Project 1 技术报告

姓名: 欧穗新 学号: 16340173 班级: 教务三班

需求分析:

小喵要求的仓库管理系统的功能如下:

- 1. 查看仓库库存列表功能
- 2. 查询功能:可以随时查看当前仓库的库存中的某些商品的一系列信息,包括商品名, 剩余量
- 3. 进货功能:(以下两个功能是根据输入自动选择的)
 - (1) 在仓库进货时,如果仓库中没有此商品,则为仓库增添新的商品项目
 - (2) 在仓库进货时,如果仓库中已有此商品,则增加此商品的库存量
- 4. 出货功能:
 - (1) 在仓库出货时,减少对应商品的库存量
 - (2) 在仓库出货时,如果这是货物是此商品的最后一批货(库存量为0),则删除仓库中此商品项目
- 5. 退出程序时存储仓库信息
- 6. 记录仓库管理日志

实际功能:

我的仓库管理系统的功能如下(分为管理员和普通用户):

**其中 2,3,4,5 功能都可以一次性输入几个商品,而不是每次都只能输入一个商品信息*

管理员可以执行的功能:

- 0. 退出程序
- 1. 查看仓库库存列表功能
- 2. 查询功能:可以随时查看当前仓库的库存中的某些商品的一系列信息,包括商品名,剩余量,售价(管理员还可以查看成本价)
- 3. 进货功能:(以下两个功能是根据输入自动选择的)
 - (1) 在仓库进货时,如果仓库中没有此商品,则为仓库增添新的商品项目
 - (2) 在仓库进货时,如果仓库中已有此商品,则增加此商品的库存量
- 4. 出货功能:
 - (1) 在仓库出货时,减少对应商品的库存量
 - (2) 在仓库出货时,如果这是货物是此商品的最后一批货(库存量为0),则删除仓库中此商品项目
- 5. 更改产品价格功能

- 6. 管理员可以更改获取管理权限的密码
- 7. 管理员可以查看所有用户的操作历史记录

普通用户可以执行的功能:

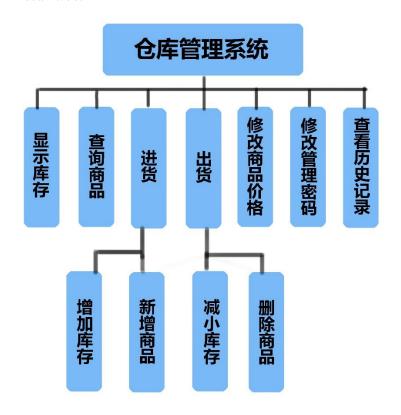
- 0. 退出程序
- 1. 查看仓库库存列表
- 2. 查询功能:可以随时查看当前仓库的库存中的某些商品的一系列信息,包括商品名,剩余量,售价

仓库资料库功能(有一个固有文件 txt1,存储管理密码和用户数目;一个固有文件存储仓库信息 txt2):

- 1. 退出程序时存储仓库信息 (每次运行程序时,将 txt2 中的仓库信息写入程序,同时将 txt1 里面的密码;程序结束前,把仓库信息保存到 txt2 里面,同时也保存密码信息进入txt1)
- 2. 记录仓库管理日志(每个注册的用户都会在注册时产生一个记录其操作历史的文件,文件名就是 ID 号,由 txt1 里面的用户总数产生,每次注册 "用户总数"++,产生该文件。)

实现思路:

功能结构图: •



本仓库管理系统主要分为出货、进货、查询、列表库存、修改商品价格、修改管理密码、查看历史记录。七大模块,分别对出货、进货、查询、修改商品价格、修改管理密码、查看历史记录等的操作进行管理。

进货模块中又细分为增加库存和新增商品子功能,当进货时,若此商品在仓库中没有库存,则在仓库库存条目中新增此商品项目,若已有此类商品,则根据进货量增加对应的库存量。 出货模块中又细分为减少库存和删除商品子功能,当出货时,减少对应商品的数目,注意到 当库存不足时,出货失败,且若出货成功并且库存为0时,删除仓库目录中此商品项目。

具体的实现方法是:

设计一个链表,通过遍历链表打印商品信息来 实现显示商品库存的函数;

