

TP DE SYNTHESE D'IMAGE

1. Objectif

L'objectif de ce TP est mettre en application les notions de la modélisation en synthèse d'image vue en cours en utilisant la bibliothèque graphique GLUT.

2. Travail demandé

Le programme à développer doit comporter les éléments suivants :

- **Définition de la scène**, La scène à définir est une route dans la campagne avec des arbres, des maisons, des montagnes.....etc
- **Animation** : Définir une voiture qui se déplace sur cette route contrôlée par soit par le clavier, la souris ou par la fonction glutTimerFunc() de Glut;
- **Caméra** : définition d'une caméra avec possibilité de se déplacement dans la scène avec la souris ou le clavier.

Exemples :

- *Plusieurs points de vue de la scène changés par clavier.*
- *Vue de l'intérieur ou d'extérieur de la voiture qui tourne sur cette route (changée par clavier).*
-



3. La démonstration se fera en séance de TP et doit être accompagnée de :

- *Le programme exécutable avec le code source pour la démonstration.*
- *L'aide d'exécution du programme (utilisation des touches du clavier , boutons de la souris....).*

Remarque :

- *L'étudiant est libre d'ajouter d'autres fonctionnalités à son programme.*
- **Attention de reprendre les travaux des étudiants des années passées, un travail repris sera totalement refusé (00,00) ;**

Bonne Chance