

Cahier de charge - Gestion d'un Orphelinat

1. Présentation du projet

- Nom du projet : Orphelinat Manager
- Objectif : Développer une application web permettant de gérer efficacement les données relatives aux enfants, aux parrains/marraines, aux dons, au personnel et aux activités de l'orphelinat.
- Contexte : De nombreux orphelinats fonctionnent encore sur des systèmes papier ou des outils peu adaptés à la gestion quotidienne. Une solution numérique dédiée permettrait d'automatiser les tâches administratives, de suivre les enfants, de gérer les dons, et de mieux communiquer avec les parrains et bénévoles.
- Problématique : Le manque de centralisation et d'automatisation entraîne des pertes d'informations, une mauvaise coordination et une gestion inefficace des ressources humaines et matérielles.

2. Description des Besoins

1 - Fonctionnalités attendues :

- Création de comptes (administrateur, personnel, parrain)
- Ajout et gestion de fiches enfants (identité, santé, scolarité, historique)
- Gestion des parrains/marraines (inscription, affectation, suivi)
- Gestion des dons (argent, nature, historique, reçus)
- Gestion du personnel et des tâches
- Suivi des activités : événements, scolarité, santé
- Génération de rapports et statistiques (parrainage, dons, scolarité)
- Envoi de notifications (emails / SMS)

2 - Acteurs du système :

- Administrateur : gère tout le système
- Personnel de l'orphelinat : met à jour les informations
- Parrain/marraine : consulte le profil des enfants parrainés, reçoit des nouvelles

3. Spécifications Fonctionnelles

1 – Ajout d'un enfant :

- L'administrateur remplit une fiche complète (infos, photo, date d'arrivée, etc.)
- L'enfant est intégré dans la base de données
- Il est visible dans la liste des enfants disponibles au parrainage

2 – Enregistrement d'un don :

- Un donateur (interne ou externe) effectue un don
- Le don est enregistré (type, montant, date)
- Un reçu est généré automatiquement
- Le solde de la cagnotte est mis à jour

4. Spécifications Techniques

- Frontend : HTML / CSS / JavaScript
- Backend : PHP
- Base de données : MySQL

5. Contraintes

- Budget : 5800 DH
- Délai : 1 mois
- Techniques : responsive design, système de sauvegarde automatique, accessibilité

6. Maquettes et UX/UI

- Maquettes créées sous Figma
- Interface intuitive et bien structurée par rôle
- Dashboard administrateur avec statistiques
- Fiches enfants illustrées
- Navigation fluide, formulaires simples

7. Livrables attendus

- Code source GitHub
- Manuel utilisateur PDF
- Documentation technique (installation, architecture, API si existante)
- Planning de développement

8. Planning de développement

Semaine	Étape clé
Semaine 1	Analyse et conception des maquettes
Semaine 2	Développement Frontend et Backend
Semaine 3	Tests et intégration
Semaine 4	Mise en ligne & formation