

# Patron de construction : Factory Method

Utilisation : Ce patron de construction est utilisé lorsque le client ne peut déterminer le type d'objet à créer qu'à l'exécution.

1.Exemple du cours :

Diagramme de classe de la première méthode

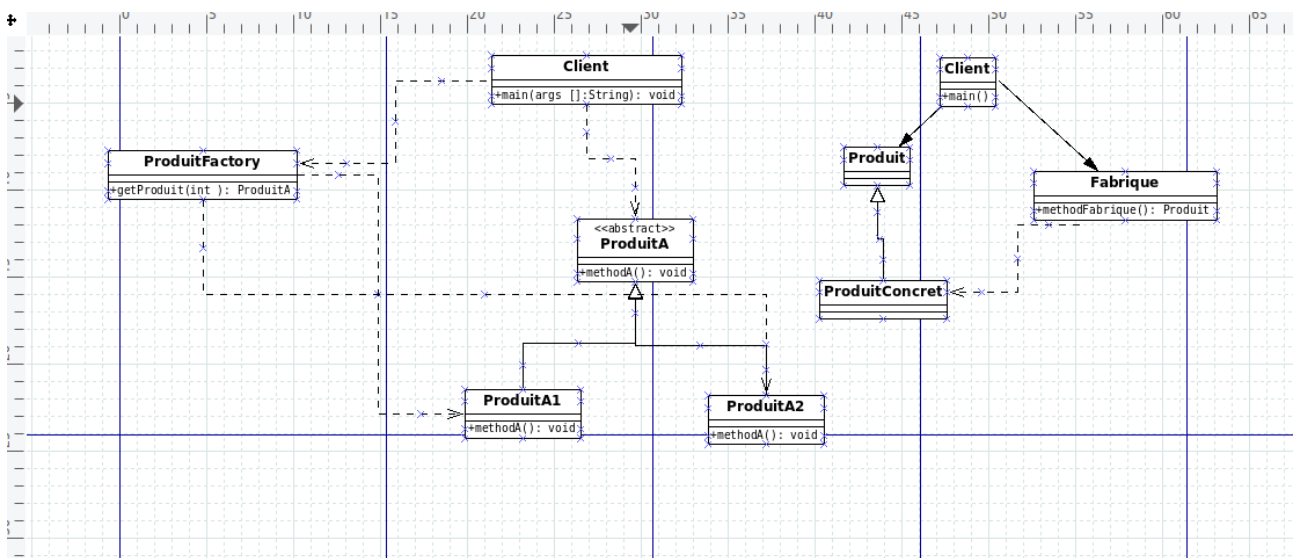
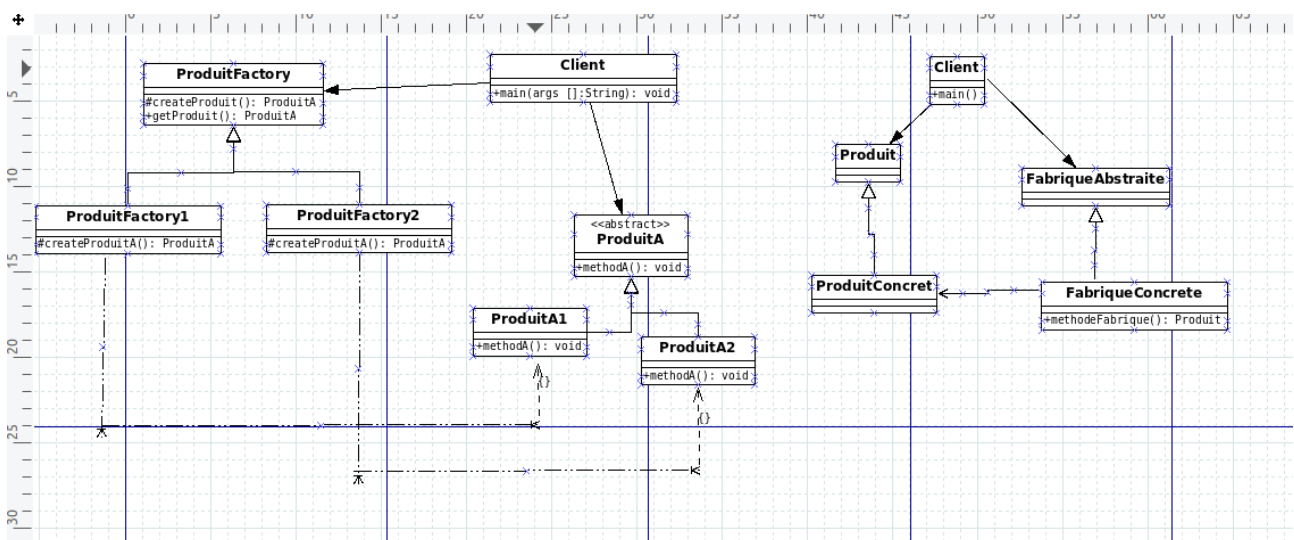
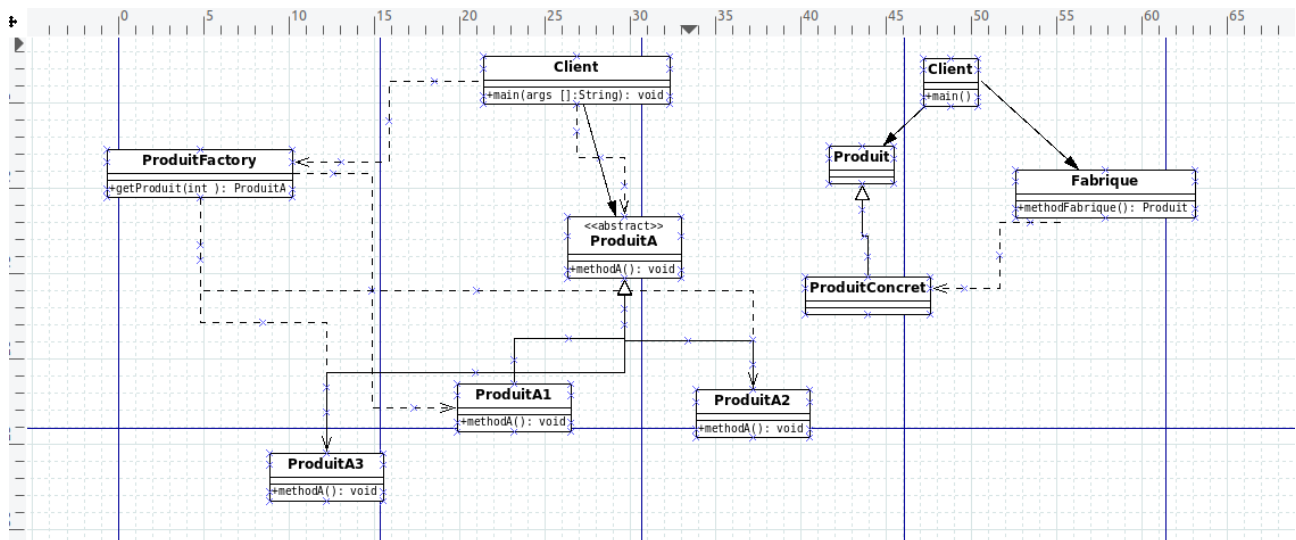


