกับบัส APB2 แปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัลด้วยวิธี successive approximation โดยมีความละเอียดในการแปลงสูงสุด 12 บิต โมดูล ADC มีช่องสัญญาณแบบมัลติเพล็กซ์ 19 ช่อง แบ่งเป็นช่องสัญญาณภายนอกจำนวน 16 ช่อง ได้แก่ ช่องสัญญาณ 0 – ช่องสัญญาณ 15, ช่องสัญญาณ 16 ไม่ถูกใช้งาน, ช่องสัญญาณ 17 คือ V_{REFINT} (internal reference voltage), ส่วนช่องสัญญาณ 18 ใช้งานร่วมกันระหว่างเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและ V_{BAT} แรงดันสัญญาณอ้างอิงสูงสุดคือ 3.6 V

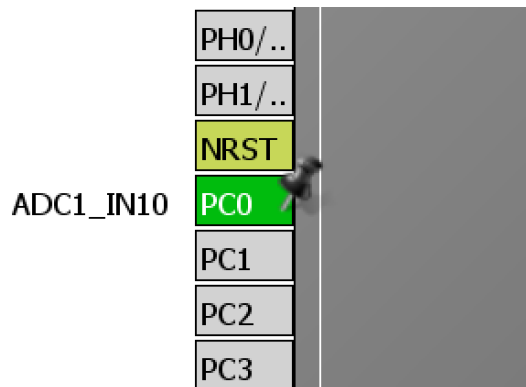
หากต้องการใช้งานโมดูล ADC เพื่อวัดแรงดันไฟฟ้าจากภายนอก สามารถศึกษาจาก Datasheet ได้ว่าช่องสัญญาณภายนอกจำนวน 16 ช่องนั้นเชื่อมต่อกับขาใดบ้างดังตัวอย่างรูปที่ 1.1 ซึ่งหากต้องการใช้ช่องสัญญาณ 10 ของทั้ง ADC1 ก็ให้เปลี่ยนขา PC0 ให้ทำหน้าที่ ADC1_10

Pin name (function after reset)	Pin type	I/O structure	Notes	Alternate functions	Additional functions
PH1-OSC_OUT	I/O	FT	(3)	EVENTOUT	OSC_OUT
NRST	I/O	RS T	-	-	-
PC0	I/O	FT	-	DFSDM1_CKIN0, DFSDM1_DATIN4, SAI2_FS_B, OTG_HS_ULPI_STP, FMC_SDNWE, LCD_R5, EVENTOUT	ADC1_IN10, ADC2_IN10, ADC3_IN10
PC1	I/O	FT	-	TRACED0, DFSDM1_DATIN0, SPI2_MOSI/2S2_SD, SAI1_SD_A, DFSDM1_CKIN4, ETH_MDC, MDIOS_MDC, EVENTOUT	ADC1_IN11, ADC2_IN11, ADC3_IN11, RTC_TAMP3/ WKUP3
PC2	I/O	FT	-	DFSDM1_CKIN1, SPI2_MISO, DFSDM1_CKOUT, OTG_HS_ULPI_DIR, ETH_MII_TXD2, FMC_SDN0, EVENTOUT	ADC1_IN12, ADC2_IN12, ADC3_IN12

