

Plan de Formation Flutter

Chapitre 1 : Introduction à Flutter

Qu'est-ce que Flutter ?
Qu'est-ce que Dart ?
Environnement

Chapitre 2 : Les bases de Dart pour Flutter

Les variables en Dart
Les lists et les maps
Les fonctions
Les structures de contrôle
Les classes
Les imports et les exports
L'asynchrone

Chapitre 3 : Introduction aux widgets

Qu'est ce qu'un widget ?
Les propriétés des widgets
Les widgets Stateless, Stateful
Le widget Text
Le widget Image
Le widget Scaffold
Le widget SingleChildScrollView

Chapitre 4 : Widgets de layout

Introduction au système de layout
Le widget container
Les widgets padding et center
Les widgets column et expanded
Le widget row
Le widget stack

Chapitre 5 : Widgets relatifs aux listes

Utilisation du widget ListView
Utilisation des widgets ListTile et CircleAvatar
Utilisation du widget GridView

Chapitre 6 : Cycle de vie des widgets
10 leçons
Cycle de vie des widgets

Chapitre 6 : Approfondissement sur le fonctionnement de flutter

Les thèmes
MediaQuery
Le cycle de vie d'une application

Chapitre 7 : La navigation

- Introduction et refactorisation
- La navigation avec Flutter
- Naviguer avec des routes nommées et passer des données
- Les routes générées dynamiquement
- Les routes par défaut
- Retourner des données depuis une route

Chapitre 8 : Dialog, SnackBar et Tabs

- Utilisation de showDialog() et de showDialog
- Utilisation d'une SnackBar
- Utilisation de Tabs

Chapitre 9 : Utilisation du protocole HTTP

- Introduction HTTP
- Configuration de l'environnement
- Utilisation du module http de Dart
- Conversion du format JSON en objets Dart
- Utilisation du Widget FutureBuilder

Chapitre 10 : Les formulaires

- Introduction aux formulaires
- Utilisation des Widgets TextField et TextEditingController
- Utilisation du Widget Form

Chapitre 11 : Animations

- Introduction aux animations Flutter
- Utilisation d'AnimationController et de Tween
- Utilisation de CurvedAnimation et de ColorTween
- Utilisation d'AnimatedWidget
- Utilisation d'AnimatedBuilder
- Utilisation d'AnimatedContainer
- Utilisation de FadeInImage
- Utilisation de FadeTransition et de SlideTransition
- Utilisation de Transform
- Les animations Hero

Chapitre 12 : State management

- Introduction au state management
- Utilisation de BLoC
- Utilisation de GetX