

Soutenance du projet de fin d'année

"Filière Génie Logiciel "

Mise en place d'une plateforme "Boite
à
Idées Innovantes"

Presenté par :



Badr Ghazaoui
Oussama Rhouch

Membres de jury:



Pr. S. Baina
Pr. Y. Tabii

PLAN :



Introduction

1-Contexte du projet

2-Analyse et conception

3-Réalisation

4-Defis et perspectives

Conclusion

INTRODUCTION



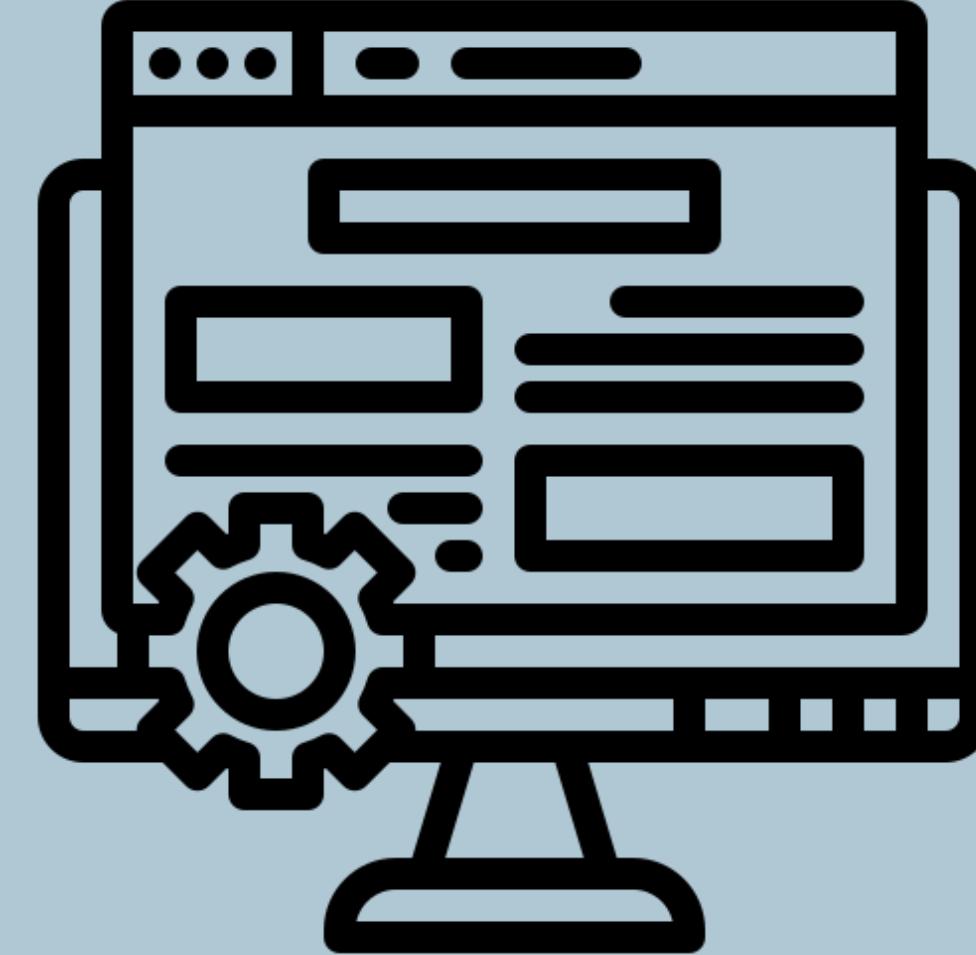
CONTEXTE DU PROJET



PROBLEMATIQUE

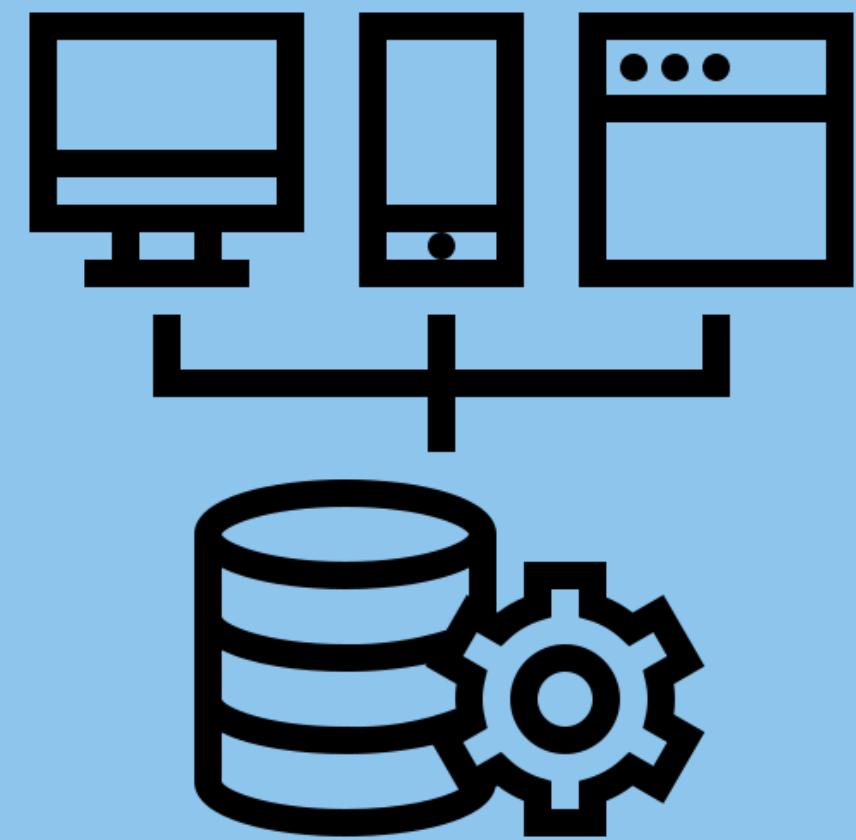
L'entreprise est en perpétuelle recherche d'innovation : il faut innover ou mourir ! Faut-il préciser que dans le cadre de la pandémie, l'adage est encore plus vrai...