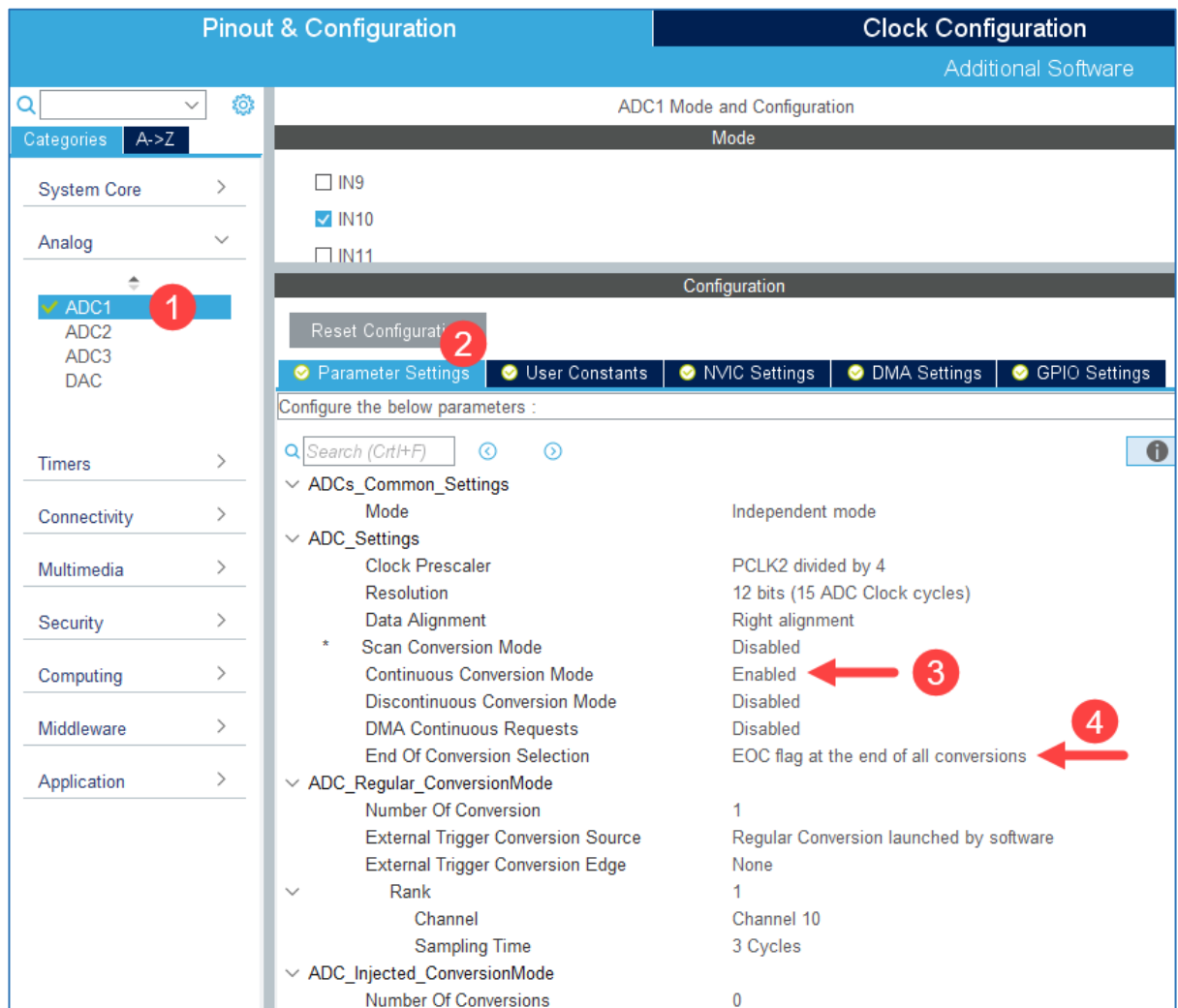
รูปที่ 1.1 แสดงการเชื่อมต่อช่องสัญญาณ ADC กับขาของไอซี

2. การตั้งค่าในโปรแกรม STM32CubeMX

การตั้งค่าสำหรับการทดลองครั้งนี้ต้องกำหนดให้ขา PC0 ทำหน้าที่เป็น Analog Input ดังรูปที่ 2.1 ซึ่งจะเชื่อมต่อวงจรปรับแรงดันไฟฟ้าเข้ามาที่ขานี้ จากนั้นตั้งค่า ADC ตามรูปที่ 2.2



รูปที่ 2.1 แสดงการตั้งค่าให้ PC0 ให้ทำหน้าที่รับสัญญาณแอนะล็อกจากภายนอก



รูปที่ 2.2 แสดงการตั้งค่าโมดูล ADC

3. อธิบายการทำงานของ ADC

โปรแกรม STM32CubeMX ตั้งค่า ADC ด้วยฟังก์ชัน MX_ADC1_Init ในไฟล์ adc.c ดังรูปที่ 3.1 ซึ่งกำหนดการทำงานของ ADC ให้ทำงานแบบ Regular จัดเรียงข้อมูลชิดขวา (ADC_DATAALIGN_RIGHT) แล้วจ่ายสัญญาณนาฬิกาให้กับ GPIO พอร์ต C ในฟังก์ชัน MX_GPIO_Init จากไฟล์ gpio.c ดังรูปที่ 3.2

