Travail pratique #3

But:

Faire la simulation physique d'un drapeau.

Directives:

Décompressez le fichier du répertoire public dans un répertoire. Vous aurez principalement à compléter le fichier **reseau.cpp**. Commencez à vous familiariser avec les différentes composantes du projet.

Le réseau de masses-ressorts est déjà construit. Les structures de données pour les masses, ressorts et les triangles sont fournis, et une partie pour le réseau. Vous pouvez modifier ces structures s'ils ne vous conviennent pas. Des valeurs pour les différentes constantes sont suggérées pour votre point de départ mais vous pouvez les modifier. De coder les méthodes **reseau::Miseajour, reseau::CalculForces et reseau::IntegrationEuler()** est en principe suffisant pour faire ce tp mais vous pouvez modifier les autres aspects du programme afin d'ajouter, par exemple, un amortissement sur les ressorts (pas de bonus).

Remise pour le dimanche 18 mars avant minuit. Remettez les fichiers par turnin web les fichiers **reseau.cpp**, **main.cpp**. Assurez-vous qu'il fonctionne sous Visual Studio 2015. N'oubliez pas d'inscrire votre nom dans l'espace réservé (dans le fichier **reseau.cpp**).

Bon travail!