

# ALGORITHMIQUE II

SMI - S3

NOTION DE COMPLEXITE

**Partie II**

Département d'Informatique  
FSDM-USMBA-FES

Analyser la complexité des algorithmes non-récurrents

28

### Étapes à suivre.

- Choisir le paramètre qui correspond à la taille du problème:  $n$
- Identifier les instructions basiques de l'algorithme:  
celles qui contribuent considérablement dans le temps d'exécution.
- Déterminer les cas: pires et meilleurs pour des données de taille  $n$
- Evaluer une somme pour le nombre de fois que les opérations de base sont exécutées.
- Déduire l'ordre de grandeur de cette somme.

Analyser la complexité des algorithmes non-récurrents

29

## Formules de sommation et règles utiles.

- $\sum_{i=1}^n 1 = 1 + 1 + \dots + 1 = n \in \Theta(n)$
- $\sum_{i=1}^n i = 1 + 2 + \dots + n = \frac{n(n+1)}{2} \in \Theta(n^2)$
- $\sum_{i=1}^n i^k = 1 + 2^k + \dots + n^k \approx \frac{n^{k+1}}{k+1} \in \Theta(n^{k+1})$
- $\sum_{i=1}^n a^i = 1 + a + \dots + a^n = \frac{a^{n+1} - 1}{a - 1} \in \Theta(a^n)$
- $\sum_{i=1}^n (a_i \pm b_i) = \sum_{i=1}^n a_i \pm \sum_{i=1}^n b_i \qquad \sum_{i=1}^n c a_i = c \sum_{i=1}^n a_i$

**Exemple1. Recherche du Maximum:  $O(n)$** 

```

algorithme MaxElement(A[0..n- 1])
// Retourne la valeur maximale dans un tableau
// Entrée: Un tableau non-vide de réels
// Sortie: le maximum dans A

maxval  $\leftarrow$  A[0]
Pour i allant de 1 jusqu'à n - 1 faire
    si A[i] > maxval alors
        maxval  $\leftarrow$  A[i]
finPour
retourner maxval

```

Opération de base: la comparaison dans la boucle “Pour”

L'algorithme effectue  $\sum_{i=1}^{n-1} 1 = n - 1$  comparaisons

**Exemple2. Test d'éléments uniques:  $O(n^2)$** 

```

algorithme UniqueElements (A[0..n- 1])
// Retourne Vrai si tous les éléments sont différents
// Entrée: Un tableau A
// Sortie:retourner VRAI s'il n y a pas de doublons

Pour i allant de 0 jusqu'à n - 2 faire
    Pour j allant de i + 1 jusqu'à n - 1 faire
        si A[i] = A[j] alors retourner FAUX
    finPour
finPour
retourner VRAI

```

Opération de base: la comparaison dans la boucle imbriquée

L'algorithme effectue dans le meilleur des cas: 1 comparaison

et dans le pire des cas  $\sum_{i=0}^{n-2} n - (i+1) = (n-1) + (n-2) + \dots + 1 = \sum_{k=1}^{n-1} k = n(n-1)/2$

### Exemple3. Produit matriciel: $O(n^3)$

```

Algorithme   MatProduit (A,B : n × n matrices)
// Multiplie la matrice A fois la matrice B
// Entrée: Deux matrices (n × n) A et B
// Sortie: Matrice C = AB
Pour i ← 0 jusqu'à n - 1 faire
    Pour j ← 0 jusqu'à n - 1 faire
        C[i,j] ← 0
        Pour k ← 0 jusqu'à n - 1 faire
            C[i,j] ← C[i,j] + A[i,k] * B[k,j]
        finPour
    finPour
FinPour
retourner C
  
```

Opération de base: la multiplication dans la boucle imbriquée

L'algorithme effectue  $\sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=0}^{n-1} \sum_{k=0}^{n-1} 1 = n^3$  multiplications.

**Exemple4. Nombre de bits dans un entier:  $O(n)$** 

```
Algorithme BitCount(m)
// Entrée: Un entier positif m
// Sortie: Le nombre de bits pour coder m
  count  $\leftarrow$  1
  Tant que m > 1 faire
    count  $\leftarrow$  count + 1
    m  $\leftarrow$   $\lfloor m/2 \rfloor$  // division entière
  retourner count
```

$n$  = nombre de bits dans l'entier  $m$

Opération de base: la division par 2 dans la boucle

L'algorithme effectue  $n - 1$  opérations puisque  $n = \text{count}$ .

**Analyser la complexité des algorithmes récurifs**

34

**Etapas à suivre.**

- Choisir le paramètre qui correspond à la taille du problème:  $n$
- Identifier les instructions basiques de l'algorithme:  
celles qui contribuent considérablement dans le temps d'exécution.
- Déterminer les cas: pires et meilleurs pour des données de taille  $n$
- Etablir une relation de récurrence exprimant le compte des opérations de base entre deux appels récurifs consécutifs.
- Résoudre la récurrence en fonction de  $n$  ( Dédure l'ordre de grandeur).



