

PROGRAMMATION 1

Contrôle continue corrigé
2011-2012



S M I A
S T U D I E S

Matière Langage C

[Contrôle Continu 1 – Novembre 2011 – (Durée : 1h)]

Nom : fb.com/groups/SMI3.2012.2013 *		Numéro de Carte d'Etudiant : *	
Prénom : *		Filière : *	
Né(e) le :	à :	Section : *	Groupe : *

* Obligatoire

Attention ! : Tout document n'est pas autorisé. Cette feuille de contrôle est à rendre.

Partie I : Questions à Choix Multiples (QCM) (08.5 points)

Dans cette partie, pour chaque question entourer le numéro qui correspond à la bonne réponse. Toute réponse ambiguë sera comptée comme une mauvaise réponse.

Barème : (+X) point si bonne réponse, (0) point si non réponse et (-0.25) si mauvaise réponse

Question 1 (+0.75): Le langage C est un :

- a. Langage de programmation interprété b. Editeur de texte
☒ c. Langage de programmation compilé d. Système d'exploitation

Question 2 (+0.75) : La compilation en C se déroule en 4 étapes, quel est l'ordre correct :

- a. Assemblage → Préprocesseur → Edition de liens → compilation
☒ b. Préprocesseur → compilation → Assemblage → Edition de liens
c. Edition de liens → compilation → Assemblage → Préprocesseur
d. Préprocesseur → Assemblage → Edition de liens → compilation

Question 3 (+0.75) : En C standard, les commentaires s'écrivent entre :

- a. /* ... /*
☒ c. /* ... /*
b. */ ... */
d. */ ... /*

Question 4 (+0.75) : lequel des types suivants n'est pas un type correct de C :

- a. short int
- b. unsigned int
- ☒ c. long char
- d. double

Question 5 (+0.75): laquelle des constantes n'est pas une constante correcte de C :

- a. 0.5e-1f
- b. 0Xeful
- ☒ c. 0128
- d. '\0'

Question 6 (+0.75): laquelle des expressions n'est pas une expression correcte de C :

- ☒ a. X1+1 = Y1
- b. __X1 = 0x123
- c. unlongidentificateur = 10000
- d. X1 = Y1+1

Question 7 (+1) : Si i est défini par « int i ; », alors « (long) i / (2.0 + (float) i) » est de type :

- a. double
- b. int
- c. long
- ☒ d. float

Question 8 (+1.0) : Ce test « SI x ∈ [a,b[ALORS instruction » est traduit en C par :

- ☒ a. if ((a <= x) && (x < b)) instruction
- b. if (a <= x < b) instruction
- c. if ((a <= x) || (x < b)) instruction
- d. if (a <= x <= b) instruction

fb.com/groups/SMI3.2012.2013

Question 9 (+1.0) : L'instruction switch en face donnera pour « int x = 5,y=4 ; » :

```
switch ( x += y%2+2 )
{
    case 3 : printf("3 ;");
    case 4 : printf("4 ;"); break ;
    case 5 : printf("5 ;");
    case 6 : printf("6 ;"); break;
    case 7 : printf("7 ;");
    default : printf("8 ;");
}
```

- ☒ a. 7 ; 8 ;
- b. 3 ; 4 ;
- c. 7 ;
- d. 5 ; 6 ;

Question 10 (+1.0): Le code C suivant affichera :

- a. Les positions des éléments pairs de T
- ☒ b. Les positions des éléments impairs de T
- c. Les éléments impairs de T
- d. Rien parce que La déclaration de T est incorrecte

```
long T[] = {1, 0, 5, 8, 3, 0xF, 014 } ;
short i = 0 ;
for ( i = 0 ; i < 7 ; i++ )
    if ( T[i] % 2 ) printf("%d", i) ;
```