



Mini-projet Jeu : Bataille Navale

Description :

Niveau :	Année préparatoire
Thème :	Jeu : Bataille Navale
Connaissances :	<ul style="list-style-type: none"> • Langage C • Les tableaux • Les fonctions et les procédures • Les structures • Les menus
Délai de réalisation :	• 2 mois.

Spécifications :

Nous présentons ici un jeu de la bataille navale. Ce dernier comportera 3 navires de 3 cases chacun, et le tableau des cases dans lequel peut se déplacer les navires sera limité à 6 lignes et 6 colonnes.

- **Le joueur N°1 :**
 - Place ces 3 navires dans la grille.
- **Le joueur N°2 :**
 - A chaque tire il devra donner les coordonnées en donnant l'horizontal (H) et la verticale (V), et le nombre de missiles est incrémenté.
- Le navire est coulé si ces 3 cases sont touchées.
- Le joueur N°2 est déclaré gagnant s'il fait couler les 3 navires, et son score est enregistré avec son nom.
- Le score est en fonction des missiles utilisés et le temps écoulé entre le début et la fin de partie.

Exemple :

5	A	A	A			
4						
3				C		
2	B				C	
1	B					C
0	B					
	0	1	2	3	4	5

Position des navires par le joueur N°1

5	A			X		
4						
3						
2						
1						
0						
	0	1	2	3	4	5

Le joueur N° 2 :

Missile 1 : X =0, Y = 5 Navire (A) Touché
Missile 2 : X =3, Y = 5 Raté

Nb : Le projet reste ouvert à votre imagination ajouter des nouvelles règles ou autres fonctions pour améliorer ce jeu.

Bonne chance