Et là, un processus simple est à disposition des managers, mais plus encore, de l'entreprise dans son ensemble : faire participer tous les collaborateurs à cette recherche d'innovation.



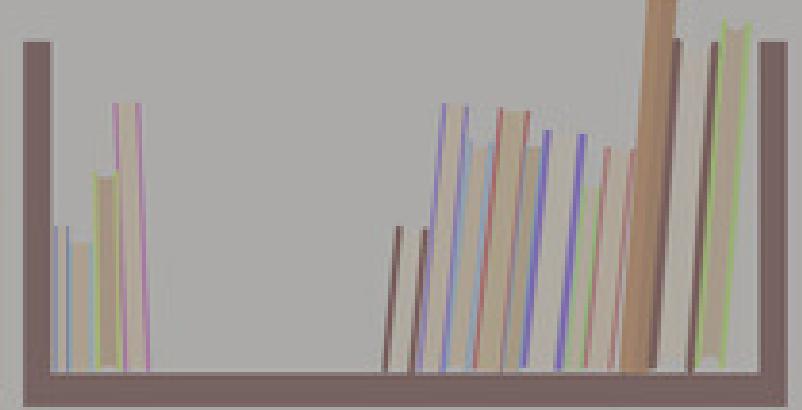
SOLUTION

La solution sera une plateforme Web qui permet à une entreprise donnée une innovation ouverte, par l'implication de ses membres dans la conception et la décision.





Besoins fonctionnels



L'utilisateur :

- S'inscrire et S'authentifier
- Poster ses idées
- Accéder aux idées déjà postées , et les évaluer.
- Se déconnecter

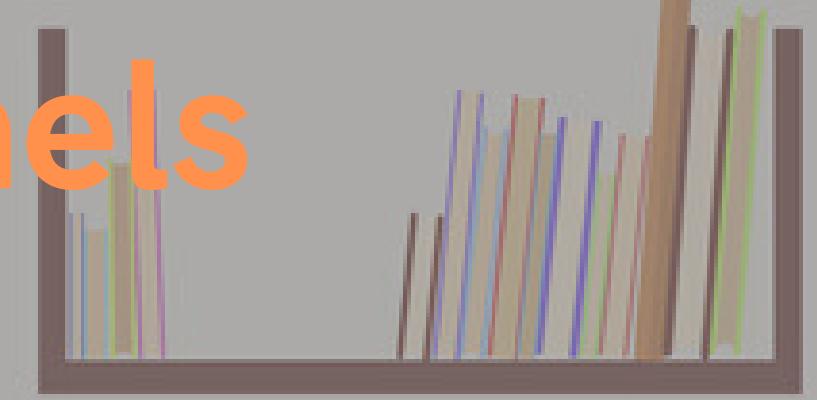


Le superviseur :

