

# Pang Uni Handbook

目录

- 一、 System Settings Window..... 3
  - 首次启动系统配置 ..... 3
  - 其他配置说明 ..... 3
- 二、 Database Editor Window ..... 4
  - 创建新的声音数据库（NewFxDB） ..... 4
  - 向声音数据库中添加新的声音（NewFx） ..... 5
  - 从 Excel TXT 中导入数据库（Import Data From Excel TXT） ..... 6
  - 从声音文件夹中导入数据库（Import Data From Audio Folder） ..... 6
  - 从数据库中导入数据库（Import Data From File） ..... 7
  - 导出数据库（Export Data to Disk） ..... 7
- 三、 Search Windows ..... 7
  - 音频文件信息查询 ..... 7
  - 音频文件导出 ..... 8

# 一、 System Settings Window

## 首次启动系统配置

从“系统”菜单中打开系统设置窗口,首次启动时需要设定一些信息。

- 软件数据文件夹: 包含系统文字本地化文件夹、音频数据库文件夹。安装时, 已经打包好了一个数据文件夹, 其中 TRANS\zh.txt 为软件使用的中文翻译,DB\\*.pxml 为样例数据库文件。
- 导出: 向其他 DAW 进行音频导入前, 会根据本页面的配置对数据库中的音频文件进行格式转换。
- 音频驱动: 当前软件使用的音频设备。

## 其他配置说明

- 基础\语言: 软件显示的语言, 默认为英文, 如果为找对应语言的翻译文件时, 将自动显示英文界面。
- 基础\软件数据文件夹: 包含系统文字本地化文件夹、音频数据库文件夹。
- 基础\自动翻译为中文: 软件启动后会自动根据网络情况, 显示或隐藏该选项, 软件中的翻译功能使用 Baidu AI 实时在线翻译。
- 导出\采样率、位深、通道、导出位置: 对导出音频进行格式转换时使用的参数。

- 导出\重采样方式：当现有音频和导出采样率不匹配时，根据该选项中选择的方式，对数据进行重采样。
- 音频驱动：左侧为音频驱动选择项，右侧文本框显示当前选择的音频设备状态。

## 二、 Database Editor Window

### 创建新的声音数据库 (NewFxDB)

打开 Database Editor Window 后，会创建默认的 NewFxDB，并且包含两个默认的声音属性 FileName 与 Description。

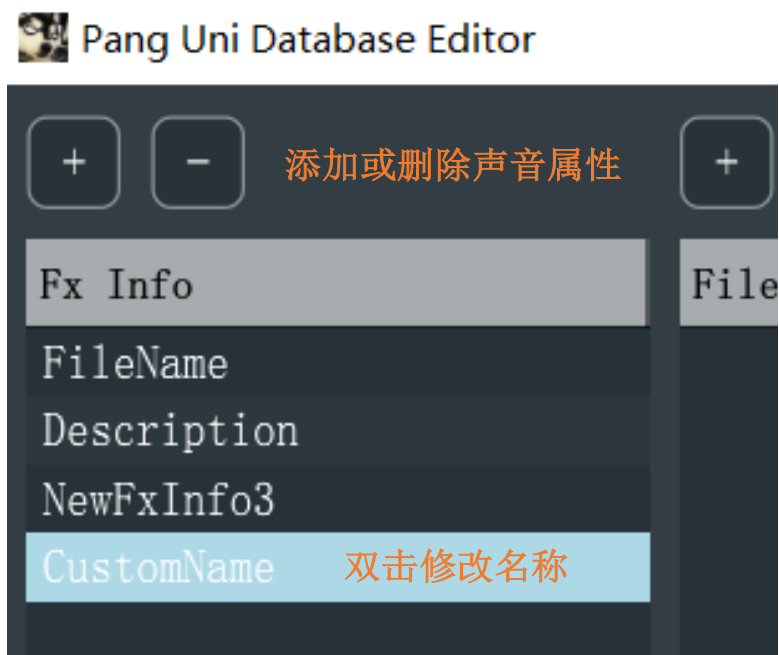
*FileName: 保存的是音效文件的绝对路径，不可更改属性名称或删除该属性。*

