一．选择题

1.C语言程序的基本单位是( ).

A) 程序 B) 语句 C) 字符 D) 函数

2.以下叙述中正确的是( ).

A)在C语言中总从第一个开始定义的函数开始执行

B)在C语言中所有调用别的函数必须在main函数中定义

C)C语言总是从main函数开始执行

D)在C语言中，main函数必须放在最前面

3.在一个源文件中定义的全局变量的作用域为( )。

A）本文件的全部范围。 B）本程序的全部范围。

C）本函数的全部范围。 D）从定义该变量的位置开始至本文件结束。

4. C语言中的函数( ).

A）可以嵌套定义。

B）不可以嵌套调用。

C）可以嵌套调用，但不能递归调用。

D）嵌套调用和递归调用均可。

5. C语言中( )函数的递归调用.

A) 允许 B) 不允许

6.C语言中全局变量的作用范围是( ).

A) 其所在的函数内 B) 整个程序文件

7.如果在一个函数中的复合语句中定义了一个变量，则该变量的作用范围为( ).

A)在该函数中有效

B）在该复合语句中有效

8.定义为void类型的函数，其含义是( ).

A）调用函数后，被调用的函数没有返回值

B）调用函数后，被调用的函数不返回

C）调用函数后，被调用的函数的返回值为任意的类型

D）以上三种说法都是错误的

9.在C语言的函数中，( )。

A）必须有形参 B）形参必须是变量名

C）可以有也可以没有形参 D）数组名不能作形参

10.函数调用语句f((x,y),(a,b,c),(1,2,3,4));中，所含的实参个数是( ).

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

11.如果函数的首部省略了函数返回值的类型名，则函数被默认为( )。

A)void类型 B)空类型

C)int类型 D)char类型

12.下列说法中正确的是( ).

A）调用函数时，实参变量与形参变量可以共用内存单元

B）调用函数时，实参的个数、类型和顺序与形参可以不一致

C）调用函数时，形参可以是表达式

D）调用函数时，将为形参分配内存单元

13.以下函数调用语句：

fun(x+y,x-y);中实际参数的个数是( ).

A) 1 B) 2 C) 4 D)5

14. C语言可执行程序开始执行点为( ).

A)程序中第一条可执行语句 B) 程序中第一个函数

C)程序中的main函数 D) 包含文件中的第一个函数

15.若调用一个函数，且此函数中无return语句，则正确的说法是( ).

A) 没有返回值；

B) 返回若干个系统默认值；

C) 能返回一个用户所希望的函数值；

D) 返回一个不确定的值

16.以下说法中正确的是( ).

A）主函数中定义的变量是全局变量，其作用范围仅限于函数内部

B）主函数中定义的变量是全局变量，其作用范围从定义之处到文件结束。

C）主函数中定义的变量是局部变量，其作用范围仅限于函数内部

D）主函数中定义的变量是局部变量，其作用范围从定义之处到文件结束。

17.C语言程序由函数组成，以下说法正确的是( ).

A）主函数可以在其它函数之前，函数内不可以嵌套定义函数

B）主函数可以在其它函数之前，函数内可以嵌套定义函数

C）主函数必须在其它函数之前，函数内不可以嵌套定义函数

D）主函数必须在其它函数之前，函数内可以嵌套定义函数

18.以下说法中不正确的是 ( ).

A) 主函数main中定义的变量在整个文件或程序中有效

B) 不同的函数中可以使用相同名字的变量

C) 形式参数是局部变量

D) 在一个函数内部，可以在复合语句中定义变量，这些变量只在本复合语句中有效

19.以下说法中正确的是( ).

A）C语言程序总是从第一个定义的函数开始执行

B）在C语言程序中，要调用的函数必须在main函数中定义

C）C语言程序总是从main函数开始执行

D） C语言程序中，main函数必须放在程序的开始部分

20.以下说法中正确的是( ).

A) C语言程序是由一个或多个函数组成，其中至少有一个主函数

B）一个C语言文件至少应有一个主函数

C）所有C语言函数都有返回值

D）C程序中，main函数必须放在其他函数之后

21.以下正确的函数声明形式是( ).