- S'inscrire et S'authentifier
- Lancer un défi
- Voir l'évolution des idées.
- Se déconnecter



Besoins non fonctionnels



La sécurité

Authentification
obligatoire



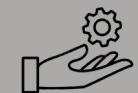
La compatibilité

Avec les différents navigateurs
et différentes machines



La maintenabilité

Un code source lisible et
bien structuré



La facilité

Des interfaces faciles
à utiliser



La fiabilité

Les données fournies par
l'application doivent être
fiables

Planification → Diagramme de Gantt de base

	semaine 1	semaine 2	semaine 3	semaine 4	semaine 5	semaine 6	semaine 7	semaine 8
Cahier de charge								
ANALYSE								
CONCEPTION								
Réalisation FRONT-END								
Réalisation BACK-END								
Finalisation ET Rapport								
Soutenance Projet								

2

ANALYSE & CONCEPTION

Etude et critique de l'existant

Au sein de l'entreprise, chacun est générateur d'idées . Chacun a une expérience et une expertise, chacun est le plus compétent dans son domaine, donc il faut impliquer tous les salariés dans l'avenir de l'entreprise. Or, la gestion de ces idées restent toujours pénible, ce qui crée un désordre.

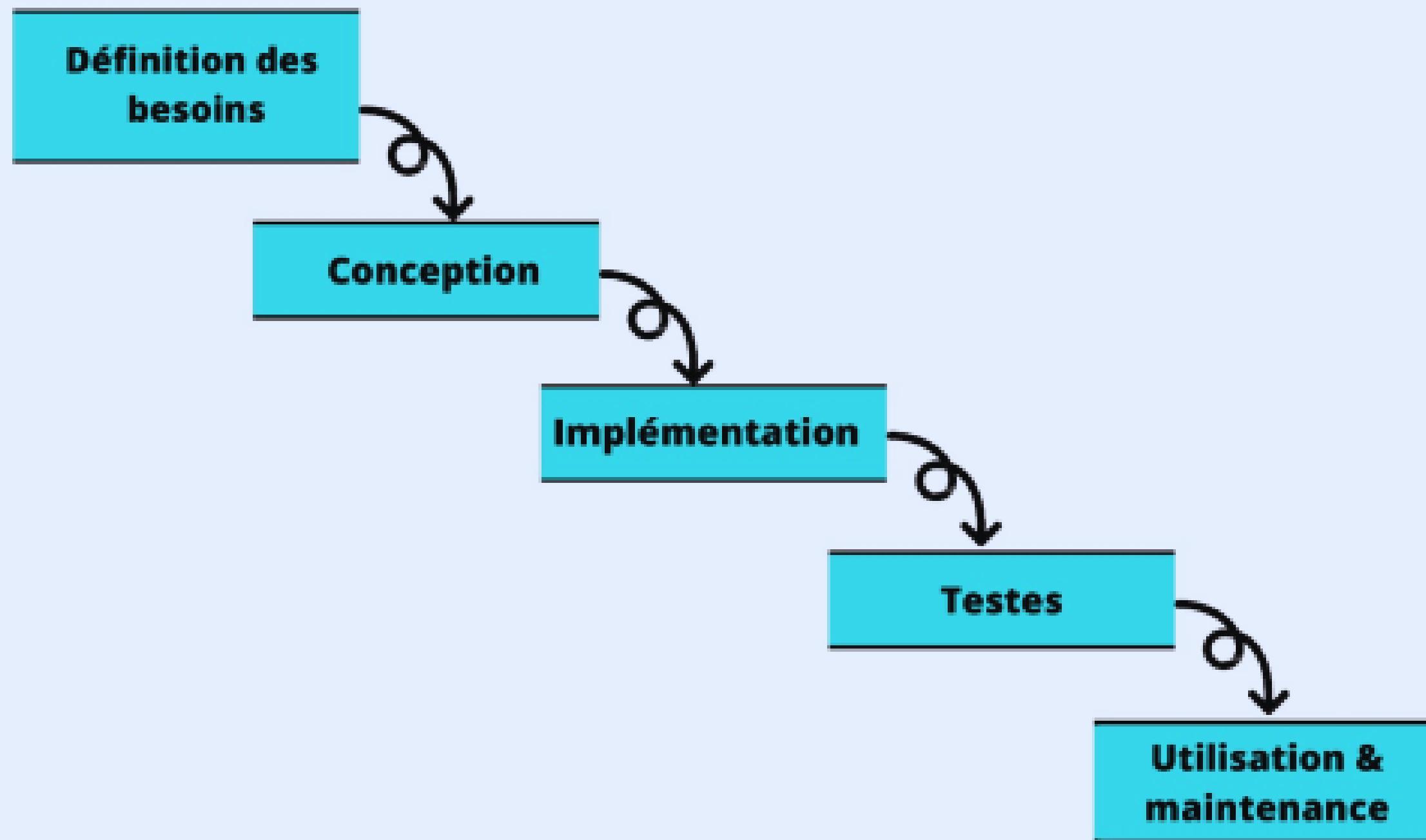


Solution envisagée

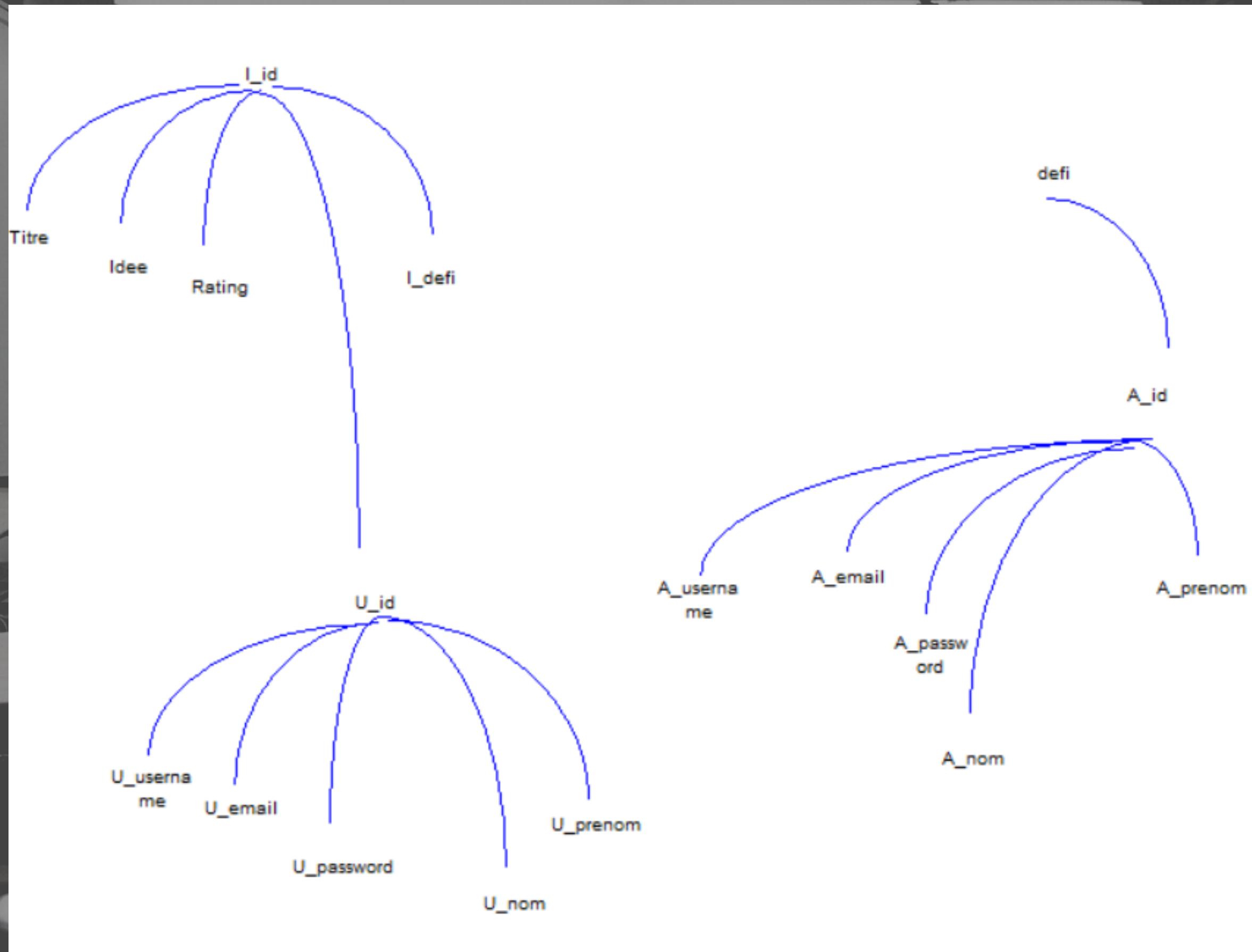
C'est pour cela qu'on a proposé de créer une application qui permet d'implication des membres et salariés dans la conception et la décision, où les salariés peuvent déposer et suivre leur idées ou alors voter pour d'autres idées, et les superviseurs peuvent gérer la plateforme en lançant un défi et en suivant l'évolution des idées postées.

