

Atelier Framework Côté Client



2ème année DSI

La liaison de données

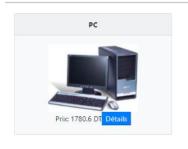
Enseignante: Amel TRIKI

Année Universitaire 2021-2022

Plan

- Pourquoi le databinding?
- La liaison de données (Databinding)
- Interpolation de chaîne (String interpolation)
- Liaison par propriété (Property binding)
- Liaison par événement (Event binding)
- Liaison de données bidirectionnelle (Two-way databinding)

Pourquoi le databinding?





Modification dynamique du HTML





Synchronisation



```
export class AppComponent {
  title = 'monProjet';
}
```

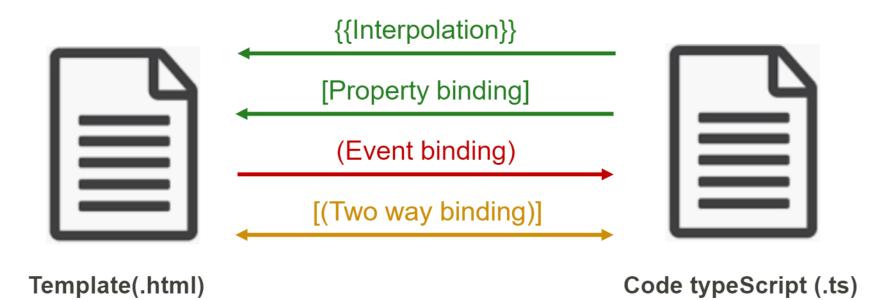




DATABINDING

La liaison de données (databinding)

La liaison de données (databinding) permet de faire communiquer le template avec le code typescript du composant



{{String Interpolation}}

One Way databinding: du composant (.ts) → template (.html)

Syntaxe:

{{ Expression }}

Exemple:

.component.ts

```
chaine: string = "ISET";
afficher()
{ return this.chaine; }
```

```
.component.html
```



Chaine: ISET

```
<h1>{{chaine}}</h1>
```

Chaine: {{afficher()}}

Exemple



Interpolation

Bonjour Meriem

6

BonjourMeriem

Meriem a pour âge 15 ans

[Property binding]

One Way databinding: du composant (.ts) → template (.html)



Modifie dynamiquement la valeur d'une propriété d'un élément du DOM

Syntaxe: [propriété] = "expression" OU bind-propriété = "exp"

Exemple:



.component.ts

actif = true;

.component.html

<button [disabled]="actif"> OK</button>
<button bind-disabled="actif">OK</button>

(Event binding)

One Way databinding: du template (.html) → code (.ts)



Envoi de données de la vue vers le composant à travers les événements

Syntaxe: (événement DOM) = "onMéthode()"

Exemple:

```
.component.html

<button (click)="onAfficher()">
Afficher </button>
```

```
.component.ts
```

Récupération de l'entrée utilisateur

Via une variable référencée dans le template

- #nomVariable
- (événement)="onMéthode(nomVariable)"

Via un objet représentant un événement DOM

• (événement)= "onMéthode (\$event) "

Exemple de récupération de l'entrée utilisateur avec une variable référencée

On veut afficher dans la fenêtre console la chaîne introduite dans la zone de texte

.html

```
<input type="text" #textbox>
<button (click)="onAfficher(textbox.value)">Afficher</button>
```

.ts

```
onAfficher(chaine:string)
{
  console.log(chaine);
}
```

Rappel de l'objet **event** en javascript

L'objet event fournit des informations sur l'événement qui s'est produit

Quelques attributs

- keyCode: code ASCII de la touche activée du clavier
- target: référence l'objet qui a déclenché l'événement

Exemple de récupération de l'entrée utilisateur avec **\$event**

On veut afficher dans la fenêtre console chaque caractère introduit au clavier

.html

```
<input type="text" (keypress)="onKeyPress($event)">
```

.ts

```
onKeyPress(event:KeyboardEvent)
{
    console.log(event.key);
}
```

[(Two way databinding)]

Two Way databinding: Echange template (.html) ←→ code (.ts)



Liaison par propriété + liaison par événement

```
Syntaxe: [(ngModel)] = "expression"
```

Exemple:

.component.html

```
<input type="text" [(ngModel)]="val">
```

```
+ Déclaration dans app. Module.ts imports: [

BrowserModule,
FormsModule
                                                       import {FormsModule} from '@angular/forms';
```

.component.ts

```
val:string ="essai";
```



Références

- https://angular.io/guide/binding-syntax
- https://awesome-angular.com/interpolation-template/
- https://www.tektutorialshub.com/angular/angular-data-binding/
- https://www.positronx.io/introduction-data-binding-angular-7/
- https://dzone.com/articles/data-binding-in-angular
- https://www.c-sharpcorner.com/article/angular-one-and-two-way-data-bindingswith-examples/