Diagramme de classe de la deuxième méthode

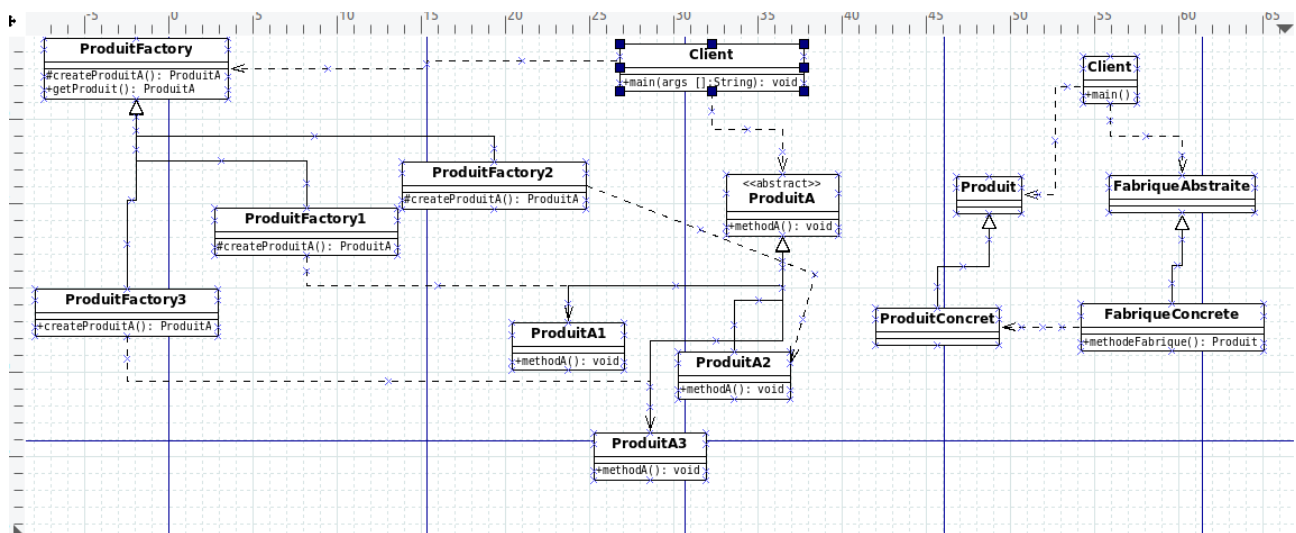


## 2. Exercice : Ajout d'un troisième Produit et réadaptation des diagrammes

Première méthode :



Deuxième méthode :



NB : Dans chacune des figures, à droite nous avons le modèle générique et à gauche nous avons le modèle appliqué.