通过遍历链表,比较用户输入的 name 查找商品来 实现查找商品的函数;

然后在进货时,通过查找函数判断库存中是否有该商品,从而决定执行新增商品/增加库存; 同样在出货时,通过查找函数判断库存中是否有该商品,如果有,再进一步判断商品的数目 与用户想要的数目,从而选择 delete 商品/decrease 商品:

修改价格时 通过查找函数得到指向该商品的指针,从而更改价格;

修改管理密码则是直接更改全局变量 Password, 最后把改完的结果输入 txt1;

查看历史记录是根据用户(管理员)输入的 ID 打开相应的用户文件,把文件内容写到终端;

通过以上方法,最终实现了: 七个主要功能(对普通用户而言只有两个功能,即 1,2 功能)、一个简单加密管理系统、生成文件并存储用户操作记录、存档仓库信息。

数据设计:

```
struct Goods {
    string name;
    int count = 0;
    double prime_costs = 0;
    double selling_price = 0;
    Goods *next = NULL;
}
```

name 表示名称,count 表示数量,prime_cost 表示进价,selling_cost 表示售价,count 表示货物数量

其中,管理员可以访问所有变量,并赋予所有变量初始值,并且可以在之后更改售价 用户只能读取除了进价以外的数据,不能进行写操作

函数设计:

- 一、关于交互信息的函数:
- (1) 询问用户是不是管理员并审核,如果是 manager,返回真且 ret 全局变量置为 1,表示表示 manager,不是 manager 返回真且 ret=0,否则输入错误,返回假,要求重新输入

bool is_manager(void);

(2) 打印该仓库系统的功能:

int print_function();

(3)根据用户所选数字确定对应的用户想要的功能,如果用户选择退出程序,返回 0; 否则正常执行,返回 1

int choose_function();

_

- 二、基本函数声明
- (1)进货,对应进货模块,表示当前进货一批数量为 count 的 name 商品。 **void** add_goods(**string** name, **int** count, **double** prime_costs, **double** selling_price); 它有两个子函数:
- (1.1) 更新库存信息,对应增加库存子功能,对 name 商品新增 count 数量 **void** increase_count (**string** name, **int** count);
- (1.2)更新库存列表,对应新增商品子功能,新增 name 商品且初始数量为 count **void** add_to_list(**string** name, **int** count, **double** prime_costs, **double** selling_price);
- (2)出货,对应出货模块,表示当前出货一批数量为 count 的 name 商品,如果该货物不存在,返回 0,否则,返回 1,表示成功取出。

int delete_goods(string name, int count);

它有两个子函数:

- (2.1) 更新库存信息,对应减少库存子功能,对 name 商品减少 count 数量 **bool** decrease_count(**string** name, **int** count);
- (2.2) 更新库存列表,对应删除商品子功能,删除商品列表中 name 商品, bool delete from list(string name);
- (3)显示当前库存列表,包括商品名及其库存量,成本价,售价;普通成员不可以看 到成本价

void show_goods();

(4) 查看仓库中的 name 商品的一系列参数,普通成员不可以看到成本价,函数返回的是指向查找得到的商品的指针;如果仓库没有这个商品,返回一个默认构造的 goods 变量(这个变量的 count 是 0,以此判断该商品不存在)

Goods* find_goods(string name);

三、新增功能函数:

新增的功能,总共有管理者函数和用户函数两部分:

- (1) 管理者函数:
- (1.1) 首先应该包括所有的 basicfunction 里面的函数:

即 add_goods, increase_count, add_to_list;

和 delete_goods, decrease_count, delete_from_list

以及 show_goods, find_goods

然后是新增的函数:

(1.2) 修改仓库访问密码:

void change_password(string password);

(1.3)修改售价:根据商品名称进行修改:(如果存在这个商品,返回 1 表示修改成功, 否则返回 0 表示修改)

int change price(string name, double price);

(1.4)管理员查看所有用户操作(包括普通用户和管理员)如果存在该用户 id,返回 1 表示访问成功,否则返回 0 表示访问失败

int open_file(string id);

(2) 用户函数:

包括:void show_goods(), Goods* find_goods(string name);

(注意这个功能不同于管理者的查询函数,不可以看到进货价格)