Méthodologie → Cycle de vie en cascade

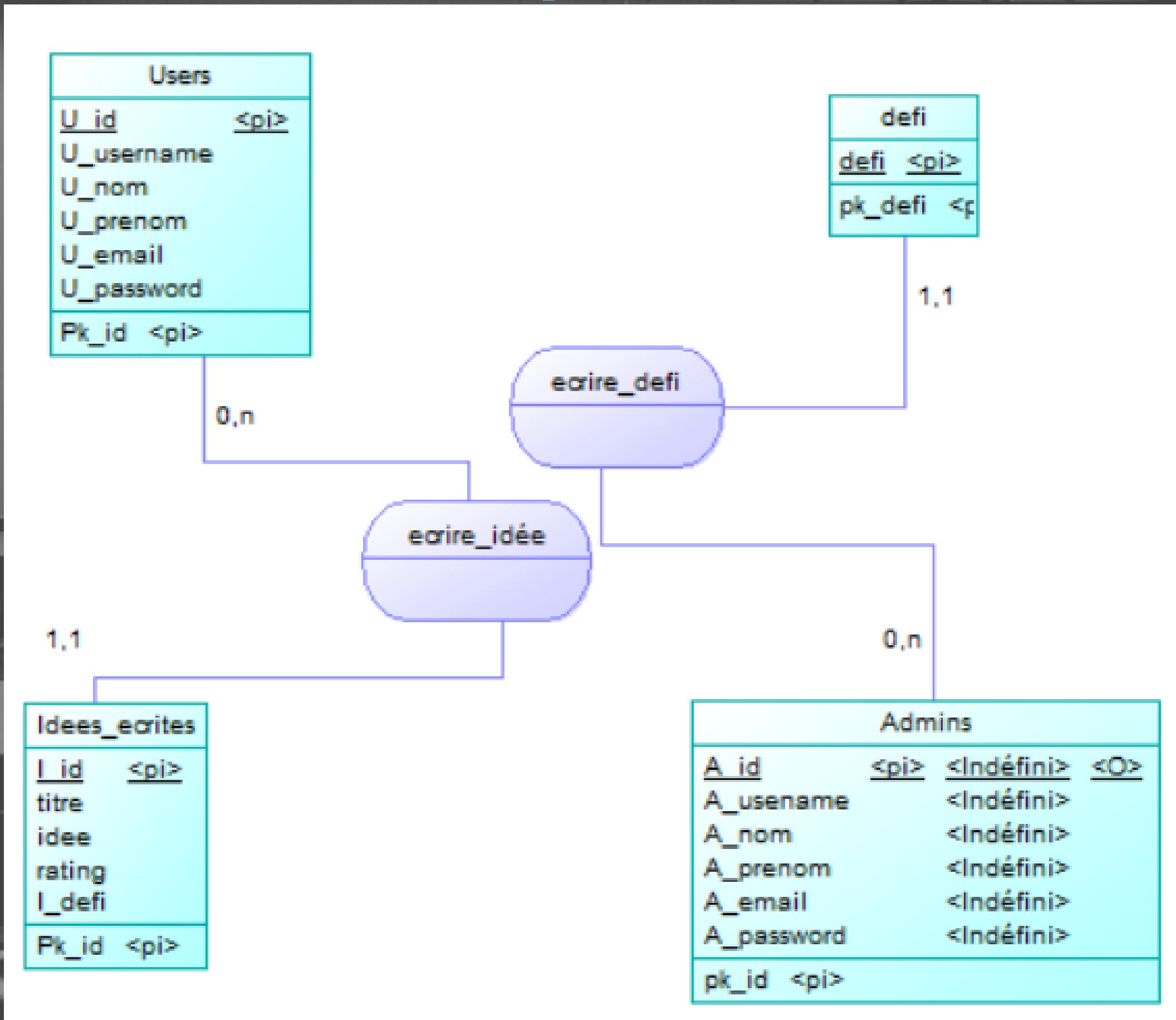
Le modèle en cascade