ส่วนการกำหนดให้ขา PC0 ทำหน้าที่เป็น Analog Input อยู่ในฟังก์ชัน HAL_ADC_MspInit ในไฟล์ adc.c ดังรูปที่ 3.3

```
ADC_HandleTypeDef hadc1;

/* ADC1 init function */
void MX_ADC1_Init(void)
{
    ADC_ChannelConfTypeDef sConfig = {0};

    /* Configure the global features of the ADC
    (Clock, Resolution, Data Alignment and number of conversion)
    */
    hadc1.Instance = ADC1;
    hadc1.Init.ClockPrescaler = ADC_CLOCK_SYNC_PCLK_DIV4;
    hadc1.Init.Resolution = ADC_RESOLUTION_12B;
    hadc1.Init.ScanConvMode = ADC_SCAN_DISABLE;
    hadc1.Init.ContinuousConvMode = ENABLE;
    hadc1.Init.DiscontinuousConvMode = DISABLE;
    hadc1.Init.ExternalTrigConvEdge = ADC_EXTERNALTRIGCONVEDGE_NONE;
    hadc1.Init.ExternalTrigConv = ADC_SOFTWARE_START;
    hadc1.Init.DataAlign = ADC_DATAALIGN_RIGHT;
    hadc1.Init.NbrOfConversion = 1;
    hadc1.Init.DMAContinuousRequests = DISABLE;
    hadc1.Init.EOCSelection = ADC_EOC_SEQ_CONV;
    if (HAL_ADC_Init(&hadc1) != HAL_OK)
    {
        Error_Handler();
    }
    /* Configure for the selected ADC regular channel
    its corresponding rank in the sequencer and its sample time.
    */
    sConfig.Channel = ADC_CHANNEL_10;
    sConfig.Rank = ADC_REGULAR_RANK_1;
    sConfig.SamplingTime = ADC_SAMPLETIME_3CYCLES;
    if (HAL_ADC_ConfigChannel(&hadc1, &sConfig) != HAL_OK)
    {
        Error_Handler();
    }
}
```

รูปที่ 3.1 แสดงการตั้งค่า ADC ในฟังก์ชัน MX_ADC1_Init()

```
void MX_GPIO_Init(void)
{
    /* GPIO Ports Clock Enable */
    __HAL_RCC_GPIOC_CLK_ENABLE();
}
```

รูปที่ 3.2 แสดงการจ่ายสัญญาณนาฬิกาให้ GPIOC

```

void HAL_ADC_MspInit(ADC_HandleTypeDef* adcHandle)
{
    GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStruct = {0};
    if(adcHandle->Instance==ADC1)
    {
        /* USER CODE BEGIN ADC1_MspInit 0 */

        /* USER CODE END ADC1_MspInit 0 */
        /* ADC1 clock enable */
        __HAL_RCC_ADC1_CLK_ENABLE();

        __HAL_RCC_GPIOC_CLK_ENABLE();
        /**ADC1 GPIO Configuration
        PC0 -----> ADC1_IN10
        */
        GPIO_InitStruct.Pin = GPIO_PIN_0;
        GPIO_InitStruct.Mode = GPIO_MODE_ANALOG;
        GPIO_InitStruct.Pull = GPIO_NOPULL;
        HAL_GPIO_Init(GPIOC, &GPIO_InitStruct);

        /* USER CODE BEGIN ADC1_MspInit 1 */

        /* USER CODE END ADC1_MspInit 1 */
    }
}

```

รูปที่ 3.3 แสดงตั้งค่าให้ PC0 ทำหน้าที่รับสัญญาณอินพุตแบบแอนะล็อก

4. การอ่านค่าที่ได้จากการแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัลแบบ Polling

ฟังก์ชัน HAL_ADC_GetValue ใช้สำหรับการอ่านค่าดิจิทัลที่โมดูล ADC แปลงได้ โดยจะส่งค่าที่แปลงได้เป็นตัวเลขจำนวนเต็มไม่มีเครื่องหมายขนาด 32 บิต หรือ uint32_t ดังรูปที่ 4.1

HAL_ADC_GetValue

Function Name	uint32_t HAL_ADC_GetValue (ADC_HandleTypeDef * hadc)
Function Description	Get ADC regular group conversion result.
Parameters	<ul style="list-style-type: none"> • hadc: ADC handle
Return values	<ul style="list-style-type: none"> • Converted value
Notes	<ul style="list-style-type: none"> • Reading DR register automatically clears EOC (end of conversion of regular group) flag.

รูปที่ 4.1 แสดงรายละเอียดของฟังก์ชัน HAL_ADC_GetValue

ก่อนการเรียกใช้ฟังก์ชัน HAL_ADC_GetValue ต้องตรวจสอบว่าโมดูล ADC ได้แปลงสัญญาณเสร็จสิ้นแล้ว ด้วยการเรียกฟังก์ชัน HAL_ADC_PollForConversion ซึ่งจะส่งค่าสถานะ HAL_OK กลับมา แสดงตัวอย่างการอ่านค่าจากโมดูล ADC ได้ดังรูปที่ 4.2 โดยค่า 100 เป็นค่า Timeout ของฟังก์ชัน

```

volatile uint32_t adc_val = 0;

HAL_ADC_Start(&hadc1);

while (1){
    while ( HAL_ADC_PollForConversion(&hadc1, 100) != HAL_OK ){
        adc_val = HAL_ADC_GetValue(&hadc1);
    }
}

