Демо-уровень

## Цели:

* Игровой вид контента
  + Пример стиля окружения на сцене
  + Пример внешнего вида персонажей
* Сценарий действий демо-уровня
  + Общий сценарий
  + Варианты завершения этапов обучения
* Открытое пространство
  + Пример открытого пространства
  + Ключевые места на демо-сцене
  + Атмосфера локаций сцены
  + Элементы Sci-fi на сцене
  + Элементы fantasy
* Объекты леса The Vanishing of Eaten Carter
  + Список объектов для леса
  + Референсы
* Материалы для игровых объектов
  + Референсы материалов
* Виды укрытий на полигоне
  + Цели укрытий
  + Пример внешнего вида укрытий
* Погодная система
  + Минимальные требования
  + Имя документа (+ Путь)
* Ближний бой
  + Минимальные требования
  + Имя документа (+ Путь)
* Дальний бой
  + Минимальные требования
  + Имя документа (+ Путь)
* AI
  + Минимальные требования
  + Имя документа (+ Путь)
* Техника
  + Виды техники на сцене
  + Принцип работы
  + Внешний вид
* Экипировка персонажа
  + Структура экипировки
* Система инвентаря
  + Минимальные требования
* Систему порталов для разных локаций
  + Вид портала
* Для отображения Sci-Fantasy использовать разные стили
* В разных комнатах собираются части объекта (?)
* Встроить пасхалки
  + Список игр
* Звуковой дизайн