四、存档所有信息函数,包括密码信息,仓库信息,用户操作信息等等

- (1)每次运行程序将之前保存的仓库信息,密码信息,用户数目写入程序 **void** write_back(**void**);
- (2) 这个函数用来保存关闭程序时仓库的存储情况,以免退出程序后数据丢失而对应的文件"txt2",就是专门用来保存仓库信息的.

void Place_on_file(void);

(3)这个函数可以向存储用户信息的文件写入时间信息,从而记录用户进行某一个操作的时间,返回操作具体时间

string get_time(void);

//本来应该有一个专门根据用户的选择,向文件输出,记录用户操作的函数

//但是用户每个不同的操作,有不同的输入,而每个操作用户只输出一次,所以不适合把'写向屏幕'和'写向文件'的操作分成两个函数

//如果非要这么做,要么(1)要么需要传递很多变量,多分很多情况,要么(2)需要定义很多全局变量,

//所以干脆统一写在 choose function()里面了

//总之,, 水平有限,,,,, 时间精力有限,,,,,,

输入与输出(以下附上图片和说明,从中可以看到输入输出):

这是一开始的文件状况, 0 文件即 Word 说明文档中的 txt1,00 文件对应 txt2:



这是第一次注册后,文件状况(左侧框)和输入输出情况(右侧终端界面)可以看到(1)文件筐多了"1"文件,这是保存用户ID为"1"的用户的操作记录文件(2)右侧终端中,每一行以"~~"开头的表示程序的输出语句(用于提示用户操作),以"\$\$"开头的表示用户的输入。以此便于区分(图中还进行了第一个功能操作)

```
ousuixin@ubuntu:~/Desktop/1.1file$ g++ main.cpp basic_func.cpp -std=c++11
ousuixin@ubuntu:~/Desktop/1.1file$ ./a.out
▶ 🗀 python files
                 ~ Did you have an ID before?
▶ ☐ makefile
                  Input y/n to represent yes/no, or input q to quit.
▶ 🗀 1.0file
                  Do you want to register ?
Input y/n to represent yes/no, or input q to quit.
   <u></u> 0
   <u>00</u>
                  Register seccessfully!
Now, you are one of the user! Your id is 1.
Are you the managers ?
   a.out
  3 basic
                  Input y/n to represent yes/no,
   [] func.h
                  y
Please enter the password:
   main.cpp
                  Login seccessfully!
               Please enter the numbers to perform the corresponding operations.
               $$ 1
               There are 0 goods now.
               (0).Exit the program
(1).Show The Goods List
(2).Search For Specific Goods
               ##
                                                              ##
                                                              ##
               ##
                                                              ##
                         (2).Seaf For Specific Goods
(3).Add Some Goods
(4).Take Out Specific Goods
(5).Change Price Of Goods
(6).Change Password
(7).Open A User's FILE
                ##
                                                              ##
               ##
                                                              ##
```

这里执行了第二个操作 (由于仓库是空的,拒绝搜索):

```
ousuixin@ubuntu:~/Desktop/1.ffile$ g++ main.cpp basic_func.cpp -std=c++11
ousuixin@ubuntu:~/Desktop/1.ffile$ ./a.out
~~ Did you have an ID before?

▼ 

1.1file

  P 0
                       Input y/n to represent yes/no, or input q to quit.
   y
Please enter your id.
   a.out
   B basic_
                      Are you the managers ?
Input y/n to represent yes/no,
   func.h
   main.cpp
                      y
Please enter the password:
                   $$ o
~~ Login seccessfully!
                   -~ Please enter the numbers to perform the corresponding operations.
$$ 2
                       How many Goods do you want to find?
                    $$ 1
                      Please input names of the goods.
                   > Pterso 1...

There is no such goods named mo.

What else do you want to do?
```

执行第三功能,连续添加四种商品:

这时候再使用第一个函数,就有商品列表了:

```
Did you have an ID before?
Input y/n to represent yes/no, or input q to quit.
▶ ( c++ files
           $$ y
~~ Please enter your id.
▶ 🗀 makefile
▶ 🗀 1.0file

▼ 🇀 1.1file
           <u> </u> 00
           $$ y
~~ Please enter the password:
  a.out
           basic_func
  [a func.h
  main.cpp
```