*Description: 保存的是对音效的自定义文字描述，不可更改属性名称或删除该属性。*

单击+或-按钮，可以为 NewFxDB 添加新的声音属性。

双击声音属性名称，并按回车后可以更改声音属性的名称。

*声音属性的名称应当具有唯一性，并且不能包含空格等特殊符号*



向声音数据库中添加新的声音（NewFx）

单击+或-按钮，可以为 NewFxDB 添加新的声音。

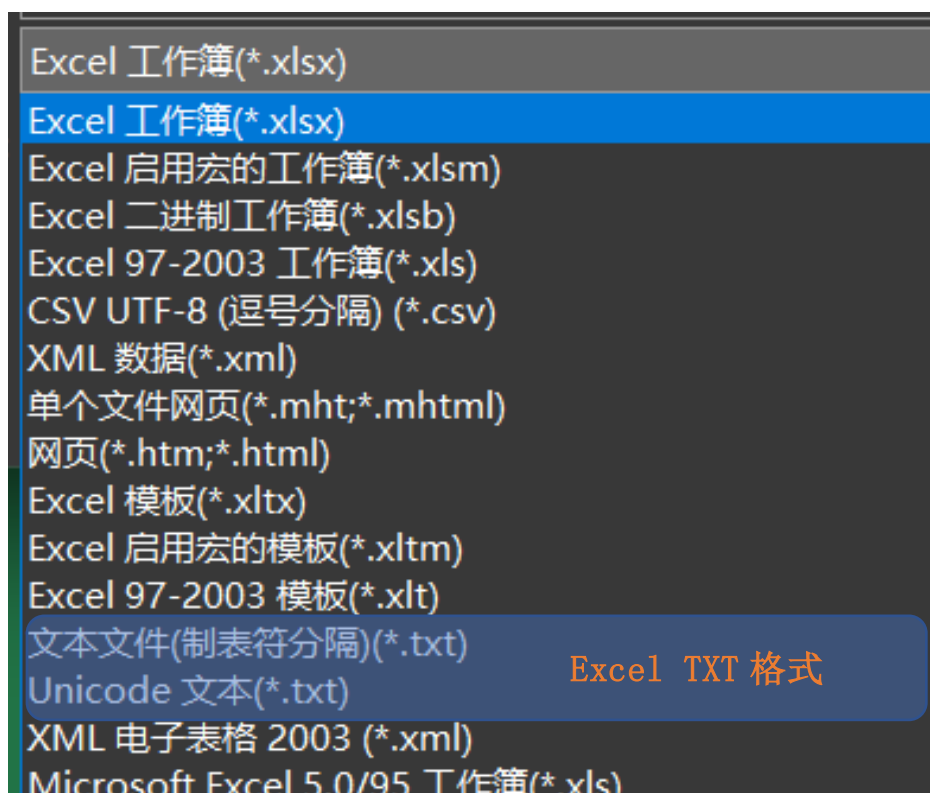
双击声音属性所在的单元格，并按回车后可以更改声音属性的内容。



## 从 Excel TXT 中导入数据库 (Import Data From Excel TXT)

创建 Excel 文件，第一行为表头，表头的前两列必须是 FileName 和 Description，表头其他列为自定义声音属性。从第二行开始为声音文件的属性内容。

保存时，需保存为 Unicode 文本文件格式，或 UTF-8 文本文件格式，默认以制表符制表。



## 从声音文件夹中导入数据库 (Import Data From Audio Folder)

选择声音文件所在的文件夹后，将自动搜索该文件夹及子文件夹内所有 wav 格式的音频数据，并将这些音频文件的绝对路径自动添加至 FileName 列中。

从数据库中导入数据库 (Import Data From File)

从已经创建好的数据库文件 (pxml) 中读取数据文件。

导出数据库 (Export Data to Disk)

单击 Export Data to Disk 按钮后，选择文件保存位置，文件后缀名为 pxml。

如果希望使用该数据库，请将改文件拷贝至 System Settings 中设置的数据库文件夹中 (DB 文件夹)。

自动生成音频波形缩略图功能未实现 (Auto Create Thumbnail)

### 三、 Search Windows

音频文件信息查询

软件启动后默认进入 Search Window，也可以从窗口菜单中创建新的 Search Window。

该界面主要分为上下两个部分，分别是音频文件信息查询与显示，音频文件播放与导出。

查询前，需要先从下拉菜单中选择当前使用的数据库，查询时，多个关键字以空格分开，多个关键字之间以或的关系存在，每次查询时都是从整个数据库中进行搜索。

自动翻译功能开启后，将使用 Baidu AI 实时在线翻译，目前支持英文向中文翻译，该功能会根据网络情况自动隐藏或显示。

## 音频文件导出

当选择音频文件后，单击“播放”或“空格”都可以对音频进行播放，播放前需要对音频设备进行配置。

导出前，软件会根据系统配置对音频文件进行格式转换，并且只有当 DAW 存在时并且被选中时，才会执行导出。