A）float fun(int x,int y)

B) float fun(int x, y)

C) float fun(int x,int y);

D) float fun(int ,int )

22.以下不正确的描述为( ).

A）在函数之外定义的变量为外部变量，外部变量是全局变量。

B）在函数中既可以使用本函数中的局部变量，又可以使用全局变量。

C）若在同一个源文件中，外部变量与局部变量同名，则在局部变量的作用范围内，外部变量不起作用。

23.以下正确的说法是：建立函数的目的之一是( ).

A) 提高程序的执行效率； B) 提高程序的可读性

C) 减少程序的篇幅； D) 减少程序文件所占内存

24.全局变量的有效范围为( ).

A) 该程序的所有文件

B) 从本源文件的开始到结束

C) 该程序的主函数

D) 从定义变量的位置开始到本源文件结束

25.以下说法中正确的是( ).

A）形参是全局变量，其作用范围仅限于函数内部

B）形参是全局变量，其作用范围从定义之处到文件结束。

C）形参是局部变量，其作用范围仅限于函数内部

D）形参是局部变量，其作用范围从定义之处到文件结束。

26.若使用一维数组名作为函数实参，则以下说法正确的是（ ）

A）必须在主调函数中说明此数组的大小

B）实参数组与形参数组类型可以不匹配

C）实参数组与形参数组的大小可以不一致

D）实参数组名与形参数组名必须一致

27.C语言中，函数返回值的类型是由( )决定的。

A）调用函数时临时

B）return语句中的表达式类型

C）调用该函数的主调函数类型

D）定义函数时，所指定的函数类型

28.以下说法中正确的是( ).

A）一个函数在它的函数体内调用它自身称为嵌套调用。

B）一个函数在它的函数体内调用它自身称为递归调用。这种函数称为递归函数。

C）一个函数在它的函数体内调用其它函数称为递归调用。这种函数称为递归函数。

D）一个函数在它的函数体内不能调用自身

29.以下叙述中不正确的是( ).

A) 在不同的函数中可以使用相同名字的变量

B) 函数中的形式参数是局部变量

C) 在一个函数内定义的变量只在本函数范围内有效

D) 在一个函数内的复合语句中定义的变量在本函数范围内有效

30.关于return语句，正确的说法是 ( )。

A）可以在同一个函数中出现多次

B）必须在每个函数中出现

C）在主函数和其它函数中均可出现

D）只能在除主函数之外的函数中出现一次

31.以下说法中正确的是( ).

A）定义函数时，形参的类型说明可以放在函数体内

B）return后面的值不能为表达式

C）如果函数值的类型与返回值的类型不一致，以函数值类型为准

D）如果形参与实参的类型不一致，以实参为准

32.若用数组作为函数调用的实参，传递给形参的是( ).

A）数组的首地址

B）数组第一个元素的值

C）数组中全部元素的值

D）数组元素的个数

33.C语言中，调用一个函数时，当形参是变量名时，实参和形参之间的数据传递是( ) 。

A）单纯值传递

B）单纯地址传递

C）值传递和地址传递都有可能

D）由实参传给形参，然后由形参传回给实参，既是双向传递

34.下列函数调用中，不正确的是 ( )。

A) max(a,b); B) max(3,a+b);

C) max(3,5); D) int max(a,b);

35.在下面对C语言函数的有关描述中，正确的是( ).

A)在C语言中调用函数时，若函数参数为简单变量，则只能将实参的值传给形参，形参的值不能传给实参

B)函数必须有返回值，否则不能使用函数

C)C程序中有调用关系的所有函数必须放在同一源程序文件中

36.在C语言中以下正确的说法是( ).

A) 当函数的参数为简单变量时，实参和与其对应的形参各占用独立的存储单元；

B) 当函数的参数为简单变量时，实参和与其对应的形参共占用一个存储单元；

C) 形参是虚拟的，不占用存储单元。

37.下列程序的执行结果为( ).

float f1(float x)

{

int k=2;

k=k\*x;

return k;

}

main()

{

float b=4.3;

printf("%.1f",f1(b));

}

A) 8.6 B) 9.0 C) 8.0 D) 8

38.若有以下函数定义，则在主函数中正确的调用语句是( )

int fun( int array[3][5])

{ ………..}

main()

{ int a[3][5], b;

……..}

A）b=fun( a[3][5]);

B）b=fun( int a[3][5]);

C) b=fun(a);

E) b=fun(&a);

39.对下列递归函数：

int f( int n )

{

return (n==0)? 1: f(n-1)+2;

}

函数调用f(3)的返回值是( ).

