如何高效的使用缓存

设置缓存的几种方式

http://imweb.io/topic/55c6f9bac222e3af6ce235b9

bind

bind与apply、call最大的区别就是：bind不会立即调用，其他两个会立即调用

bind调用时创建是一个函数

第一个参数作为this

参数包括,传入的参数和运行函数的参数

技术选型考虑的问题

职业规划

优势

Bootstrap的原理

现在在关注什么

推给我一篇前言的文章

https加密的原理是什么

页面当中怎么强制使用https

meta的常用值

babel-pollyfill的原理是什么

babel-present-env

babel-present-2015这些的原理是什么

他们之间有什么区别

ES6是如何被转化的

VR虚拟现实的使用

比较各个构建工具的区别

expire, maxage的区别

层级遍历的算法

常见的几种排序方法编写下

为什么进行前后端分离

不使用全局变量, 怎么实现一个递增计数

VUE和React喜欢哪个, 为什么, 重点说出react的优势

DI依赖注入

上线流程是什么

那些地方用到的模块的封装

class封装

代码如何回滚

git reset --hard

还有其他的什么方法

promise的几种状态

PC端兼容IE8类似promsie的写法是什么

react

h函数

patch函数

cnzz友盟

回顾自己的项目用的什么

各种打包工具的对比, grunt, gulp, webpack

eslint

jshint

常用的规则

defer async

websocket配置

angular

如何上传代码

蛇形矩阵 算法

回文字符串 算法

主要使用的是那些技术

你们都是兼容那些浏览器

Promise.all

HttpCache

pwa

浏览器渲染原理

react, vue为什么循环的时候添加一个key

响应式布局

前端优化方案

babel原理

http加密流程和原理

面试题

算法复杂度计算

跨域请求浏览器是否会拿到请求-响应

header头都有哪些

cookie

边框

react的原理和react的生命周期

vue的原理和vue的生命周期

content-length chunk

首屏加载事件

性能是怎么界定的

http请求

https://search.jikexueyuan.com/course/?q=http

react 返回加括号

自己写个立方体

常用的linux命令

postcss作用

loading加载条 线性渐变

什么是POSTCSS

postcss less sass区别

为什么没有父级选择器

this 箭头函数

带人的能力

总体把控的能力

公司的项目进行架构分析

易读易维护

用户体验

对前端技术的兴趣, 搜索框的编写

动画帧

react的常见的坑, requrirejs常见的坑

ES6

dns-prefetch

dns预解析

类的方法是共用的吗 class 检测

日历框的常用API

传统的模块化处理方法 requirejs seajs

现在的模块化处理方式 es6

requirejs编写使用webpack进行打包

使用jquery需要自己编写模板

使用vue,React不需要编写模板

cooKie带点和不带点的区别

jquery

vue,react.angular

linux常用命令

跨域请求服务端是否接收到了

grid布局三栏布局

CSS height() innnerHeight outerHeight 位置的区别

BFC 块级格式化上下文

边距重叠问题的解决

BFC的渲染规则[原理]

1.在垂直方向的边距会发生重叠

2.BFC的区域不会与浮动元素的box重叠

3.在页面是一个独立的容易,外边的元素不会影响内部的元素,内部的元素也不会影响外边的元素

4.计算BFC高度的时候,浮动元素也会参与计算

怎么创建BFC

1.overflow:hidden; overflow不为visibile

2.float值不为none

3.postion值不为static和relative

4.display:inline-box,table-cell

jquery自定义事件

普通的自定义事件

document.body body

document.documentElement区别 html

请求行

http方法

协议

地址

版本

请求头

key,value告诉服务器我要什么内容

空行

下一个就不是请求头了,该是请求体了

请求体

Object.create

箭头函数this的指向, 构造函数

CSS放在上边

reflect.defineproperty返回一个布尔值

观察者模式的伪代码

React模块化怎么做的

setTimeout setInterval

react生命周期

table布局

递归算法

webpack配置

使用的webpack几, 他们之间的差别

http三次握手协议

http断开挥手协议4次

色子局部用grid布局试试

ES6语法

算法

flex布局

webpack的引用

错误监控

怎么准备知道报错的位置,报错内容, 压缩后的代码放在一块儿,会看不出来

promise-demo

sourcemap有几种, 他们是这么使用的

常见的坑

那些改变可以引起react组件的变化

函数式编程

函数式编程常用的库是什么

为什么说函数是一等公民

柯里化

给你一个实际例子, 把一个传统的编程方式转化为函数式编程的方式

fetch函数

react

PureRenderMixin

你自己的优势

编写一个的指令, 项目中用到哪些自定义指令

less/sass编写一个循环的函数

节流, 防抖设计

from memery cache和from disk cache的区别, 怎么使用

异步的实现原理

原型继承的优缺点

构造函数为什么不能使用箭头函数

display, visibilty, opacity在reflow, repaint, 事件等等中的却别

页面错误监控是这么做的, 有没有第三方插件

什么是前置处理器和后置处理器

常用的模板有哪些, 自己写一个带循环, 判断的模板处理语言

你认为技术专家应该具备哪些技能

项目leader主要负责哪些工作

如何编写一个框架, 实现对快速变化需求的封装, 使可以不借助前端人员切页面,运营可以通过拖拽的方式自己上线

你在用vue/react/angulra/nodejs时遇到的坑是什么, 怎么解决的

nodejs常见的中间件有哪些

nodejs的事件队列原理

浏览器端的事件队列原理

讲一个对你比较有挑战的项目, 怎么做到的

如何实现一个兼容AMD,CMD,UMD,ES6,CommonJS的框架, 思路是什么

以上几种代码编写的规范和方式, 有什么区别

webpack如何抽离公共的页面

技术选型的时候考虑的因素有哪些

APP端和H5是如何进行工作的,

小程序有了解吗, 小程序和H5之间是怎么工作的,让你自己封装会怎么封装

前端是否进行过自动化测试, 常用的测试框架有哪些

canvas基本API有哪些

SVG都有哪些功能

canvas和svg的区别是什么

用canvas画一幅图,怎么画

requirejs,nodejs等模块化是怎么处理的

ES6的新特性有哪些, 代理[不是事件代理], 怎么模拟vue,编写vue框架

你最近在学什么,

为什么离职/跳槽

为什么换专业

你认为你的技术水平处于哪个阶段

你心目中的专家, 大牛应该具备什么特质, 技能

如何把控代码的质量, 规范团队中代码的编写质量, 提高工作效率

双等号相等转换是怎么进行转化的

AOP, IOC是怎么回事

jquery,zepto的原理是什么

进么进行手机端页面的开发和调试, 看不到报错信息怎么办, 平时你们是怎么调试的

在控制台如何查看animation动画, 如何调试动画

代码重构的,主要重构哪些问题,

参与哪些开源项目, 你在中间担任是工作, 现场看看你做的代码