

baptiste candellier

ingénieur en informatique



contact

40 quai Vendeuvre
14000 Caen
France

+33 6 41 66 63 55

baptiste.candellier@gmail.com

dev.outadoc.fr/fr

linkedin.com/in/candellierba

langues

français natif
anglais courant
notions d'espagnol

programmation

Kotlin + Android
Java, J2E
C#.NET (WPF, Core)
C / C++
PHP + Symfony
HTML / CSS3 / JS
Scala

expérience

- 2015–ajd. **Natixis** Apprentissage en alternance, Caen
Apprentissage de 3 ans avec l'ENSICAEN. Développement C#.NET et Java dans une équipe agile pour la conception de logiciels internes. Telerik, API .NET Core, UX design, LDAP, IBM FileNet, TDD et BDD, Spring-batch.
- avr.–juin 2015 **NXP Semiconductors** Stage, Colombelles
Développement d'un module Java (Jakarta) EE pour la connection à un annuaire LDAP Active Directory, dans une petite équipe en mode agile.

éducation

- 2015–2018 **Diplôme d'Ingénieur** en Informatique ENSICAEN, Caen
Apprentissage en informatique, spécialité monétique et sécurité.
- 2013–2015 **D.U.T Informatique** Université de Caen
Bases de données, C, Java, PHP, économie, communication...
- 2013 **Baccalauréat** Scientifique Lycée Charles de Gaulle, Caen
Mention bien, spécialité SVT.

projets

- 2016 **Linkindle** dev.outadoc.fr/fr/projects/linkindle
Affichage du graphe de consommation énergétique directement depuis un compteur Linky, utilisant une Kindle comme afficheur déporté, sans capteur supplémentaire. *Python, web scraping, API reverse-engineering, nginx*
- 2013 **Twistoast** dev.outadoc.fr/fr/projects/twistoast
Une application pour suivre les horaires en temps réel des bus et trams de Caen, avec notifications et application pour smartwatch. *Kotlin, SQLite, web scraping, API reverse-engineering, behaviour-driven development.*
- 2012 **SkinSwitch** for Minecraft dev.outadoc.fr/fr/projects/skinswitch
Gestionnaire de skins pour Minecraft. Version iOS, puis Android, avec support d'Android Wear. *Java, SQLite, web scraping, API reverse-engineering*

intérêts

smartphones, wearables, internet des objets (IoT), design, cartes à puce, transactions sans contact, sécurité... ...rock et ciné