**Технологии и вооружение**

**Орден Каэлис:**

Технологии строятся на принципе электромагнитной индукции. Используются мощные индукционные поля для воздействия на атомы.

1. ***ЭМ механизм*** – представляет собой электромагнит на заряжающийся на двух выходных клеммах, в итоге создаваемый заряд приводит к возникновению разности потенциалов и генерируется электромагнитный заряд.
2. ***Генератор ЭМ поля*** – переносной блок, состоящий из: источника питания, катушки прямой индуктивности и катушки обратной индуктивности слабей мощностью.
3. ***Штурмовой защитный доспех*** – доспех-экзоскелет с тяжёлой бронёй. Из-за большого расхода энергии имеет пониженное время работы.
4. ***Лёгкий электромагнитный доспех*** – облегчённая версия доспеха, для марш-бросков и затяжных боёв.
5. ***Мины -*** используют ЭМИ большой силы заряда, состоит из катушек индуктивности, источника энергии Kv, и схем для контроля запуска взрыва
6. ***Монорельсы на ЭМ подушке*** – транспортные системы, использующий принцип электромагнита для соединения поездов с рельсами и их передвижения
7. ***Информационные ЭМ поля*** – информационная структура которая использует электромагнитные и поля
8. ***ЭМ пушка-молот*** – оружие способное выпускать электромагнитные сгустки заряда большой плотности из наконечника и подавать питание на специальную ударную часть, разгоняющею молот. Оружие не семерично, и глядя на него можно понять какой стороной, и в какую сторону наносится удар.
9. ***Плазмоид*** – оружие использующее электромагнитную силу для генерации плазмы, снаряды сильно напоминают шаровую молнию. Для подачи энергии в преобразователи используется Kv.
10. ***ЭМ лезвия***– основная особенность заключается в желобах, в которых располагается материал генерирующий электромагнитное поле узкой направленности, способное либо повреждать структуру, либо уничтожать её решётку, путём плавления.

**Синдикат Ависия**

Технологии строятся на базе универсального материала накопителя, состоящего из Flu (Флуктум), особенность данного материала заключается в том, что он способен накапливать и передавать энергию в виде колебаний. Транспортные магистрали и сети построены на трубах, внутри которых находится этот колеблющийся материал.

**-** обозначение материала Flu встроенного в цепь

1. ***Волновая граната*** – состоит из запускного механизма в виде кнопки, запас энергии передаётся за счёт соединения с источником питания из Kv, центр-ядра, состоящего из Flu для накопления энергии, и тонкой оболочки Th. Ущерб наносится, ударной и звуковой волной.
2. ***Сейсмический активатор*** – устройство, которое работает на принципе механических колебаний большой амплитуды и большой частоты, есть генератор высокой частоты колебаний, есть сам корпус. Колебания материала Flu передаются в специальный поршень, который за счёт разгоняемой частоты давления создаёт в особой колбе, крепящейся к поверхности земли, механические колебания, которые и вызывают сейсмическую активность. Закапывается на глубине от 20-ти метров.
3. ***Сейсмотанк*** *–* состоит из двигателя, блока питания с Flu, распределителя, который разделяет подачу на двигатель, оружие и электронную начинку, главной пушки, и движительной части, которая благодаря обратному отражению от поверхности держит танк над землёй, корпус состоит из легированной стали с гасителями колебаний по корпусу
4. ***Ультрочастотный волновой резак –*** устройство способное разрезать объекты за счёт колебания взаимодействующих поверхностей. Имеет одноразовые лезвия, и оборудование для сбора остаточной крошки Флуктума.
5. ***Низкочастотный гаситель –*** специальное устройство понижающее колебание атомов за счёт прямого воздействия, почти до 0 Гц, что приводит к замерзанию.
6. ***Транспортные сети волновых колебаний –*** системы передачи энергии путём колебаний материала Flu внутри специальных сосудов соединённых между собой.

**Синдикат Ачирон**

Основная техника данного синдиката построена на использование фотонов и его электромагнитных свойств. Передаётся энергия по оптоволоконным кабелям, они же являются транспортными магистралями.