**Analyser la complexité des algorithmes récurifs**

35

**Exemple5. factoriel récursif:  $O(n)$** 

```
Algorithme Factoriel(n)
// calcul récursif de n!
// Entrée: un entier positif ou nul: n
// Sortie: la valeur de n!
    si n = 0 alors retourner 1
    sinon retourner Factoriel(n - 1) * n
```

Taille du problème: l'entier  $n$

Opération de base: les multiplications

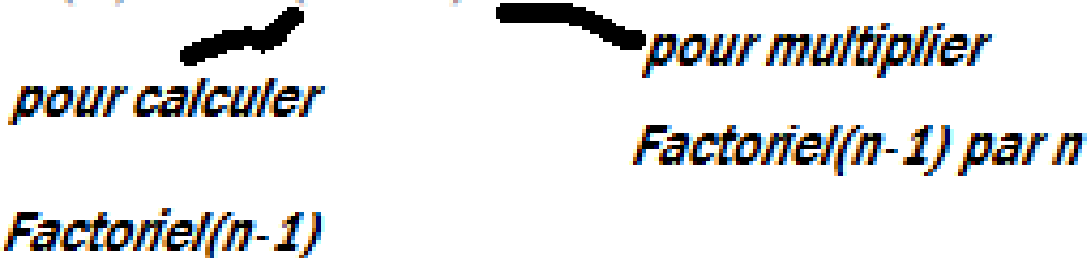
## Analyser la complexité des algorithmes récurifs

36

**Exemple5. factoriel récursif:  $O(n)$** 

- ❑ soit  $M(n)$  = le nombre de multiplications à effectuer pour calculer  $Factoriel(n)$ .
- ❑  $M(0) = 0$  car aucune multiplication n'est effectuée pour évaluer  $Factoriel(0)$ .
- ❑ si  $n > 0$ , alors  $Factoriel(n)$  effectue un appel récursif plus une multiplication.

$$M(n) = M(n-1) + 1$$



pour calculer  $Factoriel(n-1)$

pour multiplier  $Factoriel(n-1)$  par  $n$

**Exemple 5. factoriel récursif:  $O(n)$** 

$$M(0) = 0$$

$$M(n) = M(n-1) + 1$$

On peut remarquer que  $M(n)$  est une suite arithmétique de raison  $r=1$

$$M(n) = n r + M(0)$$

Dans ce cas simple on peut facilement montrer ( par induction) que:

$$M(n) = n$$

Preuve par induction:

- base: si  $n = 0$ , alors  $M(n) = M(0) = 0 = n$
- Induction: si  $M(n-1) = n-1$ , alors  
$$M(n) = M(n-1) + 1 = (n-1) + 1 = n$$

## Exemple6. tours de Hanoi: $O(2^n)$

```
Algorithme Towers(n, i, j)
// Déplace n disques du piquet i au piquet j
// Entrée: les entiers  $n > 0, 1 \leq i, j \leq 3, i \neq j$ 
// Sortie: Spécifier les déplacements des
//          disques dans un ordre correct.

    si  $n = 1$  alors
        Ecrire (« déplacer 1 disque de », i, «  $\rightarrow$  », j)
    sinon
        Towers( $n-1, i, 6-i-j$ )
        Ecrire (« déplacer 1 disque de », i, «  $\rightarrow$  », j)
        Towers( $n-1, 6-i-j, j$ )
    fin si
```

Taille du problème: l'entier  $n$  représentant le nombre de disques à déplacer

Opération de base: déplacer des disques

**Analyser la complexité des algorithmes récursifs**

39

**Exemple6. tours de Hanoi:  $O(2^n)$** 

- ❑ soit  $M(n)$  = le nombre de déplacements à effectuer pour exécuter  $Towers(n, \dots)$ .
- ❑  $M(1) = 1$  car aucune 1 déplacement est nécessaire pour exécuter  $Towers(1, \dots)$
- ❑ si  $n > 1$ , alors  $Towers(n, \dots)$  effectue 2 appels récursifs plus un déplacement.

$$M(n) = 2M(n-1) + 1$$

*pour exécuter*

*$Towers(n-1, \cdot, \cdot)$*

*2 fois*

*pour déplacer 1  
disque*

**Exemple6. tours de Hanoi:  $O(2^n)$** 

□ *substitution en ordres croissants*      $M(2) = 2M(1) + 1 = 3$

$$M(3) = 2M(2) + 1 = 7$$

$$M(4) = 2M(3) + 1 = 15$$

□ *substitution en ordres décroissants*      $M(n) = 2M(n-1) + 1$   
 $= 2[2M(n-2) + 1] + 1 = 4M(n-2) + 3$   
 $= 4[2M(n-3) + 1] + 2 = 8M(n-3) + 7$

*Preuver  $M(n) = 2^n - 1$  par induction*

□ *base: si  $n = 1$ , alors  $M(n) = 1 = 2^n - 1$*

□ *Induction: si  $M(n-1) = 2^{n-1} - 1$ , alors*

$$M(n) = 2M(n-1) + 1 = 2 * (2^{n-1} - 1) + 1 = (2^n - 2) + 1 = 2^n - 1$$



