一.选择题

1.下面四个选项中,均是不合法的转义符的选项是 ( )

A) '\"' ，'\\' ，'xf' B) '\1011' ，'\' ，'\A' C) '\011' ，'\f' ，'\}' D) '\abc' ，'\101' ，'x1f'

2.下面不正确的字符串常量是 ( )

A)'abc' B)"12'12" C)"0" D)" "

3.以下选项中不合法的用户标识符是 ( )

A) abc.c B) file C) Main D) PRINT

4.下列标识符组中，合法的用户标识符为（ ）

A) \_0123与ssiped

B) del-word与signed

C) list与\*jer

D) keep%与wind

5.在C语言中,逻辑值"真"的表示是用 ( )

A) true B) 整型值0 C) 非零整型值 D) T

6.若有以下定义：char s='\092'，则该语句（ ）

A) 使s的值包含一个字符 B) 定义不合法，s的值不确定

C) 使s的值包含4个字符 D) 使s的值包含3个字符

7.已知字母A的ASCII码为十进制数65,且c2为字符型,则执行语句c2='A'+'6'-'3'后,c2中的值为 ( )

A)D B)68 C)不确定的值 D)C

8.逻辑运算符两侧运算对象的数据类型是 ( )

A) 只是0或1 B) 只能是0或非0正数

C) 只能是整型或字符型数据 D) 可以是任何合法的类型数据

9.在C语言中,char型数据在内存中的存储形式是( )

A) 补码 B) 反码 C) 原码 D) ASCII码

10.若有以下定义,则能使值为3的表达式是( )

int k=7, x=12;

A)x%=(k%=5) B)x%=(k-k%5) C)x%=k-k%5 D)(x%=k)-(k%=5)

11.判断char型变量c1是否为小写字母的正确表达式为 ( )

A) 'a'<=c1<='z' B) (c1>=A. &&(c1<='z')

C) ('a'>=c1)||('z'<=c1) D) (c1>='a')&&(c1<='z')

12.已知各变量的类型说明如下：

int k,a,b；

unsigned long w=5；

double x=1.42；

则以下不符合C语言语法的表达式是 ( )

A) x%(-3)

B ) w+=-2

C) k=(a=2,b=3,a+b)

D) a+=a-=(b=4)\*(a=3)

13.设n=10，i=4，则赋值运算 n%=i+1执行后，n的值是 ( )

A) 0 B) 3 C) 2 D) 1

14.设Int n=3，则有表达式++n，n的结果是( )

A)2 B)3 C)4 D)5

15.下面正确的字符常量是( )

A) "c" B) '\\'' C) 'W' D) '

16.以下每个选项都代表一个常量,其中正确的整型常量是( )

A)1.2 B)-20 C)1,000 D)4 5 6

17.以下选项中不合法的用户标识符是( )

A) \_123 B) Printf C) A$ D) Dim

18.sizeof(float)是( )

A)一个双精度表达式 B)一个整型表达式

C)一种函数调用 D)一个不合法的表达式

19.在C语言中, int、char和short三种类型数据在内存中所占用的字节数( )

A)由用户自己定义 B)均为2个字节

C)是任意的 D)由所用机器的机器字长决定

20.以下叙述中正确的是( )

A）a是实型变量,C语言允许进行以下赋值a=10,因此可以这样说：实型变量中允许存放整型值

B）在赋值表达式中,赋值号右边即可以是变量也可以是任意表达式

C）执行表达式a=b后,在内存中a和b存储单元中的原有值都将被改变,a的值已由原值改变为b的值,b的值由原值变为0

D）已有a=3,b=5当执行了表达式a=b,b=a之后,已使a中的值为5,b中的值为3

21.若希望当A的值为奇数时,表达式的值为真,A的值为偶数时,表达式的值为假,则以下不能满足要求的表达式是 ( )

A) A%2= =1 B) !(A%2= =0) C) !(A%2) D) A%2

22.逗号表达式(a=3\*5，a\*4)，a+15的值为( )

A)15 B)60 C)30 D)不确定

23.以下每个选项都代表一个常量,其中不正确的实型常量是( )

A)2.607E-1 B)0.8103e 2 C)-77.77 D)45.6e-2

24设变量a是整型,f是实型,i是双精度型,则表达式10+'a'+i\*f值的数据类型为( )

A)int B)float C)double D)不确定

25.若有说明语句：char c='\72';则变量c ( )

A)包含1个字符 B)包含2个字符

C)包含3个字符 D)说明不合法,c的值不确定

26.以下正确的叙述是( )

A)在C程序中,每行只能写一条语句

B)若 a 是实型变量,C程序中允许赋值a=10,因此实型变量中允许存放整型数

C)在C程序中,无论是整数还是实数,都能被准确无误地表示

D)在C程序中,%是只能用于整数运算的运算符

27.C语言中的标识符只能由字母、数字和下划线三种字符组成,且第一个字符( )

