

Bonjour, Formation-e082b5 ouskah

Déconnexion

[Ressources \(/ressources/voir-tout\)](#) / [Défis \(/ressources/ress-defis\)](#)

/ Les tableaux en javascript - cours et application pratique

Les tableaux en javascript - cours et application pratique



Click to subscribe

Total: 1 utilisateurs

Rappel sur la manipulation des tableaux en javascript



```

tableau = ["Bob", "Julien", "Roger"];
alert(tableau); // affiche « Bob,Julien,Roger »

// Parcourir un tableau à la main
alert(tableau[0]); // affiche « Bob »
alert(tableau[1]); // affiche « Julien »
alert(tableau[2]); // affiche « Roger »

// Parcourir un tableau automatiquement
for (i = 0; i < tableau.length; i++) {
  alert(tableau[i]);
}

// Supprimer le dernier élément
alert(tableau.pop()); // affiche « Roger »
alert(tableau); // affiche « Bob, Julien »

// Ajouter un élément à la fin
tableau.push("Toto");
alert(tableau); // affiche « Bob, Julien, Toto »

```

<http://simplonline.>

Exercice d'application

Étape 1 : afficher un tableau sous forme de liste

Dans Cloud9, **construire une liste à l'aide d'un tableau** :

- Dans le HTML, j'ai un `<ul id="liste">`
- Dans le JavaScript, j'ai un tableau
- Le but est que tous les éléments du tableau se retrouve dans des

``

dans le

``

.

Prénom

- Bob
- Julien
- Roger

Étape 2 : mettre le code dans une fonction

Autant il est fréquent d'avoir la déclaration des variables et les onclick en dehors des fonctions, autant il est préférable de mettre le reste dans des fonctions, pour bien segmenter le code en « morceaux logiques ».

Créer une fonction `afficherListe()` qui contient notre boucle.

Puis l'appeler pour qu'elle s'exécute.

Conseil : que se passe-t-il si l'on appelle plusieurs fois la fonction ? Assurez-vous que les éléments ne se répètent pas dans la liste.

Solution : <https://jsfiddle.net/njqrfpmd/>
(<https://jsfiddle.net/njqrfpmd/>)

Étape 3 : ajout d'un élément

En continuant sur le code précédent, ajouter un champ texte

`<input id="texte">` et un bouton

`<button id="ajouter">Ajouter</button>` . Faire en sorte que

lorsque l'on clique sur le bouton, le texte saisi soit ajouté au tableau

et à la liste. On doit associer une fonction à chaque `onclick` . On

va donc avoir une 2e fonction, `ajouterElement()` .

Conseil : normalement le mot « innerHTML » ne doit figurer qu'une seule fois dans votre code.

Solution : <https://jsfiddle.net/9mbj14Lh/>
(<https://jsfiddle.net/9mbj14Lh/>)
(<https://jsfiddle.net/9mbj14Lh/10>)

Étape 4 : bouton « annuler »

Créer un bouton  qui supprime le dernier élément ajouté.

Tags

[exercice \(/ressources/tagged/7-exercice\)](#) | [javascript \(/ressources/tagged/6-javascript\)](#) | [Tableaux \(/ressources/tagged/24-tableaux\)](#)

Créé par

Zulie Garnier

[Présentation \(/ressources\)](#)

[Tutoriels \(/ressources/ress-tutos\)](#)

[Défis \(/ressources/ress-defis\)](#)

[Culture Geek \(/ressources/ress-culturegeek\)](#)

[Design \(/ressources/ress-design\)](#)

[Outils pour les développeurs \(/ressources/ress-outils-dev\)](#)

[Méthodologie \(/ressources/ress-methodo\)](#)

[Voir tout \(/ressources/voir-tout\)](#)

[Chercher \(/ressources/recherche\)](#)

Tags

[Angular \(/ressources/tag/19-angular?module=235\)](#) [api \(/ressources/tag/26-api?module=235\)](#) [atelier](#)

[déconnecté \(/ressources/tag/70-atelier-deconnecte?module=235\)](/ressources/tag/70-atelier-deconnecte?module=235) [bootstrap \(/ressources/tag/18-bootstrap?module=235\)](#) [boucles \(/ressources/tag/66-boucles?module=235\)](#)

[cloud9 \(/ressources/tag/27-cloud9?module=235\)](#) [conditions \(/ressources/tag/65-conditions?module=235\)](#) [controller \(/ressources/tag/36-controller?module=235\)](#) [CSS \(/ressources/tag/14-css?module=235\)](#) [culture code \(/ressources/tag/79-culture-code?module=235\)](#) [culture numérique \(/ressources/tag/75-culture-numerique?module=235\)](#) [exercice \(/ressources/tag/7-exercice?module=235\)](#) [framework \(/ressources/tag/17-framework?module=235\)](#) [front-end \(/ressources/tag/81-front-end?module=235\)](#) [fun \(/ressources/tag/34-fun?module=235\)](#) [github \(/ressources/tag/12-github?module=235\)](#) [histoire du web \(/ressources/tag/53-histoire-du-web?module=235\)](#) [histoire programmation \(/ressources/tag/80-histoire-programmation?module=235\)](#) [HTML \(/ressources/tag/13-html?module=235\)](#) [initiation programmation \(/ressources/tag/55-initiation-programmation?module=235\)](#) [internet \(/ressources/tag/52-internet?module=235\)](#) [javascript \(/ressources/tag/6-javascript?module=235\)](#) [jeu scratch \(/ressources/tag/67-jeu-scratch?module=235\)](#) [jquery \(/ressources/tag/8-jquery?module=235\)](#) [kids \(/ressources/tag/56-kids?module=235\)](#) [Meteor \(/ressources/tag/30-meteor?module=235\)](#) [méthodologie \(/ressources/tag/46-methodologie?module=235\)](#) [pédagogie \(/ressources/tag/73-pedagogie?module=235\)](#) [pratique \(/ressources/tag/33-pratique?module=235\)](#) [programmation \(/ressources/tag/82-programmation?module=235\)](#)

