

# Mohamed OUTIDRARINE

## Elève Ingénieur | Génie Informatique | Ecole Centrale de Nantes

in [linkedin.com/in/outidrarine](https://www.linkedin.com/in/outidrarine)  [github.com/outidrarine](https://github.com/outidrarine)

☎ +33 6 69 93 72 84 @ [Mohamed.Outidrarine@eleves.ec-nantes.fr](mailto:Mohamed.Outidrarine@eleves.ec-nantes.fr)

📍 32 Route de la Jonelière, Résidence Max Schmitt, App C102. Nantes 44300  23 ans Marocain  Permis B



À la recherche d'un stage de 6 mois dans le domaine du développement informatique à partir du 1er Février 2020

## FORMATION

Depuis 09/2020	Élève ingénieur Ecole Centrale de Nantes
2017-2020	Élève ingénieur, génie informatique École Hassania Des Travaux Publics EHTP
2015-2017	DEUG Mathématiques Appliqués Faculté Des Sciences Ibnou Zohr Agadir

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

En cours de réalisation	<b>Projet Personnel , UNITY, Harry Potter</b> <ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Développement d'un jeux de la saga de Harry Potter de J.K.Rowling</li><li>&gt; <a href="https://outidrarine.github.io/harrypotter">outidrarine.github.io/harrypotter</a></li></ul> <div>Unity C Sharp Android IOS</div>
Juin 2019	<b>Stage développeur FullStack, GRAFIMAGE, Agadir</b>
Août 2019	> Développement d'un portail web pour SwellSurf Morocco <div>React Native Javascript Node JS</div>
Juillet 2018	<b>Stage d'initiation professionnelle, AL OMRANE, Agadir</b>
Août 2018	> Développement d'un portail pour recrutement des stagiaires <div>Laravel HTML CSS Bootstrap PHP</div>

## COMPÉTENCES

**Développement Web :** FULLSTACK

**Programmation :** C++, Python, Javascript, Java, C Sharp

**Frameworks et librairie :** Laravel, Node Express, REACT

**DevOps tool :** Git, Docker, Jenkins, kubernetes, Ansible

**Conception :** MERISE, UML

**Design et infographie :** Adobe Pack

## LANGUES

Arabe : langue maternelle





Français : niveau avancé

Anglais : niveau avancé

## EXPÉRIENCES ASSOCIATIVES

- > Responsable événementiel de la compétition nationale [CODE IT](#)
- > Administration du portail : [Hassania IT Club](#)
- > Chef de cellule webDesign à [Hassania IT Club](#)

## PROJETS

<b>C-PASCAL</b>  <a href="https://github.com/outidrarine/C-Pascal-Compiler">github.com/outidrarine/C-Pascal-Compiler</a> Réalisation d'un langage de programmation réduit, basé sur une grammaire LL(1), implémenté en C++. <div>Théorie des langages Théorie de compilation POO</div>	JANVIER 2020
<b>ATTAQUE PAR CANAUX AUXILIAIRES</b>  <a href="https://github.com/outidrarine/side-channel-attack">github.com/outidrarine/side-channel-attack</a> Étude du cryptosystème RSA et réalisation d'une attaque par canaux cachés. <div>Cryptographie RSA théorie des nombres sécurité informatique</div>	MARS 2019
<b>INTELLIGENCE ARTIFICIELLE</b>  <a href="https://github.com/outidrarine/Nine_Mens_Morris_AI">github.com/outidrarine/Nine_Mens_Morris_AI</a> Développement d'une intelligence artificielle pour le jeu Nine Men's Morris sous forme d'une application mobile. <div>C++ Programmation Orienté Objet IA cocos2dx</div>	FÉVRIER 2019
<b>GO GAME EN C</b>  <a href="https://github.com/outidrarine/Go-Game">github.com/outidrarine/Go-Game</a> Développement du jeu GO en langage C en utilisant la bibliothèque graphique SDL 2.0. <div>C SDL Visual Studio</div>	NOVEMBRE 2018