这时候执行第二个功能,就可以进行(1)查找,并且(2)如果没有该商品,会指出没有商品:

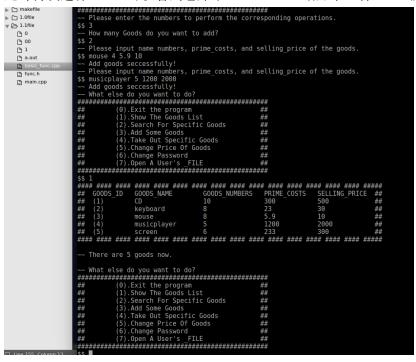
```
ur input is error! Please enter the right one!
                           Please enter your id.
▶ ( ) 1.0file
                          1
Are you the managers ?
Input y/n to represent yes/no,
▼ 🄀 1.1file
    P 0
    00
1
a.out
                           y
Please enter the password:
                       $5 0

-- Login seccessfully!

-- Now you are a manager!

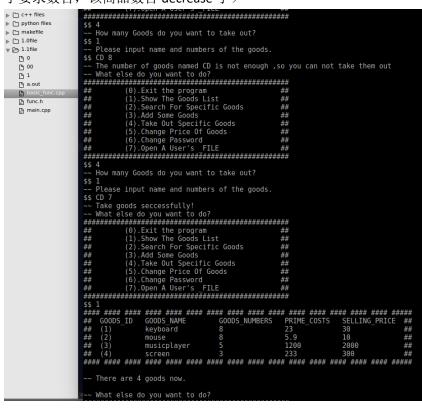
-- Dear number(1), what do you want to do ?In this storehouse, you can :
    main.cpp
                       Please enter the numbers to perform the corresponding operations.
                           How many Goods do you want to find?
mo
Your input is error, please enter the right one!
                       $$ 2
~~ Please input names of the goods.
                          Please Input names
mouse
There are 4 mouse left in the storehouse.
The selling price of it is 10.
The prinme price of it is 5.9.
```

此时再次进行 add,可以看到仓库中(1) mouse 增加了 4 件(2) 新增了 musicplayer 5 件:



执行功能四,可以看到(1)取出CD件数为8,超过库存时,拒绝了操作,(2)取出件数与库存相等时,删除了该商品,所以之后库存没了CD:

(还有一张图,关于功能四我搞丢了:(3)可以看到 没有商品时拒绝取出(4)商品数目大于要求数目,该商品数目 decrease 了)



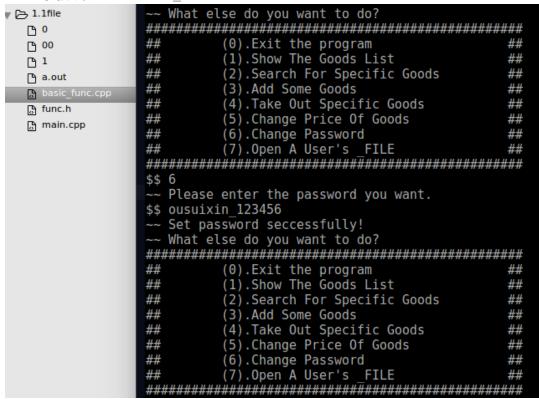
我们执行了 5,连续更改两个商品价格,看到了商品 mouse, screen 价格都改变成输入的数字,再次执行 5,看到:如果没有这个商品,则拒绝更改商品价格:

```
c++ files
python files
seefile
▶ 🗀 1.0file
  - [⊃ 1.1file
                                       5
How many Goods do you want to set price?
     D 00
                                        2
Please enter the name of the goods and the price you want to set.

    basic_func.cp
    func.h
     main.cpp
                                 ~~ What else do you want to do?
                                   ### (0).Exit the program ##
## (1).Show The Goods List ##
## (2).Search For Specific Goods ##
## (3).Add Some Goods ##
## (4).Take Out Specific Goods ##
## (5).Change Price Of Goods ##
## (6).Change Price FIE
## (7).Open A User's FIE
           What else do you want to do?
  (0).Exit the program
(1).Show The Goods List
(2).Search For Specific Goods
(3).Add Some Goods
  ##
                                                                                                                                                           ##
  ##
                                                                                                                                                           ##
                                                                                                                                                           ##
  ##
  ##
                                                                                                                                                           ##
                                  (4).Take Out Specific Goods
  ##
  ##
                                  (5).Change Price Of Goods
  ##
                                  (6).Change Password
                                                                                                                                                           ##
  ##
                                  (7). Open A User's FILE
                                                                                                                                                           ##
  $$ 5
   ~~ How many Goods do you want to set price?
   $$
   ~~ Please enter the name of the goods and the price you want
   $$ mo 1
            Set fail! There is no goods named mo.
   ~~ What else do you want to do?
   (0).Exit the program
(1).Show The Goods List
(2).Search For Specific Goods
  ##
                                                                                                                                                           ##
  ##
                                                                                                                                                           ##
  ##
                                                                                                                                                           ##
                                   (3).Add Some Goods
                                                                                                                                                           ##
  ##
                                   (4). Take Out Specific Goods
  ##
                                                                                                                                                           ##
                                   (5).Change Price Of Goods
  ##
                                   (6).Change Password
  ##
                                   (7).Open A User's FILE
                                                                                                                                                           ##
```

