

Notes techniques stage :

Git :

1) git clone <adresserepo>

Permet de cloner le dépôt qui se trouve en ligne dans le rep local actuel.

2) git checkout -b <nombranche>

Permet de créer une branche et de s'y déplacer directement (« git checkout nombranche » si la branche existe déjà)

3) git push -u origin <nombranche>

Permet d'envoyer une branche créée sur le dépôt distant

4) git branch

Permet de voir les différentes branches existantes

5) git status

Permet de voir sur quelle branche on se trouve et l'état actuel des fichiers (en attente de add, commit, ...)

6) git add <fichiers> (ou -all)

Prépare les fichiers à envoyer sur le dépôt distant

7) git commit -m « .. »

Envoi les fichiers entre le local et le dépôt distant, avec une description de ce qui a été fait entre guillemets

8) git push

Après avoir fait les 2 cmd précédentes, envoie sur le dépôt distant

9) git pull

Met à jour la branche actuelle avec la branche sur le dépôt distant (règle gnrl : le faire avant de commencer à travailler)

10) git revert HEAD~n

annule le n-ième dernier commit envoyé en distant (0 compte)

11) git merge nombranche

Après s'être placé sur la branche qu'on souhaite conserver (checkout), fusionne nombranche avec celle-ci.

12) git checkout – fichier (ou . À la place de fichier pour tous les fichiers)

Annule les modifs faites, reviens à la dernière version où le répertoire était propre

13) git stash

Met les modifs ou erreurs en mémoire et les ignore si on ne les rappelle pas (git stash pop pour récupérer, disparaît au bout de 1 ou 2j) (git stash show -p pour voir ce qu'il y a en mémoire.)

14) git log

Voir les derniers commits

15) git init + git remote add origin <urlDepot>

Lier repo déjà créé avec dépôt distant

Machine virtuelle (Ubuntu) :

Permet de lancer linux dans une fenêtre depuis windows, sans dual boot.

Se baser sur la vidéo : <https://www.youtube.com/watch?v=x5MhydiWmc> (« How to Install Ubuntu 20.04 LTS on VirtualBox in Windows 10 »)

Pb rencontrés :

- Fenêtre non adaptée, installation qui charge à l'infini => supprimer la vm et réinstaller (<https://www.softwarehow.com/delete-virtual-machine-virtualbox/>)

- Avant d'utiliser « sudo apt install build-essential dkms linux-headers-\$(uname -r) », faire un « sudo apt update » « sudo apt upgrade » pour que tout soit à jour.

Ne pas oublier le « s » de « headers »...

Bootstrap :

Ensemble de fichier css, javascript,... préparé à l'avance et utilisable tel quel soit en téléchargeant l'ensemble ou en référençant un lien où ils sont stockés.

Mettre dans le <head> : - `<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">`

=> Fais en sorte que la page s'adapte automatiquement à la taille de l'écran (mobile, ordinateur).

1) Version en ligne

- `<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-Gn5384xqQ1aoWXA+058RXPxPg6fy4IWvTNh0E263XmFcJlSAwiGgFAW/dAiS6jXm" crossorigin="anonymous">`

=> Permet d'avoir accès aux fichiers css prêts.

Mettre : - dans le <head> : `<script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0/js/bootstrap.min.js" integrity="sha384-JZR6Spejh4U02d8jOt6vLEHfe/JQGiRRSQQxSfFWpi1MquVdAyjUar5+76PV CmYI" crossorigin="anonymous"></script>`

- à la fin du <body> : `<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.2.1.slim.min.js" integrity="sha384-KJ3o2DKtIkvYIK3UENzmM7KCKRr/rE9/Qpg6aAZGJwFDMVNA/GpGFF93hXpG5KkN" crossorigin="anonymous"></script>`

`<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.12.9/umd/popper.min.js" integrity="sha384-ApNbgh9B+Y1QKtv3Rn7W3mgPxhU9K/ScQsAP7hUibX39j7fakFPskvXusv fa0b4Q" crossorigin="anonymous"></script>`

`<script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0/js/bootstrap.min.js" integrity="sha384-JZR6Spejh4U02d8jOt6vLEHfe/JQGiRRSQQxSfFWpi1MquVdAyjUar5+76PV CmYI" crossorigin="anonymous"></script>`

=> Permet d'avoir accès au javascript prêt

2) Version téléchargée

Même principe de fonctionnement mais remplacer les liens par des chemins vers les fichiers.

