

## Mini-projet Jeu: Bataille Navale

## **Description:**

Niveau:	Année préparatoire			
Thème:	Jeu : Bataille Navale			
Connaissances:	Langage C			
	Les tableaux			
	<ul> <li>Les fonctions et les procédures</li> </ul>			
	Les structures			
	• Les menus			
Délai de réalisation :	• 2 mois.			

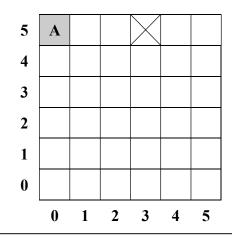
## Spécifications:

Nous présentons ici un jeu de la bataille navale. Ce dernier comportera 3 navires de 3 cases chacun, et le tableau des cases dans lequel peut se déplacer les navires sera limité à 6 lignes et 6 colonnes.

- Le joueur N°1:
  - Place ces 3 navires dans la grille.
- Le joueur  $N^{\circ}2$ :
  - A chaque tire il devra donner les coordonnées en donnant l'horizontal (H) et la verticale (V), et le nombre de missiles est incrémenté.
- Le navire est coulé si ces 3 cases sont touchées.
- Le joueur N°2 est déclaré gagnant s'il fait couler les 3 navires, et son score est enregistré avec son nom.
- Le score est en fonction des missiles utilisés et le temps écoulé entre le début et la fin de partie.

<u>I</u>	Exemple:								
5	A	A	A						
4									
3				C					
2	В				С				
1	В					C			
0	В								
	0	1	2	3	4	5			

Position des navires par le joueur N°1



Le joueur N° 2:

Missile 1 : X = 0, Y = 5 Navire (A) Touché

Missile 2: X = 3, Y = 5 Raté

Nb: Le projet reste ouvert à votre imagination ajouter des nouvelles règles ou autres fonctions pour améliorer ce jeu.

Bonne chance

Mini-Projet M.HAIRIBI