A)必须为大写

B)必须为下划线

C)必须为字母或下划线

D)可以是字母、数字和下划线中的任一种字符

28.有如下程序

main()

{ int a=2,b=-1,c=2;

if(a<b)

if(b<0) c=0;

else c++;

printf("%d\n",c);

}

该程序的输出结果是( )

A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

29.若i为int型,且有程序如下,则输出结果是( )

i=111;

if(i%3==0)

printf("####");

printf("\*\*\*\*");

A) #### B) \*\*\*\* C) ####\*\*\*\* D) 无输出结果

30.若变量都已正确说明，则以下程序段输出为( )

int a=1,b=2,c=3;

if(a>b)

a=b;

b=c;

c=a;

printf("a=%d b=%d c=%d\n",a,b,c);

A)a=1 b=2 c=1 B)a=1 b=2 c=3

C)a=1 b=3 c=1 D)a=2 b=3 c=2

31.写出下面程序输出结果( )

{int x=1, y=0, a=0, b=0;

switch(x)

{

case 1:

switch(y)

{

case 0: a++;

case 1: b++;

}

case 2: a++; b++;

}

printf ("a=%d, b=%d\n", a, b) ;

}

A) a=2, b=1 B) a=1, b=1 C) a=1, b=0 D) a=2, b=2

32.下面有关for循环的正确描述是( )。

A) for循环只能用于循环次数已经确定的情况

B) for循环是先执行循环体语句，后判定表达式

C) 在for循环中，不能用break语句跳出循环体

D) for循环体语句中，可以包含多条语句，但要用花括号括起来

33.以下程序段( )。

x=-1;

do

{ x=x\*x;}

while(!x)

A) 是死循环 B) 循环执行2次 C) 循环执行一次 D) 有语法错误

34.如下的数组中,数组array占用的内存空间是( )个字节。

char array[]={'c','h','i','n','a'};

A）1 B）5 C）6 D）不确定

35.设有程序段

int k=10;

while(k=0) k=k-1;

则下面描述正确的是( )。

A) while 循环执行10次 B) 循环是无限循环

C) 循环体语句一次也不执行 D) 循环体语句执行一次

36以下程序段的输出结果是( ).

main()

{

int i=5;

for ( ;i<=15; )

{

i++;

if (i%4==0) printf("%d ",i);

else continue;

}

}

A）8 12 16 B）8 12 C）12 16 D）8

37.以下正确的描述是( )。

A) continue语句的作用是结束整个循环的执行

B)只能在循环体内和switch语句内使用break语句

C)在循环体内使用break语句或continue语句的作用相同

D)从多层循环嵌套中退出时，只能使用goto语句

38.以下程序段中循环体总的执行次数是( )

int i,j;

for(i=7;i;i--)

for(j=0;j<6;j++)

{......}

A) 42 B) 21 C) 13 D) 36

39.以下不正确的描述是( )

A）break 语句不能用于循环语句和switch语句外的任何其他语句

B）在switch语句中使用break语句或continue语句的作用相同

C）在循环语句中使用continue语句是为了结束本次循环,而不是终止整个循环的执行

D）在循环语句中使用break语句是为了使流程跳出循环体,提前结束循环

(重复)40.C语言中的标识符只能由字母、数字和下划线三种字符组成,且第一个字符( )。

A)必须为大写

B)必须为下划线

C)必须为字母或下划线

D)可以是字母、数字和下划线中的任一种字符

41.若输入B,以下程序的运行结果为 ( )

main()

{ char grade;

scanf("%c", &grade);

switch(grade)

{ case 'A': printf(">=85");

case 'B':

case 'C': printf(">=60");

case 'D': printf("<60");

default: printf("error.");}

}

A) >=85 B) >=60 C) >=60<60error D) error

42.选择出i的正确结果( )

int i=10;

switch(i)

{

case 9: i++;

case 10: i+=1;

case 11:i++;

default: i+=1;

}

A) 10 B) 11 C) 12 D) 13

43.以下程序的输出结果是( )。

#include <stdio.h>

main()

{

int num=0;

while(num<=2)

{

num++;

printf("%d\n",num);

}

}

A) 1 2 3 4 B) 1 2 3 C) 1 2 D) 1

44.若i为整型变量，则以下循环执行的次数是( )

for(i=2;i==0;) printf("%d",i--);

A) 无限次 B) 0次 C) 1次 D) 2次

45.有这么一个程序段：

for(t=1;t<=100;t++)

{

scanf("%d",&x);

if (x<0) continue;

printf("%3d",t);

}

则下列说法正确的是（ ）

A) 当x<0时整个循环结束

B) x>=0时什么也不输出

C) printf函数永远也不执行

D) 最多允许输出100个非负整数

46.语句while (!e);中的条件!e等价于( )

