# Podstawy techniki mikroprocesorowej

## Sprawozdanie z laboratorium

| Data             | Tytuł zajęć                                  | Uczestnicy              |
|------------------|--|-------------------------|
| 10.03.2017 14:15 | Wprowadzenie do assemblera architektury 8051 | Iwo Bujkiewicz (226203) |

## Listingi programów

#### Test operacji arytmetycznych

```
LJMP START
                       ; Przeniesienie sterowania do etykiety START
       ORG 0x0100
                       ; Wyrównanie początku kodu programu do adresu 100h
START: MOV A, #0x20
                      ; Zapisanie wartości 20h w akumulatorze (rejestrze A)
       MOV B, #0x07
                     ; Zapisanie wartości 7h w rejestrze B
       ADD A, B
                       ; Dodanie wartości z rejestru B do wartości w akumulatorze
                     ; Zapisanie wartości 3h w rejestrze B
       MOV B, #0x03
                       ; Pomnożenie wartości z akumulatora i rejestru B i zapisanie niższej części wyniku w akumulatorze oraz wyższej
       MUL AB
części wyniku w rejestrze B
       MOV B, #0x0F ; Zapisanie wartości Fh w rejestrze B
        SUBB A, B
                       ; Odjęcie wartości z rejestru B od wartości w akumulatorze
                     ; Zapisanie wartości 19h w rejestrze B
       MOV B, #0x19
                       ; Podzielenie wartości z akumulatora przez wartość z B i zapisanie wyniku w akumulatorze oraz reszty w rejestrze B
       DIV AB
       JMP $
                       ; Przeniesienie sterowania do aktualnej instrukcji (pętla nieskończona)
END START
                       ; Znacznik końca sekcji etykiety START
```

#### Test operacji logicznych

```
LJMP START
ORG 0x0100

START: MOV A, #0x77
MOV B, #0xAF
ANL A, B ; Wykonanie iloczynu logicznego bitów z akumulatora i rejestru B i zapisanie wyniku w akumulatorze
MOV B, #0x11
ORL A, B ; Wykonanie sumy logicznej bitów z akumulatora i rejestru B i zapisanie wyniku w akumulatorze
CPL A ; Odwrócenie (wykonanie dopełnienia) bitów w akumulatorze
XRL A, B ; Wykonanie XORa bitów z akumulatora i rejestru B i zapisanie wyniku w akumulatorze

JMP $
END START
```

#### Test dostępu do XRAM

```
LJMP START
ORG 0x0100

START: MOV DPTR, #0x8080 ; Zapisanie w rejestrze DPTR (rejestrze adresowym pamięci zewnętrznej) adresu 8080h
MOVX A, @DPTR ; Zapisanie w akumulatorze wartości z pamięci zewnętrznej spod adresu wskazywanego przez rejestr DPTR
CPL A
MOVX @DPTR, A ; Zapisanie w pamięci zewnętrznej pod adresem wskazywanym przez DPTR wartości z akumulatora
INC A ; Inkrementacja wartości w akumulatorze
MOVX A, @DPTR ; Zapisanie w akumulatorze wartości z pamięci zewnętrznej spod adresu wskazywanego przez rejestr DPTR

JMP $
END START
```

### Test dostępu do IRAM

```
LJMP START
ORG 0x0100

START: MOV R0, #0x40 ; Zapisanie w rejestrze R0 wartości 40h
MOV A, @R0 ; Zapisanie w akumulatorze wartości z pamięci wewnętrznej spod adresu wskazywanego przez R0
CPL A
MOV @R0, A ; Zapisanie w pamięci wewnętrznej pod adresem wskazywanym przez R0 wartości z akumulatora
INC A
MOV A, @R0 ; Zapisanie w akumulatorze wartości z pamięci wewnętrznej spod adresu wskazywanego przez R0

JMP $
END START
```