(Pourquoi affichage différent? => versions ?)

Utilisation : Utiliser la doc, copier coller les fonctions dont on a besoin, mélanger classes pour avoir bon résultat (ex avec testaccordion.html, mélange accordéon/grid)

CSS :

Donne le style de l'html en y faisant appel avec une balise <link rel='stylesheet' href='***.css' >.

Media queries :

Permettent de cibler certains types d'écrans, ou d'utiliser d'autres conditions pour appliquer des styles.

NPM/NodeJS :

En installant node js, npm s'installe automatiquement. Permet d'installer des modules tels que bootstrap, node js, etc. S'utilise comme « sudo apt install... » => npm install ... Privilégier installation par invit de cmd quand beaucoup de modules à installer.

NodeJS est un type de serveur JavaScript.

Tomcat :

Un serveur permet de faire le lien entre notre PC et une base de données : on demande au serveur, le serveur demande à BDD, qui renvoie au serv et qui répond à notre requête. Un serveur Tomcat est un serveur Java, qui se base sur Apache.
=> Il faut installer Java (Oracle), puis Apache Tomcat (installe Apache puis Tomcat).

Yoeman/Gulp :

NPM permettait de télécharger des modules. Yoeman permet d'en lancer, de les initialiser, par exemple permet de créer thème liferay. Quant à gulp, il les déploie, permet de les faire apparaître sur le site.

Javascript :

Permet de rendre un site dynamique à l'aide de fonctions, s'incorpore dans les fichiers html/css avec la balise <script> soit en écrivant le code au milieu, soit en appelant un fichier js : <script src='***.js'></script>

JQuery :

A la manière de bootstrap pour le css, propose un ensemble de méthodes Javascript toutes prêtes, permettant d'apporter de l'animation et de l'interaction (le site réagit selon des event) au site notamment en sélectionnant des balises/selecteurs sur lesquels appliquer les méthodes (grâce à \$(.)). Par exemple \$('p').on('click', function (event) ...) pour réagir au clic sur les balises <p>. Au clic, un objet event est produit, possède propriétés (équivalent de attributs dans classes java).

Pour l'utiliser, dl et mettre en src script ou utiliser <script src="//code.jquery.com/jquery-1.12.0.min.js"></script> (puis utiliser un autre <script> ou on y fait appel.).

Snippets :

Ensemble de raccourcis qui permettent, en les rentrant sur l'éditeur, de faire apparaître des lignes de codes préparées. Pour pouvoir en utiliser un nouveau sur VSCode : File → Preferences → User Snippets → New Global Snippets file et coller le fichier snippet fourni.

Liferay :

Utilise tout ce qui a été défini précédemment et permet de personnaliser des pages web, à la manière de Wix ou Wordpress mais : permet de créer ses propres modules en les codant avant de les coller sur le site, site entièrement modulable.

Pour créer un thème :

- Dans le powershell, se placer dans le dossier liferay et lancer *yo liferay-theme* et répondre aux questions.
- Se placer dans le dossier créé et lancer *gulp deploy*
- On peut alors modifier les fichiers dans le dossier et relancer *gulp deploy* à chaque fois qu'on veut actualiser le thème disponible sur notre site.

Pour créer un widget/module :

- Dans le powershell, se placer dans le dossier liferay et lancer *yo liferay-bundle* et répondre aux questions.
- Se placer dans le dossier créé et lancer *npm run deploy*
- Le widget est alors disponible sur le site, dans le + en haut à droite → Widgets → Sample.

Possibilité d'ajouter des modules activables et désactivables dans la partie « Pages ».

Apache :

- Installer apache
- fichiers utilisés dans var/www/html
- => pour faire le lien passer en root (sudo su), puis cd .. jusqu'à accès à var
- mettre lien avec ln -s vers repertoire de l'app
- dispo a localhost/rep

Remarques que je sais pas où placer :

- Possibilité de tout variabiliser en html/css/javascript, puis appeler la variable avec \${var} après avoir importé le fichier contenant les var.
- Le fichier init.ftl initialise des variables java, qui deviennent utilisables grâce à fichier .xml (fichier de config).
- Lorsqu'il y a des css qui en réécrivent d'autres mais que le résultat ne s'affiche pas, mettre «!important » après l'attribut (ex : `padding-left: 0 !important ;`) (à éviter).
- Tester d'abord avec inspecter en changeant dans balise « element » puis modifier fichier.