Contrôle Continue 2015-2016



S M I A S T U D I E S



$\begin{array}{c} \textbf{INFORMATIQUE III} \\ \textbf{PROGRAMMATION EN C} \end{array}$

Faculté des Sciences Licence Fondamentale SMA Année 2015-2016

			Nom et prénom :							
	Examen du 31/12	/2015								
			Code :							
Durée : 1 h 30 minutes. Aucun document n'est autorisé. Eteindre les téléphones. L'usage de la calculatrice est interdit.										
Ques	tion 1 La séquence complè	te de construction	d'un binaire exécutable est cons	tituée des phases suivantes :						
	préprocessing, compilation, édition	on des liens, assemb	olage compilation, assemb	plage, édition des liens, postprocessing						
	préprocessing, édition des liens, o	compilation, assemb	olage préprocessing, asser	nblage, compilation, édition des liens						
	compilation, préprocessing, édition des liens, assemblage préprocessing, compilation, assemblage, édition des liens									
Question 2 Quels sont les arguments de la fonction principale main(). Expliquer en donnant un exemple.										
		6	E AFIA							
			(/>)							
		SMIF	STUDIES							
Ques	Question 3									
	#include <stdio.h></stdio.h>		<pre>int main() {</pre>							
	<pre>void fonction(int x) { x = x + 20;</pre>		int $x = 2$;							
	printf("%d ", x);		<pre>fonction(x); printf("%d ", x);</pre>							
1.	}		x = fonction2(x);							
	<pre>int fonction2(int y) { return y + 10;</pre>		<pre>printf("%d\n", x);</pre>							
	}		return 0; }							
	Qu'affiche ce programme :			J						
2.	erreur	22 22 32	12 12 22	22 2 12						
	<pre>#include<stdio.h> void fonction(int a[]) { a[1] = 10; }</stdio.h></pre>		<pre>int main(void) { int T[]={1,2,3}; fonction(T); printf("%d", T[1]); return 0; }</pre>							
	Qu'affiche ce programme :									
	erreur	\square 1		<u> </u>						

Question 4

1.	Soit x un tableau d'entiers, alors $*(x + i)$ est égale à :						
	x[i]	x + i	&x[i]	*(x[i])	x[i] +1		
2.	2. Soit P un pointeur sur un tableau A :						
	<pre>int A[] = {12, 23, 3 int *P; P = A;</pre>	4, 45, 56, 67, 7	8, 89, 90};				
	On suppose que le tablea ou adresses fournissent o		dresse 0x1000 et le pointe	ur P est stocké à l'adress	e 0x2000. Quelles valeur		
	(P+(P+8)-A[7])		*P+2	☐ P+(*P	-10)		
	☐ &P+1		&A[4]-3	☐ &A[7]-	P		
3.	On considère les déclara int a, *b = &a, **c a = 4; **c = 5; Que fait ce code:						
	affecte l'adresse de	e c à a.	□ la	valeur de a ne change pa	ıs.		
	\Box affecte 5 à a .			ecte la valeur de c à a .			
Que	stion 5 Déterminez co	e qu'affiche ce prog	ramme:				
<pre>finclude<stdio.h> foid affiche2int(int a, int b){ forintf("%d, %d\n", a, b); }</stdio.h></pre>							
	<pre>incr1(int x){</pre>			int i = 1; int j = 1;			
	x + 1;	SM	IIA STUDI	<pre>affiche2int(i, j); incr2(&i);</pre>			
	incr2(int* x){ *x + 1;			<pre>affiche2int(i, j); decr1(&j);</pre>			
	2002/00 Mt 2000			affiche2int(i, j);			
	decr1(int* x){ x - 1			<pre>decr2(&j);</pre>			
				2int(i, j); ile(i != j)			
	<pre>decr2(int* x){</pre>		}	•			
x =	*x - 1;		de	cr1(j); cr2(&i); }			
	***************************************			***************************************			

	+0/3/58+								
occurrer Exemple	estion 6 On veut écrire un programme qui lit un entier X et un tableau A du type int au urrences de X dans A en tassant les éléments restants. Emple: Si $A = \{3, 4, 3, 5, 2, 3, 1\}$ et $X = 3$, alors le programme doit produire le tableau $A = 3$. Le programme doit utiliser des pointeurs p_1 et p_2 pour parcourir le tableau. Ecrivez le corp	{4, 5, 2, 1}							
1. in	. int* creerTab(int n) alloue la mémoire nécessaire et retourne l'adresse d'un tableau de	n entiers.							
L									
2. vc	2. void saisie Tab (int * t, int n) saisie les élements du tableau t de n entiérs.								
- T	Note building in the second se								

	ots /								
_									
3. vo	3. void ElimineXtab(int* t, int n, int x) qui élimine l'entier x du tableau t et tasse se	s éléments.							

	SMIA STUDIES								

4. vo	4. void main() la fonction principale contenant un jeu de test.								
	***************************************	***************************************							