\$\$

我们执行了功能 6,之后关闭程序,会看到文件 0 里面的密码数据由初始的 "o"变成了"ousuixin 123456:

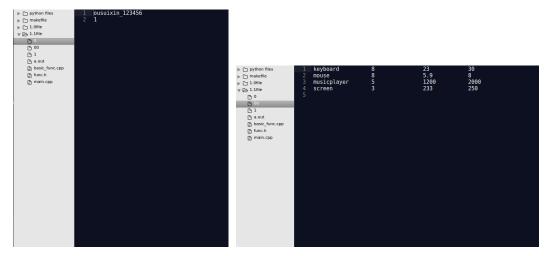


执行了功能 7, 通过输入用户自己的 ID, 看到了自己的操作记录:

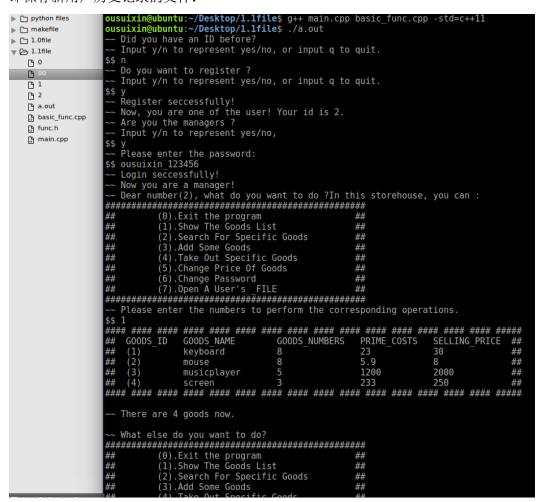
```
> C makerile
> 1.0me
> 1.0me
> 2017/03/19 00:37:48 Sunday
Ask for list all goods.
- 2017/03/19 00:41:42 Sunday
Ask for find goods named mo, but there is no such goods.
- 2017/03/19 00:43:49 Sunday
Ask for find goods named mo, but there is no such goods.
- 2017/03/19 00:43:49 Sunday
Ask for find goods named mo. but there is no such goods.
- 2017/03/19 00:45:19 Sunday
Add 6 goods named screen, the prime_costs of one is 5.9, the prime_costs of one is set to 10.
- 2017/03/19 00:45:43 Sunday
Add 10 goods named screen, the prime_costs of one is 233, the prime_costs of one is set to 300.
- 2017/03/19 00:45:59 Sunday
Add 10 goods named for, the prime_costs of one is 23, the prime_costs of one is set to 300.
- 2017/03/19 00:47:03 Sunday
Ask for first all goods.
- 2017/03/19 00:48:25 Sunday
Ask for find goods named mouse, there are 4 mouse left in the storehouse.
The selling price of it is 10.
- 2017/03/19 00:48:25 Sunday
Ask for find goods named mouse, there is no such goods.
- 2017/03/19 00:48:28 Sunday
Ask for find goods named mouse, there is no such goods.
- 2017/03/19 00:48:28 Sunday
Ask for find goods named mouse, there is no such goods.
- 2017/03/19 00:47:03 Sunday
Ask for find goods named mouse, the prime_costs of one is 5.9, the prime_costs of one is set to 10.
- 2017/03/19 00:47:03 Sunday
Add 4 goods named mouse, the prime_costs of one is 5.9, the prime_costs of one is set to 2000.
- 2017/03/19 00:57:03 Sunday
Add 5 goods named mouse, the prime_costs of one is 1200, the prime_costs of one is set to 2000.
- 2017/03/19 00:57:03 Sunday
Ask for list all goods.
- 2017/03/19 00:57:04 Sunday
Ask for take out 8 goods named 10, but there is no enough such goods.
- 2017/03/19 00:57:04 Sunday
Ask for list all goods.
- 2017/03/19 00:57:04 Sunday
Ask for list all goods.
```