A) 5 B) 6 C) 7 D) 以上均不是

40.执行下列语句后，程序的运行结果为( ).

int a=10;

f( )

{

a=12;

}

main()

{

f( );

printf("%d",a);

}

A) 10 B) 12 C) 0 D) 不确定

41.下列程序的结果为( ).

change( int x, int y )

{int t;

t=x; x=y; y=t;

}

main()

{

int x=2, y=3;

change( x , y );

printf("x=%d,y=%d\n",x,y);

}

A) x=3,y=2 B) x=2,y=3 C) x=2,y=2 D) x=3,y=3

42.执行下列程序后, 变量a的值应为( ).

int f(int x)

{return x+3;}

main()

{

int a=1;

while(f(a)<10)

a++;

}

A) 11 B) 10 C) 9 D) 7

43.下面程序

#include <stdio.h>

f ( int x )

{ if ( x= = 0 || x = = 1 ) return ( 3 ) ;

else return ( x–f(x–2))；

}

main ()

{

printf ("%d\n", f(9));

}

输出结果是( ).

A) 7 B) 3 C) 6 D) 8

44.若有以下函数定义，则在主函数中正确的调用语句是( ).

void fun(int array[][5]）

{ ………..}

main()

{ int a[3][5], b;

……..}

A）fun(a[3][5]);

B）b=fun(a);

C) fun(a);

D) fun(a)

45.对于以下递归函数f, 调用f(4),其返回值为( ).

int f(int n)

{ if (n)

return f(n-1)+n;

else

return n;

}

A) 8 B) 10 C) 11 D) 12

二．判断题

1 实参可以是常量、变量或表达式。

2 定义函数时，形参的类型说明可放在函数体内。

3 在有参函数中，定义函数中指定的形参变量在整个程序一开始执行时便分配内存单元。

4 数组名作函数参数时，也采用“值传送”方式。

5 在C函数中，当以数组名作为参数时，对形参变量的操作不会影响到调用函数中的实参变量，即形参值不能传回给实参。

6 函数调用可以作为一个函数的形参。

7 数组名做函数的参数时，可以只在主调函数中定义数组，被调用函数只需要确定名称就可以了。

8 数组元素做函数的实参，是双向传递，即“地址传递”方式。

9 形参和实参的变量名称可以一样。

10 除了利用实际参数和形式参数在各函数之间传递数据外，利用全局变量，也可以在各函数间传递数据。

11 函数的实参与形参的类型应一致。

12 在C中，形式参数只是局限于所在函数.

13 在一个函数定义中只能包含一个return语句。

14 C语言不允许在调用一个函数的过程中出现直接或者间接地调用该函数本身。

15 C语言中允许函数的嵌套定义和嵌套调用。

16 在同一源文件中，外部变量与局部变量同名时，则在局部变量的作用范围内,外部变量不起作用。

17 不同函数中使用相同名字的变量时，代表的是相同的变量。

18 全局变量在在程序的全部执行过程中都占用存储单元。

答案：一.1.D 2.C 3.D 4.D 5.A 6.B 7.B 8.A 9.BC 10.C 11.C 12.D 13.B 14.C 15.D 16.C 17.A 18.A 19.C 20.A 21.C 22.无答案 23.B 24.D 25.C 26.C 27.D 28.B 29.D 30.AC 31.C 32.A 33.A 34.D 35.A 36.A 37.C 38.C 39.C 40.B 41.B 42.D 43.A 44.C 45.B

二.1.√ 2.X 3.X 4.√ 5.X 6.√ 7.√ 8.√ 9.√ 10.√ 11.√ 12.√ 13. X 14.X 15.X 16.√ 17.X 18.√