```

รูปที่ 4.2 แสดงวิธีการอ่านค่าจากโมดูล ADC

5. การอ่านค่าที่ได้จากการแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัลแบบหลายช่องสัญญาณร่วมกับ DMA

การแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัลแบบหลายช่องสัญญาณ (Multichannel ADC) ต้องคำนึงถึงลำดับในการอ่านข้อมูลหลังจากที่แปลงสัญญาณเสร็จซึ่งบางครั้งอาจจะทำได้ลำบากหากใช้การอ่านค่าแบบ polling เพราะขณะที่โมดูล ADC กำลังแปลงสัญญาณ ไมโครคอนโทรลเลอร์ก็อาจจะมียานอื่นที่ต้องทำอยู่ด้วย ทำให้การอ่านค่าอาจมีการคลาดเคลื่อน เช่น โมดูล ADC แปลงสัญญาณครั้งต่อไปเสร็จแล้ว แต่ยังไม่ได้อ่านค่าเก่าไปเก็บไว้ เป็นต้น

Direct Memory Access Controller (DMA) เป็นโมดูลที่ใช้สำหรับถ่ายโอนข้อมูล (data transfer) โดยไม่ผ่าน CPU เช่น สามารถใช้โมดูล DMA ในการถ่ายโอนข้อมูลปริมาณมากจาก peripheral ไปยังหน่วยความจำ โดยไม่ใช้ CPU ทำให้ CPU สามารถประมวลผลคำสั่งอื่นๆ ได้

ศึกษาการใช้งานโมดูล ADC แบบหลายช่องสัญญาณร่วมกับ DMA ได้จากเอกสารประกอบการสอน

6. การทดลอง

1. แสดงตัวเลขในรูปแบบเลขฐาน 16 ทาง UART3

จงสร้างฟังก์ชัน `displayHEX` ขึ้นมา โดยมี Function Prototype ดังนี้

```
void displayHEX(uint32_t);
```

เพื่อแปลงเลขจำนวนเต็มขนาด 32 บิตที่รับเข้ามาแล้วแสดงผลออกทาง UART3 ในรูปแบบเลขฐาน 16 จำนวน 8 หลัก ดังตัวอย่างต่อไปนี้

```
uint32_t hex1 = 501;  
displayHEX(hex1);
```

โปรแกรมจะแสดง **0x000001F5** ออกมาทาง UART3

สามารถใช้ฟังก์ชัน `sprintf` จากไลบรารี `stdio.h` เพื่อแปลงเลขฐานได้

2. วงจรปรับแรงดันไฟฟ้าโดยใช้ตัวต้านทานปรับค่าได้

จงต่อวงจรปรับแรงดันไฟฟ้าโดยเชื่อมต่อตัวต้านทานปรับค่าได้เข้ากับขาสัญญาณบนบอร์ด Nucleo767 ตามรูปที่ 6.1 เพื่อใช้สำหรับการทดสอบการแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัลของโมดูล ADC



ขา 1 เชื่อมต่อ Ground

ขา 2 เชื่อมต่อ PC0

ขา 3 เชื่อมต่อ V_{DD}

รูปที่ 6.1 แสดงการใช้ตัวต้านทานปรับค่าได้เพื่อสร้างสัญญาณอินพุตให้โมดูล ADC ที่ขา PC0

3. การอ่านค่าที่แปลงได้จากโมดูล ADC

ภายหลังจากการต่อวงจรในการทดลองที่ 2 แล้วให้ใช้โปรแกรม STM32CubeMX สร้างโปรเจกต์ขึ้นมา แล้วตั้งค่าขา PC0 ให้ทำหน้าที่รับสัญญาณอินพุตแบบแอนะล็อกดังรูปที่ 2.1 และ รูปที่ 2.2 จากนั้นให้เขียนโปรแกรมตามรูปที่ 4.2 เพิ่มเติมลงในฟังก์ชัน `main` เพื่ออ่านค่าผลลัพธ์จากการแปลงสัญญาณของโมดูล ADC ที่ขา PC0 แล้วแสดงค่าที่แปลงได้ในโปรแกรม Tera Term ผ่าน UART3 ด้วยฟังก์ชัน `displayHEX` ที่สร้างจากการทดลองข้อ 1 พร้อมคำนวณและแสดงแรงดันไฟฟ้าที่อ่านได้ (ทศนิยม 2 ตำแหน่ง) กำหนดให้แสดงผลทุกๆ 400 ms ให้ทดลองหมุนปรับตัวต้านทานปรับค่าได้ในวงจรปรับแรงดันไฟฟ้าแล้วสังเกตและบันทึกผล

