

TP Firebase & Flutter Architectures

Pour ce TP, il vous est demandé de développer une application proposant :

- une page avec une liste de posts (un post possède un titre et une description) qui vient de votre base de données Firestore
- une page de détail d'un poste avec la possibilité de modifier un post existant.
- un bouton flottant amenant à une page permettant de créer un nouveau post
- Que ce soit pour la récupération des posts, la modification ou la création d'un nouveau post, tous les états potentiels doivent être gérés (vide, succès, erreur, chargement)

Barème de notation Firebase :

Critère	Points
Mise en place Crashlytics	5
Utilisation du Firestore	5
Projet qui tourne à la fois sur Android et sur iOS	5
Gestion en temps réel	5

Barème de notation Flutter :

Critère	Points
Respect du pattern BloC	5
Respect du pattern Repository	5
Gestion des états	5
Qualité générale (navigation, parsing, respect des bonnes pratiques et conventions, etc.)	5

Rendu final:

Vous devrez déposer le lien de votre dépôt GitHub (public) comme rendu sur MyGES.

Attention, il est attendu que le projet soit compilé avec la version 3.19.1 minimum de flutter.

Je ne dois avoir qu'à lancer l'app en faisant les étapes suivantes :

- `git clone <votre_dépôt>`
- `cd <votre_dossier>`
- `flutter pub get`
- `flutter pub run`

Si il y a des informations supplémentaires à donner sur le lancement de l'app, merci de les indiquer dans le README du projet, sinon elles ne seront pas prises en compte et seront comptées comme invalides.