



OUSSEMA TRIMECH

Software Engineering Student

Je suis étudiant en génie logiciel à l'ESPRIT.

Je suis créatif, motivé et très désireux d'apprendre, de développer de nouvelles compétences et d'explorer davantage les technologies DevOps.



+216 24 138 054



oussema.trimech@esprit.tn



Khniiss ,Monastir ,Tunisie

EDUCATION

Ecole supérieur privée des sciences et technologies - ESPRIT Tunis

Bachelor of Business Management
2021-2024

Cycle Préparatoire Aux Etudes

D'Ingénieurs - IPEI Monastir

Math - Physique (MP)
2018-2021

SKILLS SUMMARY

Programming Skills

Python ,Java, SQL, JavaScript, C, C++
C# (.net), bash ,NodeJs, Angular, Spring
SpringBoot , REST API

Databases and Cloud services

MySQL, PostgreSQL, MongoDB
oracle, AWS, Terraform, Azure

Tools

Linux, Docker, kubernetes ,
Git, Grafana, Prometheus ,Jenkins, Gitlab
Github, SonarQube, Vagrant, Apache,
CI/CD, DevOps, Pipelines, Microservices,
Agile, UML

EXPERIENCE

Stage Ingénieur - CyberLLC

J'ai contribué au développement d'un site web complet en utilisant Spring, Angular et MySQL Workbench. Les fonctionnalités de ce site comprenaient le paiement avec Stripe, l'authentification avec JWT, un algorithme de recherche de produits, la pagination et d'autres fonctionnalités essentielles pour offrir une expérience utilisateur optimale.

Stage Immersion en Entreprise - RawPixels

J'ai participé à la conception et au développement d'une application de bureau et d'un site web pour l'apprentissage en ligne. J'ai utilisé des technologies telles que JavaFX, Scene Builder et Symfony pour construire ces plateformes, offrant aux utilisateurs des solutions d'apprentissage flexibles et interactives.

PROJETS

Projet Kubernetes : déploiement d'une application web

J'ai déployé deux applications, MongoDB et Mango-Express, sur une infrastructure Kubernetes.

J'ai configuré une application web et sa base de données en utilisant des composants Kubernetes tels que Deployment (pods), Service et ConfigMap.

Projet DevOps : mettre en œuvre tous les maillons de la chaîne d'intégration continue et de la livraison continue.

Utilisation de Jenkins, Docker et Git pour l'intégration continue et la gestion des versions. Création d'un dépôt Nexus 3 pour la livraison d'artefacts. Implémentation de tests JUnit pour garantir la qualité du code. Utilisation de Sonar pour l'analyse des normes de développement. Surveillance de l'infrastructure avec Prometheus et Grafana pour anticiper les incidents.

Site web pour les amateurs de camping

J'ai participé à la création d'un site web pour les amateurs de camping. Mon rôle principal était de mettre en place l'authentification en utilisant JWT (JSON Web Tokens) avec Spring. De plus, j'ai développé un forum et un système de messagerie WebSocket pour améliorer l'interaction des utilisateurs.

LANGUAGE

- Anglais (professionel)
- Français (professionel)
- Arabe(natif)

ACTIVITIES

- Tunisian Scout
- Competitive Programming
- Sports