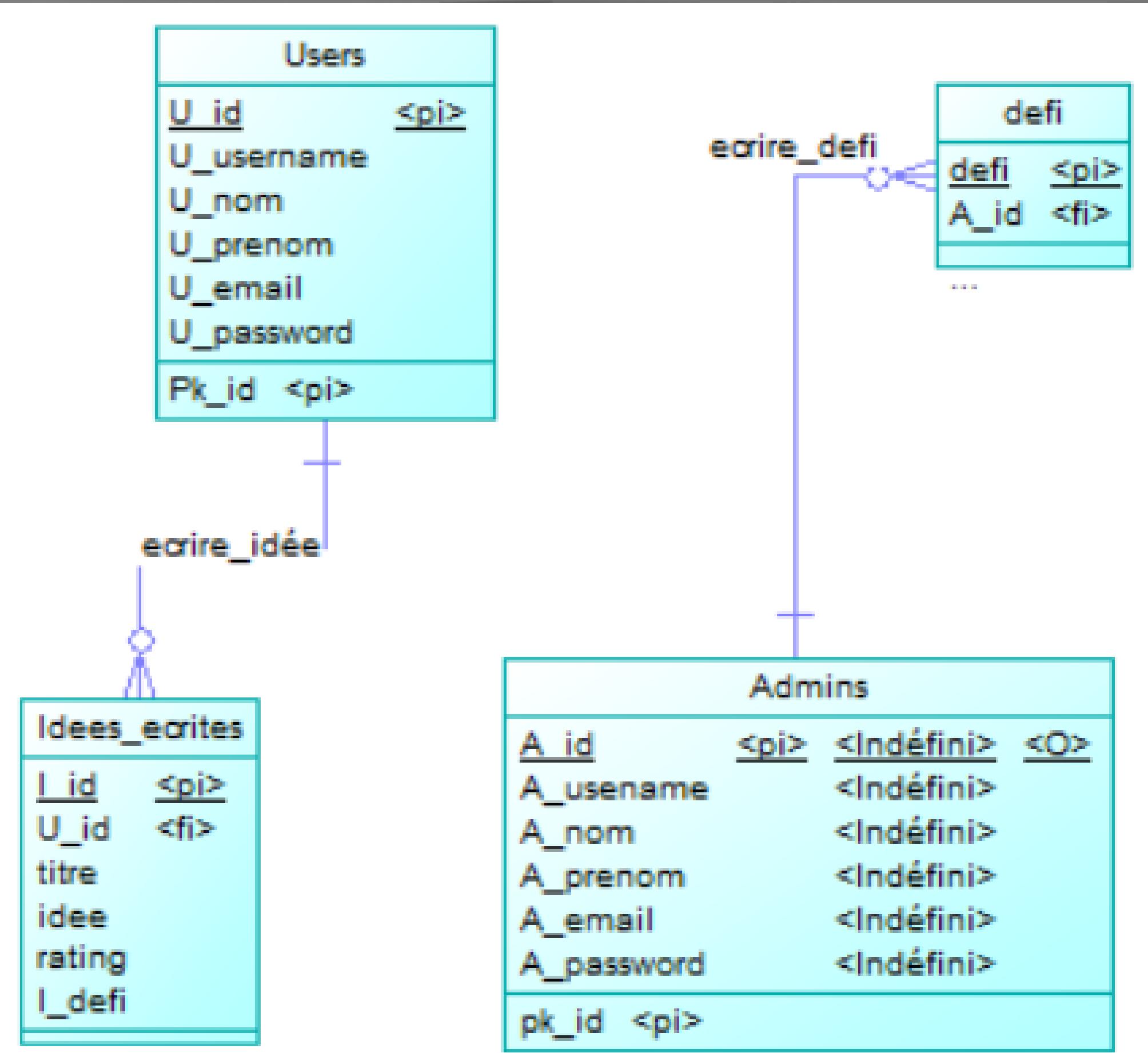


Graphe de dépendances fonctionnelles



Modèle conceptuel de données

