Перевод для презентации

## Business Info

Рус. вариант:

«Мы хотим создать не только этот проект. Наша цель - кооперативная арена с описанным функционалом и игровым магазином. Первый проект даст нам интерес сообщества к истории мира и механике.»

Англ. вариант:

We want to create not only this project. Our target is the co-op arena with the described functionality and the game shop. The first project gives us the community interest towards the world history and mechanics.

## Description

Рус. Вариант 1:

В мире Койнос сталкиваются технология и магия, объединяясь в новые пути развития и следуя к неизведанным горизонтам. В течении всего времени были тe, кто выступал на стороне единства, так и те, кто против. Эти моменты истории изменили мир. Вам предстоит пройти их и воочию увидеть эти события, которые поменяли мир в разные моменты времени. Диверсия? - Легко. Магия? - ещё проще. Но всё же, что объединяет эти события?

Англ. Вариант 1:

Technology comes into collision with magic in the world of Koinos, uniting into the new ways of development and following to the unknown horizon. All along there were those who were for the unity and those who were against it. These historical moments have changed the world. You should pass them and see personally these events which had changed the world at the different moments of time. Is it Diversion that you want? – Easy. Is it Magic? – Even easier. But still, what unifies all these events?

Рус. вариант 2:

В мире Койнос сталкиваются технология и магия, объединяясь в новые пути развития и следуя к неизведанным горизонтам. В течении всего времени были те, кто выступал на стороне единства, так и те кто против. Вам предстоит пройти и воочию увидеть события, что изменили мир в разные моменты времени. Диверсия? Магический портал? Что объединяет эти события?

Англ. вариант 2:

Technology faces magic in the world of Koinos, uniting into the new ways of development and following to the unexplored horizons. All along there were those who were for the unity and those who were against it. You should pass them and see personally these events which had changed the world at the different moments of time. Is it Diversion that you want? – It’s easy. Is it Magic? – Even easier. But still, what unifies all these events?

## Gameplay description

Рус. вариант:

* Магия делится на две части: простая комбинация стихий и воздействие на окружающий мир. Самая привлекательная часть – возможность воздействовать на мир и погоду, адаптируя поле боя под себя.
* Система боя адаптируется пользователем под себя. Для каждого оружия есть свой набор разных приёмов. Навыки владения оружием развиваются путём обычного использования. После чего вы можете сами собрать свой стиль боя.
* Для ближнего боя используется система управления рукой с помощью мыши, а дополнена она базовыми приёмами фехтования. Поэтому вы можете в любой момент сменить свою тактику.

Англ. Вариант

● The magic is divided into two parts: the simple combination of the elements and the impact on the world around. The most attractive part is an opportunity to influence the world and the weather, adapting the battlefield according to your preferences.

● The system of the fight is being adapted by the user personally. Each weapon has its own set of various methods. Skills of the weapon possession are being developed by using it. Then you can collect your style of the fight by yourself.

● The system of the hand control using the mouse is taken for the infighting, and also the basic techniques of fencing are added. So you can replace your tactics at any moment.