1. ***Граната высокой световой частоты*** – представляет кристалл для лазера и источник фотонов, которая преломляется в кристалле при запуске взрывного механизма и напоминает направленную вспышку Солнца.
2. ***Лазер (Бластер) –*** представляет собой кристалл для формирования пучка света и источник света большой интенсивности, подача энергии на источник происходит путём замыкания цепи с помощью «ключ-кнопки».
3. ***Фотонные двигатели*** – двигатели, использующие преобразование фотонов в луч, способные использовать импульс и энергию для движения.
4. ***Лазерный резец*** – представляет собой лазерный луч только заключённый между двумя полями, снизу и сверху располагаются контакты.
5. ***Оптоволоконные магистрали энергии*** – напоминают современное оптоволокно, но только более широкий канал и используется специальный материал оплёта, который прозрачный на вид.
6. ***Сети транспортных магистралей закрытого типа*** – транспортные трубы по которым в нижней части происходит подача потока фотонов с частицами других веществ, в результате эмиссии происходит передача заряда и движение капсул внутри магистралей.
7. ***Медицинский лазер*** – станционная установка средних размеров с креплением лазеров к рамам по периметру устройства.
8. ***«Преломитель»*** - устройство, что на основе преломляющих лучей скрывает пользователя, через формирующие линзы и запись изначального видео сигнала, происходит проекция заднего плана. Путём распространения фотонов направленной стенкой, происходит создание иллюзии.
9. ***Голограммная генерация тактического назначения*** – создаётся визуальная световая диаграмма, использует свои запасы энергии для генерации лучей лазера для атаки.
10. ***Портативная система запуска массовой лазерной атаки «Разверзнувшиеся небеса», поддерживает генерацию прямого лазера*** – система предназначена для учёных, поддерживает голографический интерфейс управления

**Синдикат Син’Тэр**

В данном синдикате используются биологические и генетические модификации. Оружие органического типа. Наиболее продвинулись в соединение технологий с окружающей средой.

1. ***Биоморф костюмы*** – адаптивные костюмы способные изменять характеристики по требованию пользователя, применяется путём соединения с нейронной системой пользователя.
2. ***Органическое оружие*** – представляет из себя серию оружия разного типа, в качестве снарядов в которых используются различные паразиты, позволяет выращивать внутри только один определённый тип.
3. ***Имплантаты*** – органические устройства, заменяющие определённые органы, при необходимости, добавляющие новые.
4. ***Сети подачи органики для преобразования энергии*** – специальные магистрали, которые подают белковое топливо, разлагающееся на определённые энергетические элементы.
5. ***Машины, соединяемые с телом владельца во время управления*** – машины обладающие нейроприводной системой управления, которая подключается к телу хозяина и принимает сигналы от его мозга
6. ***Полумагические диод-кристаллы*** – кристаллы, атомная решётка которых создана по специальной технологии проведения электромагнитного поля органических структур и накопление с последующим перенаправлением в оружие или технику
7. ***Mind control gun (Пушка контроля разума) –*** передаёт контроль над опр. Персонажами или живыми объектами за счёт внедрения ДНК из фауны.
8. ***Органические токсин-бомбы*** – бомбы с токсином, который при попадание в лёгкие разлагает белковые тела.
9. ***Инсекто-инкубаторы*** – инкубаторы в которых выращиваются насекомые, используемые в качестве ударной силы, так же способны использоваться в качестве разведки
10. ***Генетические усилители* –** генетические модификаторы, используются для временного усиления характеристик

**Типы оружия дальнего боя**

**Общие:**

Лук

Пистолет

Пулемёт

Пистолет-пулемёт

Карабин

Автомат

Винтовка

Дробовик

«Рогатка»

Метательное

Оружие по принципу огнемёта

Ручные гранатомёты

**Impetum Civitas:**

**Ависия:**

**Ачирон:**

**Орден**

**Каэлис:**

*Луки*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название** | **Дальность** | **Скорострельность** | **Боезапас** | **Тип прицела** |
|  |  |  |  |  |

*Ручные гранатомёты*

*«Рогатка»*

*Пистолет*

*Автомат*

*Винтовка*

**Параметры оружия (переменные):**

Дальность стрельбы

Принцип работы

Скорострельность

Масса

Боезапас

Тип прицела