Pang Uni Handbook

目录

[Database Editor Window 2](#_Toc93078937)

[创建新的声音数据库（NewFxDB） 2](#_Toc93078938)

[向声音数据库中添加新的声音（NewFx） 3](#_Toc93078939)

[从Excel TXT中导入数据库（Import Data From Excel TXT） 3](#_Toc93078940)

[从声音文件夹中导入数据库（Import Data From Audio Folder） 4](#_Toc93078941)

[从数据库中导入数据库（Import Data From File） 4](#_Toc93078942)

[导出数据库（Export Data to Disk） 4](#_Toc93078943)

# Database Editor Window

## 创建新的声音数据库（NewFxDB）

打开Database Editor Window后，会创建默认的NewFxDB，并且包含两个默认的声音属性FileName与Description。

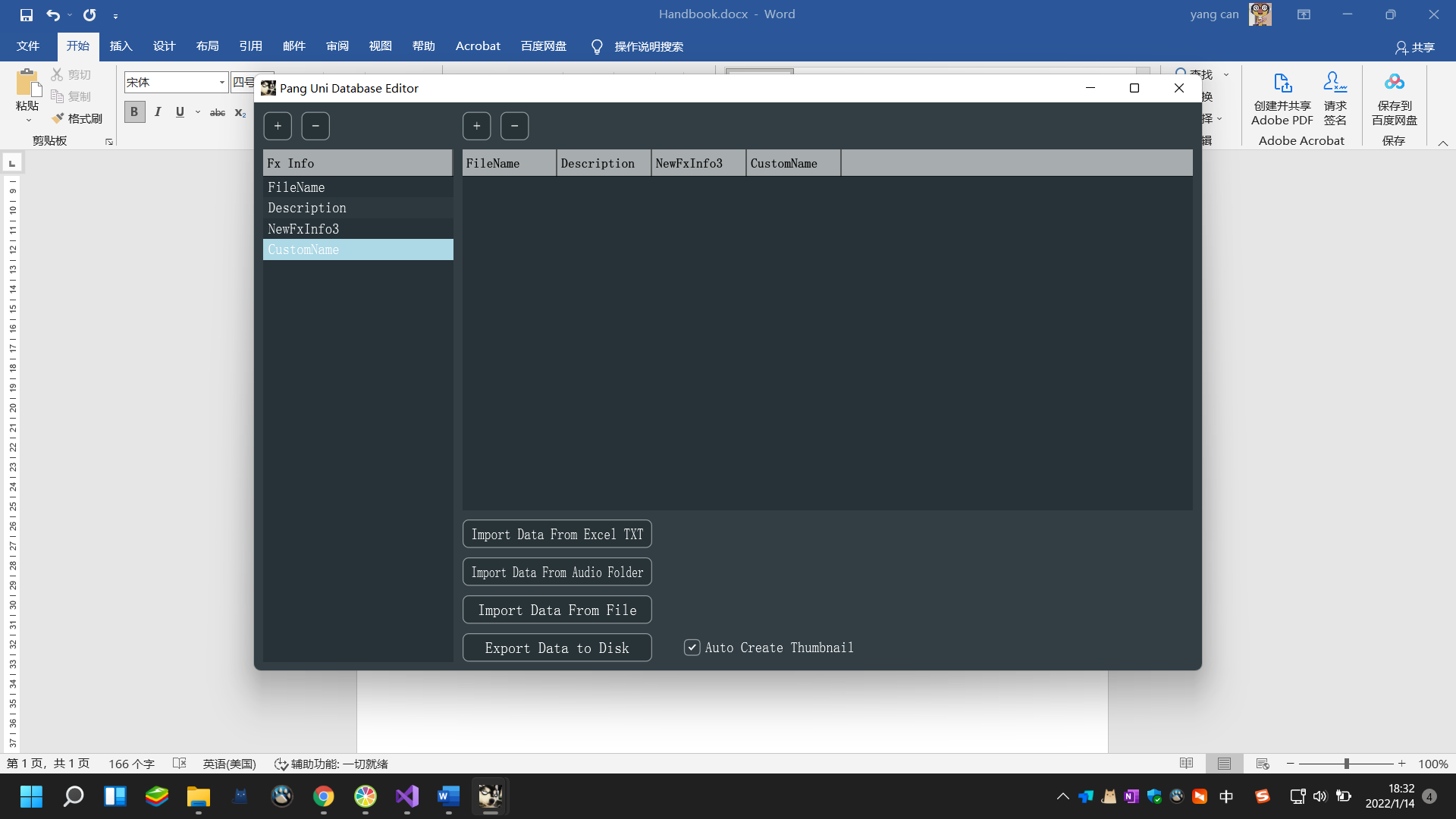
*FileName：保存的是音效文件的绝对路径，该属性不可更改或删除。*

*Description：保存的是对音效的自定义文字描述，该属性不可更改或删除。*

单击+或-按钮，可以为NewFxDB添加新的声音属性。

双击声音属性名称，并按回车后可以更改声音属性的名称。

*声音属性的名称应当具有唯一性，并且不能包含空格等特殊符号*



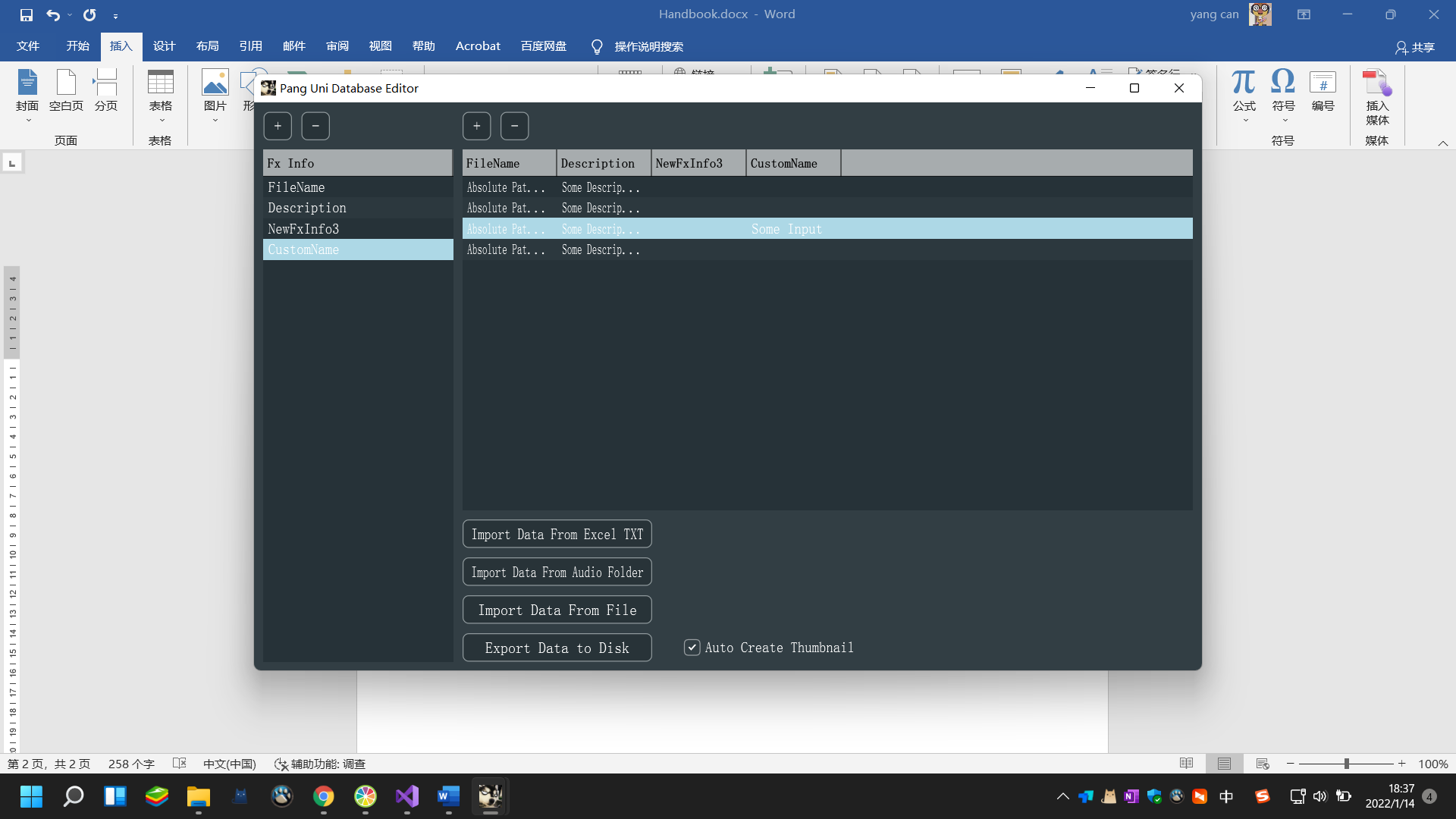
双击修改名称

添加或删除声音属性

## 向声音数据库中添加新的声音（NewFx）

单击+或-按钮，可以为NewFxDB添加新的声音。

双击声音属性所在的单元格，并按回车后可以更改声音属性的内容。



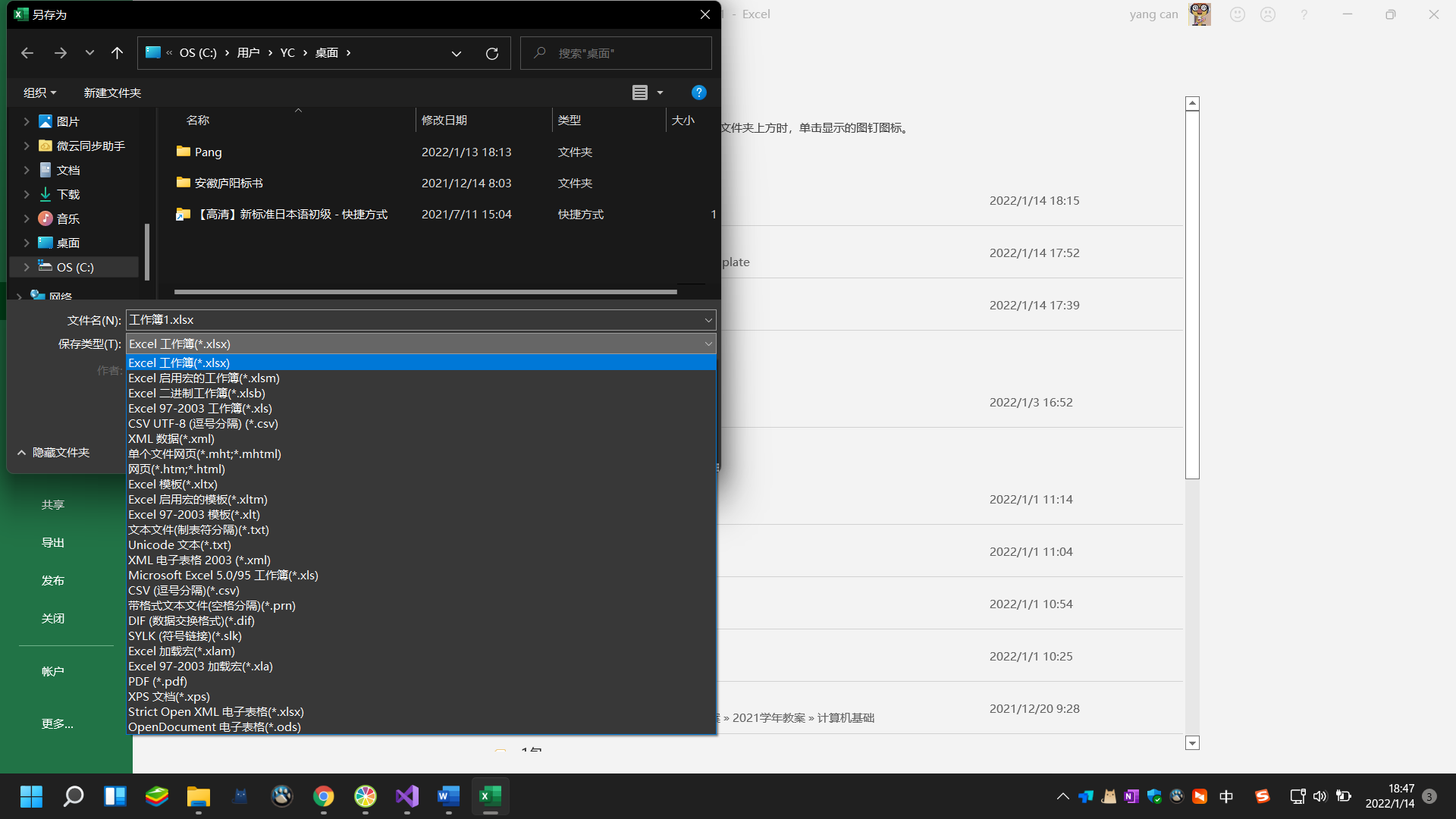
添加或删除声音

双击修改内容

## 从Excel TXT中导入数据库（Import Data From Excel TXT）

创建Excel文件，第一行为表头，表头的前两列必须是FileName和Description，表头其他列为自定义声音属性。从第二行开始为声音文件的属性内容。

保存时，需保存为Unicode文本文件格式，或UTF-8文本文件格式，默认以制表符制表。



Excel TXT格式

## 从声音文件夹中导入数据库（Import Data From Audio Folder）

选择声音文件所在的文件夹后，将自动搜索该文件夹及子文件夹内所有wav格式的音频数据，并将这些音频文件的绝对路径自动添加至FileName列中。

## 从数据库中导入数据库（Import Data From File）

从已经创建好的数据库文件（pxml）中读取数据文件。

## 导出数据库（Export Data to Disk）

单击Export Data to Disk按钮后，选择文件保存位置，文件后缀名为pxml。

如果希望使用该数据库，请将改文件拷贝至System Settings中设置的数据库文件夹中（DB文件夹）。

自动生成音频波形缩略图功能未实现（Auto Create Thumbnail）