**Танк** – состоит из двигателя, башня, корпус.

*Двигатель:*

Передача происходит через воздух и воду

Магический сервер

Составная магкарта

Замкнутый контур

**Артиллерийское орудие –** состоит из неподвижной платформы и атакующей пушки

*Пушка:*

1. Линза
2. Выходной луч
3. Отдельный блок, что поднимается в воздух

*Преобразователь:*

1. Система карт
2. Встроенная руника
3. Магические контуры-проводники
4. Система сумматоров-кристаллов с литьём

*Платформа*

1. Магическая платформа земли
2. Крепление к источнику энергии преобразователя

**Зенитное орудие** – подвижное оружие, вращается по оси OY на 360 градусов. Крепится к специальному подвижному механизму.

*Орудие:*

1. Линза
2. Выходной луч
3. Отдельный блок, что поднимается в воздух
4. 4
5. 5

*Платформа:*

1. Передвигается на линзе
2. На конечностях
3. Левитирует

**Пулемёты –** специализированное оружие, которое даёт преимущество на открытом поле боя за счёт скорострельности. В меру того что оружие скорострельное, поэтому мощность и дальность действия меньше.

*Ствол:*

1. Концентраторного типа (представляет череду кристалов/линз)
2. Вогнутая линза
3. Лучевого типа (представляет из себя кристалл и выпуклую линзу)

*Перезарядка:*

1. Перестановочный блок
2. Повторное заклинание
3. Ленточный тип (патронная лента)
4. Автоподстановочный (блоки чередуются пока расходуется один, заряжается второй)

**Роботы –** защитный костюм большого размера с датчиками слежения, что позволяет ему вести бой на обширной площади, так же присутствуют зенитные орудия посаженые на защищённые турели.

*Ходовая часть:*

1. Гидравлика
2. Рунные камни в форме конечностей, либо конечности
3. Стихийный бесформенный (аналог: Рагнарос WoW)

*Орудия:*

1. Усилители
2. Зенитные маготехнические орудия
3. Управляемые элементы стихии

*Контроллер:*

1. Виртуального пространственного управления
2. Система последовательных магических карт
3. Объединённая система магических схем

**Маскировочная**

*Блок питания:*

1. Человек
2. Руна
3. Кристалл
4. Накопительная система

*Активация:*

1. Заклинание
2. Магическая карта
3. Тумблер

**Система слежения**

*Датчики:*

1. Заклинания
2. Руны
3. Кристаллы
4. Элементы окружения, созданные магией

*Пульт управления:*

1. Схема магических карт с пузырьками/кристаллами
2. Кристаллы
3. Топографическая карта местности, созданная путём заклинаний

**К размышлению:** создание разного вида карт к разным видам техники, так же рассмотреть встраиваемые системы