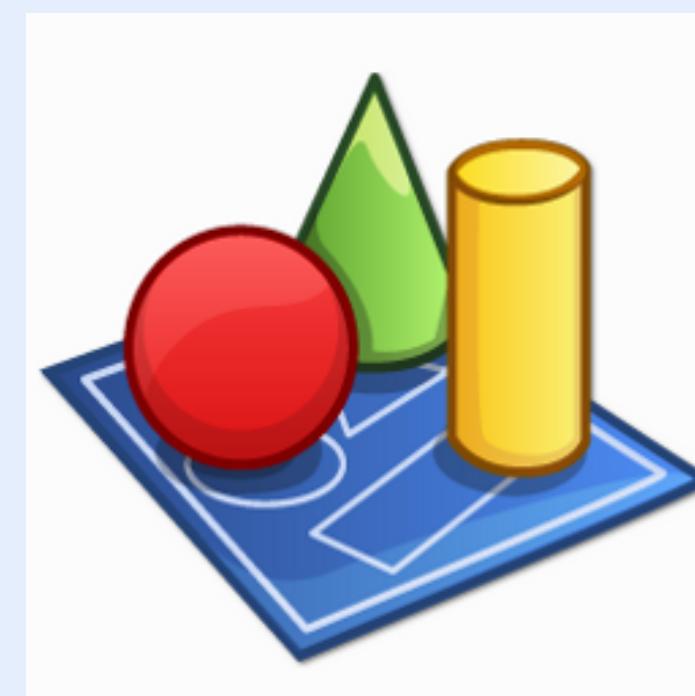
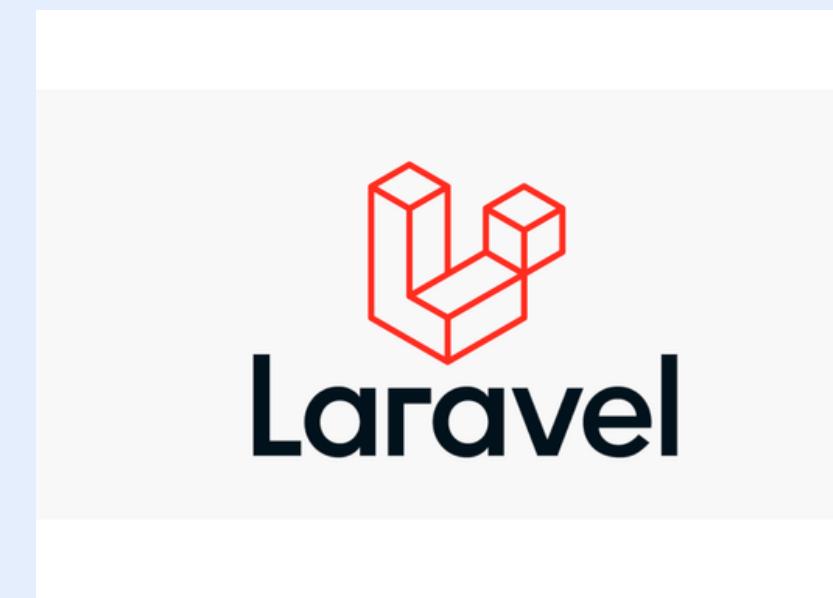




