

Mohamed OUTIDRARINE

Elève Ingénieur | Génie Informatique | École Centrale de Nantes

in [linkedin.com/in/outidrarine](https://www.linkedin.com/in/outidrarine) github.com/outidrarine

+33 6 69 93 72 84 @ Mohamed.Outidrarine@eleves.ec-nantes.fr

32 Route de la Jonelière, Résidence Max Schmitt, App C102. Nantes 44300 23 ans Marocain Permis B



À la recherche d'un stage de 6 mois dans le domaine du développement informatique à partir du 1er Février 2020

FORMATION

Depuis 09/2020 Élève ingénieur École Centrale de Nantes
2017-2020 Élève ingénieur, génie informatique École Hassania Des Travaux Publics EHTP
2015-2017 DEUG Mathématiques Appliqués Faculté Des Sciences Ibnou Zohr Agadir

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

En cours de réalisation	Projet Personnel , UNITY, Harry Potter <ul style="list-style-type: none">> Développement d'un jeux de la saga de Harry Potter de J.K.Rowling> outidrarine.github.io/harrypotter <div>Unity C Sharp Android IOS Firebase Serverless</div>
Juin 2019	Stage développeur FullStack, GRAFIMAGE, Agadir
Août 2019	<ul style="list-style-type: none">> Développement d'un portail web pour SwellSurf Morocco <div>React Native Javascript Node JS</div>
Juillet 2018	Stage d'initiation professionnelle, AL OMRANE, Agadir
Août 2018	<ul style="list-style-type: none">> Développement d'un portail pour recrutement des stagiaires <div>Laravel HTML CSS Bootstrap PHP</div>

COMPÉTENCES

Développement Web : FULLSTACK
Programmation : C++, Python, Javascript, Java, C Sharp
Frameworks et librairie : Laravel, React, React Native

DevOps tool : Git, Docker, Jenkins
Conception : MERISE, UML
Design et infographie : Adobe Pack

LANGUES

Arabe : langue maternelle
Français : niveau avancé
Anglais : niveau avancé

+ EXPÉRIENCES ASSOCIATIVES

- > Responsable événementiel de la compétition nationale [CODE IT](#)
- > Administration du portail : [Hassania IT Club](#)
- > Chef de cellule webDesign à [Hassania IT Club](#)

PROJETS

COMPILATEUR C-PASCAL ET MACHINE VIRTUELLE

JANVIER 2020

github.com/outidrarine/C-Pascal-Compiler

Réalisation d'un langage de programmation réduit, et une machine virtuelle Cpascal basé sur une grammaire LL(1), implémenté en C++.

Théorie des langages Théorie de compilation POO

ATTAQUE PAR CANAUX AUXILIAIRES

MARS 2019

github.com/outidrarine/side-channel-attack

Étude du cryptosystème RSA et réalisation d'une attaque par canaux cachés.

Cryptographie RSA théorie des nombres sécurité informatique

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

FÉVRIER 2019

github.com/outidrarine/Nine_Mens_Morris_AI

Développement d'une intelligence artificielle pour le jeu Nine Men's Morris sous forme d'une application mobile.

C++ Programmation Orienté Objet IA cocos2dx

GO GAME EN C

NOVEMBRE 2018

github.com/outidrarine/Go-Game

Développement du jeu GO en langage C en utilisant la bibliothèque graphique SDL 2.0.

C SDL Visual Studio