

# Mohamed OUTIDRARINE

## Elève Ingénieur | Génie Informatique | École Centrale de Nantes

in [linkedin.com/in/outidrarine](https://www.linkedin.com/in/outidrarine) github.com/outidrarine

+33 6 69 93 72 84 @ Mohamed.Outidrarine@eleves.ec-nantes.fr

32 Route de la Jonelière, Résidence Max Schmitt, App C102. Nantes 44300 23 ans Marocain Permis B



À la recherche d'un stage de 6 mois dans le domaine du développement informatique à partir du 1er Février 2021

## FORMATION

Depuis 09/2020 **Élève ingénieur** École Centrale de Nantes  
2017-2020 **Élève ingénieur, génie informatique** École Hassania Des Travaux Publics EHTP  
2015-2017 **DEUG Mathématiques Appliqués** Faculté Des Sciences Ibnou Zohr Agadir

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

En cours de réalisation	<b>Projet Personnel , UNITY, Harry Potter</b> <ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Développement d'un jeux de la saga de Harry Potter de J.K.Rowling</li><li>&gt; <a href="https://outidrarine.github.io/harrypotter">outidrarine.github.io/harrypotter</a></li></ul> <div>Unity C Sharp Android IOS Firebase Serverless</div>
Juin 2019	<b>Stage développeur FullStack, GRAFIMAGE, Agadir</b>
Août 2019	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Développement d'un portail web pour SwellSurf Morocco</li></ul> <div>React Native Javascript Node JS</div>
Juillet 2018	<b>Stage d'initiation professionnelle, AL OMRANE, Agadir</b>
Août 2018	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Développement d'un portail pour recrutement des stagiaires</li></ul> <div>Laravel HTML CSS Bootstrap PHP</div>

## COMPÉTENCES

**Développement Web :** FULLSTACK  
**Programmation :** C++, Python, Javascript, Java, C Sharp  
**Frameworks et librairie :** Laravel, React, React Native

**DevOps tool :** Git, Docker, Jenkins  
**Conception :** MERISE, UML  
**Design et infographie :** Adobe Pack

## LANGUES

**Arabe :** langue maternelle  
**Français :** niveau avancé  
**Anglais :** niveau avancé

## + EXPÉRIENCES ASSOCIATIVES

- > Responsable événementiel de la compétition nationale [CODE IT](#)
- > Administration du portail : [Hassania IT Club](#)
- > Chef de cellule webDesign à [Hassania IT Club](#)

## PROJETS

### COMPILATEUR C-PASCAL ET MACHINE VIRTUELLE

JANVIER 2020

[github.com/outidrarine/C-Pascal-Compiler](https://github.com/outidrarine/C-Pascal-Compiler)

Réalisation d'un langage de programmation réduit, et une machine virtuelle Cpascal basé sur une grammaire LL(1), implémenté en C++.

Théorie des langages Théorie de compilation POO

### ATTAQUE PAR CANAUX AUXILIAIRES

MARS 2019

[github.com/outidrarine/side-channel-attack](https://github.com/outidrarine/side-channel-attack)

Étude du cryptosystème RSA et réalisation d'une attaque par canaux cachés.

Cryptographie RSA théorie des nombres sécurité informatique

### INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

FÉVRIER 2019

[github.com/outidrarine/Nine\\_Mens\\_Morris\\_AI](https://github.com/outidrarine/Nine_Mens_Morris_AI)

Développement d'une intelligence artificielle pour le jeu Nine Men's Morris sous forme d'une application mobile.

C++ Programmation Orienté Objet IA cocos2dx

### GO GAME EN C

NOVEMBRE 2018

[github.com/outidrarine/Go-Game](https://github.com/outidrarine/Go-Game)

Développement du jeu GO en langage C en utilisant la bibliothèque graphique SDL 2.0.

C SDL Visual Studio