3

Réalisation

Outils & Technologies



Réalisation



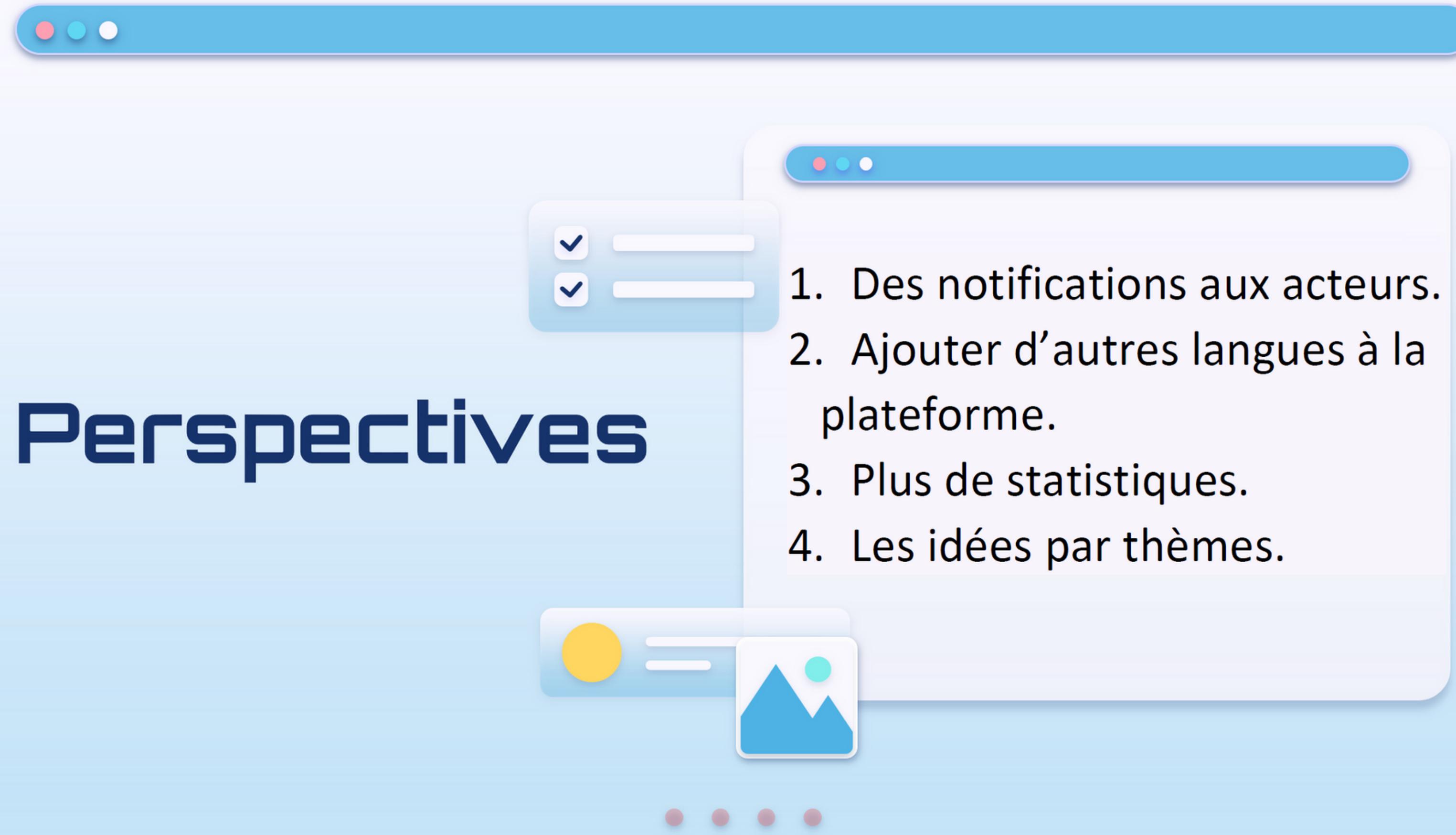
4

Défis et perspectives

Défis



1. Difficultés au niveau de technologie PHP
2. Difficultés au niveau de l'incompatibilité de quelques versions de dépendances



CONCLUSION



Merci
pour
votre
attention!

Soutenance du projet S2

"Filière Génie Logiciel "

Mise en place d'une plateforme "Boite
à Idées Innovantes"

Presenté par :



Badr Ghazaoui
Oussama Rhouch

Membres de jury:



Pr. S. Baina
Pr. Y. Tabii