A) e==0; B) e!=1 C) e!=0 D) ～e

47.在C语言中( )

A) 不能使用do\_while语句构成的循环

B) do\_while语句构成的循环必须用break语句才能退出

C) do\_while语句构成的循环，当while语句中的表达式为非0时结束循环

D) do\_while语句构成的循环，当while语句中的表达式为0时结束循环

48.以下描述中正确的是( )

A) 由于do-while循环中循环体语句只能是一条可执行语句，所以循环体内不能使用复合语句。

B) do-while循环由do开始，用while结束，在while（表达式）后面不能写分号

C) 在do-while循环体中，一定要有能使while后面表达式的值变为“假”的操作

D) do-while循环中，根据情况可以省略while

49.以下for循环的执行次数是( )

for(x=0,y=0;(y=123)&&(x<4);x++);

A) 是无限循环 B) 循环次数不定 C) 执行4次 D) 执行3次

二．判断题

1.数据是操作的对象，操作的结果会改变数据的状况。

2.字符型变量用来存放字符常量，注意只能放2个字符。

3.C语言中可以把一个字符串赋给一个字符变量。

4.在 C语言中的实型变量分为两种类型，它们是 float(实型)和double（双精度实型）。

5.在C语言中，要求参加运算的数必须是整数的运算符是% 。

6.在变量说明中给变量赋初值的方法是：int a=b=c=10。

7.C语言中数据有常量与变量之分。

8.一般一个字符变量在内存中占一个字节。

9.C语言规定，可以在定义变量时，同时使变量初始化。

10.把k1、k2定义成基本整型变量，并赋初值0的定义语句是int k1=k2=0; 。

11.如果i的原值为3，则：j = ++ i，j的值为3。

三.填空题

1.假设所有变量均为整型,则表达式(a=2,b=5,b++,a+b)的值是【 】。

2.若x是int型变量，则执行下面表达式后。x=(a=4,6\*2)，x的值为【 】

3.若k为 int整型变量且赋值7，请写出赋值表达式 k \*= k + 3的运算结果【 】。

4.当a=3，b=2，c=1时，表达式f=a>b>c 的值是【 】

5.设x，y，z均为int型变量，请写出描述"x,y中有一个为负数"的表达式【 】

6.若a=6，b=4，c=3，则表达式 a&&b||b-c的值是【 】

7.已知字母a的ASCII码的十进制代码为97，且设ch为字符型变量，则表达式ch='a'+'8'-'3'的值为【 】。

8.设x，y，z均为int型变量，请写出描述"x或y中有一个小于z"的表达式 【 】

9.若a=1，b=4，c=3，则表达式 !(a<b)||! c&&1的值是 【 】

10.有int x，y，z;且x=3,y=-4,z=5，则表达式(x&&y)= =(x||z)的值为【 】

11.若a=1，b=2，则表达式a<b?a:b+1的值是【 】

12.表达式1/3\*3的计算结果是 【 】

13.写出下面程序的运算结果 【　】

# include <stdio.h>

main ( )

{

int a=14, b=63;

while (a!=b)

{

while (a>b) a-=b;

while (a<b) b-=a;

}

printf ("%d\n",a);

}

14.下列程序的输出为【　】。

#include <stdio.h>

main()

{

int i，j，x=0;

for(i=0；i<3；i++)

{

if(i%3= =2) break;

x++;

for(j=0；j<4；j++)

{

if(j%2) break;

x++;

}

x++;

}

printf("x=%d\n",x);

}

15.以下程序段的运行结果是【 】

int x=1，y=0;

switch(x)

{

case 1:

switch (y)

{

case 0:printf("\*1\*");break;

case 1:printf("\*2\*");break;

}

case 2:printf("\*3\*");break;

}

16.下面程序的运行结果是【　】。

#include <stdio.h>

main( )

{

int a，s，n，count;

a=2；s=0；n=1；count=1;

while(count<=7)

{

n=n\*a; s=s+n; ++count;

}

printf("%d",s);

}

答案：

一.1.B 2.A 3.A 4.A 5.C 6.A 7.B 8.D 9.D 10.D 11.D 12.A 13.A 14.C 15.C 16.B 17.C 18.B 19.D 20.B 21.C 22.B 23.B 24.C 25.A 26.D 27.C 28.C 29.C 30.C 31.D 32.D 33.C 34.B 35.C 36.A 37.B 38.A 39.B 40.C 41.C 42.D 43.B 44.B 45.D 46.A 47.D 48.C 49.C

二.1.√ 2.X 3.X 4. √ 5.√ 6.X 7.√ 8.√ 9.√ 10.X 11.X

三.1.8 2.12 3.70 4.0 5.x<0||y<0 6.1 7.f 8.(x<z)||(y<z)9.0 10.1 11.3 12.0 13.7 14.x=6 15.\*1\*\*3\* 16.254 5和8题目不太严谨，有歧义