

Mohamed OUTIDRARINE

Elève Ingénieur | Génie Informatique | Ecole Centrale de Nantes

in [linkedin.com/in/outidrarine](https://www.linkedin.com/in/outidrarine) github.com/outidrarine

+33 6 69 93 72 84 @ Mohamed.Outidrarine@eleves.ec-nantes.fr

32 Route de la Jonelière, Résidence Max Schmitt, App C102. Nantes 44300 23 ans Marocain Permis B



À la recherche d'un stage de 6 mois dans le domaine du développement informatique à partir du 1er Février 2020

FORMATION

Depuis septembre 2020	Élève ingénieur, Ingénieur Généraliste Ecole Centrale de Nantes
2018-2020	Élève ingénieur, génie informatique École Hassania Des Travaux Publics EHTP
2017-2018	Première Année Génie Civil École Hassania Des Travaux Publics EHTP
2015-2017	DEUG Mathématiques Appliqués Faculté Des Sciences Ibnou Zohr Agadir

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

En cours de réalisation	Projet Personnel , UNITY, Harry Potter <ul style="list-style-type: none">> Développement d'un jeux de la saga de Harry Potter de J.K.Rowling> outidrarine.github.io/harrypotter <div>Unity C Sharp Android IOS</div>
Juin 2019	Stage développeur FullStack, GRAFIMAGE, Agadir
Août 2019	> Développement d'un portail web pour SwellSurf Morocco <div>FullStack MERN Stack WEB</div>
Juillet 2018	Stage d'initiation professionnelle, AL OMRANE, Agadir
Août 2018	> Formation en marchés publics <div>Génie Civil Gestion de projet Marchés Publics</div>

COMPÉTENCES

Développement Web : FULLSTACK
Programmation : C\C++, Python, Javascript, PHP
Frameworks : Bootstrap, Laravel, Node Express, REACT

Conception : MERISE, UML
Design et infographie : Adobe Pack
Outils de développement : git, Docker, Ansible

LANGUES

Arabe : langue maternelle
Français : niveau avancé
Anglais : niveau avancé

+ EXPÉRIENCES ASSOCIATIVES

- > Responsable événementiel de la compétition nationale CODE IT
- > Administration du portail : Hassania IT Club
- > Chef de cellule webDesign à Hassania IT Club

PROJETS

C-PASCAL github.com/outidrarine/C-Pascal-Compiler Réalisation d'un langage de programmation réduit, basé sur une grammaire LL(1), implémenté en C++. <div>Théorie des langages Théorie de compilation POO</div>	JANVIER 2020
ATTAQUE PAR CANAUX AUXILIAIRES github.com/outidrarine/side-channel-attack Étude du cryptosystème RSA et réalisation d'une attaque par canaux cachés. <div>Cryptographie RSA théorie des nombres sécurité informatique</div>	MARS 2019
INTELLIGENCE ARTIFICIELLE github.com/outidrarine/Nine_Mens_Morris_AI Développement d'une intelligence artificielle pour le jeu Nine Men's Morris sous forme d'une application mobile. <div>C++ Programmation Orienté Objet IA cocos2dx</div>	FÉVRIER 2019
GO GAME EN C github.com/outidrarine/Go-Game Développement du jeu GO en langage C en utilisant la bibliothèque graphique SDL 2.0. <div>C SDL Visual Studio</div>	NOVEMBRE 2018