退出程序之后看到,(1)原来的0文件保存的初始密码"0";

- (2) 变成了 "ousuixin 123456", 用户数由初始的 0, 变成了 1;
- (3) 仓库库存由空变成了四件:



我们又注册了一个账户,发现文件夹里面又多了"2"文件即保存新用户历史记录的文件:



我们又注册了新用户,(1) 文件夹又多了一个名为"3"的文件,保存新用户操作记录,但是(2) 这个用户不是管理员,所以只有两个功能,两个功能均与管理员功能相似,但是看不到成本价。(3) 同时可以看到,要求输入数字却非法输入字符串,其他数字之类都会报错 ,并要求重新输入

```
Do you want to register ?
▶ □ python files
                  Input y/n to represent yes/no, or input q to quit.
▶ ( ) makefile
               $$
                ~ Register seccessfully!
~ Now, you are one of the user! Your id is 3.
~ Are you the managers ?

▶ 
☐ 1.0file

▼ [⇒ 1.1file
  P 0
                  Input y/n to represent yes/no,
  B
  <u></u>
                 Your input is error! Please enter the right one .
  <u></u> 2
               $$ n
  ~~ Login seccessfully!
  a.out
                -- Dear number(3), what do you want to do ?In this storehouse, you can
  basic_func.cpp
               func.h
                        (0).Exit the program
               ##
                                                        ##
  main.cpp
                        (1). Show The Goods List
                                                        ##
                        (2). Search For Specific Goods
               ~~ Please enter the numbers to perform the corresponding operations.
               ## GOODS_ID GOODS_NAME
                                           GOODS NUMBERS
                                                        GOODS PRICE
                                                                     ##
               ##
                            keyboard
                                           8
                                                         30
                                                                     ##
                            mouse
                                                                     ##
                  (3)
(4)
                            musicplayer
                                                         2000
                                                                     ##
               ##
                                           5
                                                         250
               ##
                            screen
                                                                     ##
               ~~ There are 4 goods now.
                ~ What else do you want to do?
               ##
                        (0).Exit the program
                                                        ##
                       (1).Show The Goods List
(2).Search For Specific Goods
                                                        ##
                                                        ##
               $$ 3
                ~ Your input is error, please enter the right one!
               $$ mouse
                  Your input is error, please enter the right one!
                  How many Goods do you want to find?
                 Please input names of the goods.
               $$ mouse
                  There are 8 mouse left in the storehouse.
                 The selling price of it is 8.
               $$ mo
                  There is no such goods named mo
```

总结:

大概功能,实现方法,输入输出...上面已经列出 (还有---我的代码没有内存泄漏,用 valgrind 试过了) 最后讲一下缺点吧

(1) 本来还想实现每个用户都有一个密码(包括管理员,普通用户,但是管理员还有管理权限密码,即管理员有两个密码),另外有一个管理员才知道的管理权限密码,并且一旦管理员注册过后,系统会知道这个 ID 的用户是管理员,不要再输入管理权限密码就可以进行管理员操作

但是精力,时有限,无法完成了

(2) (还有,自己的代码重复度很高,查找算法也不好,还可以优化,但是时间,,,精力,,,,不足,就没有继续优化某些代码了)

最后辛苦老师,ta 们看我的破代码 orz,(又长又 low,,,没时间改进了 orz) $O(\cap_{\cap})O$ 谢谢你们!