ตัวอย่างการแสดงผล **ADC1_CH10 0x000001F5 Vin = 0.40 V**

ค่าที่น้อยที่สุดที่แปลงได้ คือ **0x00000000**

ค่าที่มากที่สุดที่แปลงได้ คือ **0x00000FFF**

ทำไมค่าที่แปลงได้สูงสุดจึงไม่ใช่ 0xFFFFFFFF

เพราะ ADC ของ STM32 มีขนาด 12 bit จึงมีค่าสูงสุดได้เพียง 0xFFF

4. การแสดงผลที่ได้จากโมดูล ADC เป็นช่วงๆ ด้วย LED

จึงเขียนโปรแกรมเพื่อแสดงระดับของสัญญาณที่ได้จาก ADC ออกทาง LED จำนวน 4 ดวงที่ต่อเพิ่มบนบอร์ดทดลอง กำหนดให้ต่อ LED ที่ขา GPIO ได้ก็ได้ โดยให้แบ่งระดับสัญญาณที่เป็นไปได้ออกเป็น 5 ระดับ เมื่อสัญญาณอยู่ระดับใดก็ให้ LED ติดดังตารางที่ 6.1 และให้ส่งค่าที่แปลงได้ออกทางพอร์ต UART ดังเช่นในการทดลองที่ 3

ตารางที่ 6.1 แสดงระดับสัญญาณและการติดสว่างของ LED

ระดับ	ผล
1	ไม่มี LED ติด
2	LED0 ติด
3	LED0 LED1 ติด
4	LED0 LED1 LED2 ติด
5	LED0 LED1 LED2 LED3 ติด

บันทึกผล

ระดับ	ช่วงของผลการแปลงจาก ADC
1	0 - 818
2	819 - 1637
3	1638 - 2456
4	2457 - 3275
5	3276 - 4095

5. การใช้งาน ADC ร่วมกับ DMA เพื่อแปลงหลายช่องสัญญาณ (Multichannel ADC with DMA)

จึงใช้ตัวต้านทานปรับค่าได้จำนวน 2 ตัว ให้ตัวต้านทานแต่ละตัวต่อเข้ากับ ADC1 จำนวน 4 ช่องสัญญาณ พร้อมแสดงผลการแปลงออกทาง UART3 โดยกำหนดให้ใช้ DMA ในการถ่ายโอนข้อมูลจาก ADC เมื่อ DMA ทำการถ่ายโอนครั้งหนึ่งแล้วให้ LD2 ติดค้าง และเมื่อถ่ายโอนข้อมูลอีกครั้งที่เหลือเสร็จให้ LD2 ดับ

สามารถเลือกใช้ขาไหนของ ADC1 ก็ได้ โดยให้หลีกเลี่ยงขาที่มีการต่อใช้งานและมีสถานะทางไฟฟ้าแล้ว เช่น PA7 เป็นต้น สามารถปรับความถี่ในการแสดงผล ความถี่การทำงานของ ADC และระยะเวลาในการ sampling ข้อมูลได้ตามสะดวก

ใบตรวจการทดลองที่ 5

Microcontroller Application and Development 2563

วัน/เดือน/ปี _____ กลุ่มที่ _____

1. รหัสนักศึกษา _____ ชื่อ-นามสกุล _____
2. รหัสนักศึกษา _____ ชื่อ-นามสกุล _____
3. รหัสนักศึกษา _____ ชื่อ-นามสกุล _____

ลายเซ็นผู้ตรวจ

การทดลองข้อ 4 ผู้ตรวจ _____ วันที่ตรวจ ☐ W ☐ W+1

การทดลองข้อ 5 ผู้ตรวจ _____ วันที่ตรวจ ☐ W ☐ W+1

คำถามท้ายการทดลอง

1. หากต้องแปลงสัญญาณ Analog ที่ channel 1 ของ ADC2 ต้องเชื่อมสัญญาณเข้ามาที่ขาใด

.....

.....

.....

2. หากเปลี่ยน Data Alignment ในรูปที่ 2.2 เป็น Left Alignment ค่าสูงสุดและค่าต่ำสุดที่แปลงได้จะเปลี่ยนแปลงหรือไม่ ถ้าเปลี่ยนแปลงให้แสดงค่าที่เปลี่ยนแปลงนั้นด้วย

.....

.....

.....

.....