

Brasília

Prototipagem Rápida

Professor: Fábio Fernandez

Programação de hoje



- Casos de uso do sistema
- Atividade de prototipagem



Personalidade e Aprendizagem

O indivíduo aprende sozinho nas interações com conteúdos e relações sociais e em grupos.

Reconhecer e expressar suas características ajuda no processo de aprendizagem.





Preparados?

Visão Geral da Disciplina

Análise e Projeto Orientados por Objetos

Visão Geral do Primeiro Diagrama

O que é Caso de Uso

<u>UML — Diagrama de Casos de Uso.</u>

Vídeo sobre Casos de Uso

How to Write a Use Case

Produto ou Protótipo?

Mesmo que se tenha todas as informações necessárias para o desenvolvimento, a execução de projetos complexos é feita em partes.

Com o protótipo é possível testar as características relevantes existentes na solução: o produto e seus componentes (o que); pessoas que vão usar (quem); fluxo (como) e frequência de utilização (quando); qual parte do problema é resolvida e limitações da solução (porque);





Antes de Começar

Para entender a construção de protótipos faremos uma atividade formando duplas com os alunos conforme uma característica dos alunos.

Ter perfis complementares ajuda e ajusta as etapas de construção do protótipo e o processo de aprendizagem.

Perfil mais explorador e mais extrovertido opera o computador o perfil mais detalhista e introvertido acompanha as instruções.

Vamos formar duplas!

Roteiro de Prototipagem Rápida

Conheça os requisitos do sistema

Cadastrar no site de modelagem

Inicie novo projeto

Insira os elementos de design

Monte os blocos da aplicação

Compile, instale e teste sua aplicação



Protótipos - Lógica



Brasília

Qual o fluxo de interação e qual o resultado de cada ação?

Quantos elementos visuais e não visuais são necessários?

Como avaliar se os resultados atendem aos requisitos?

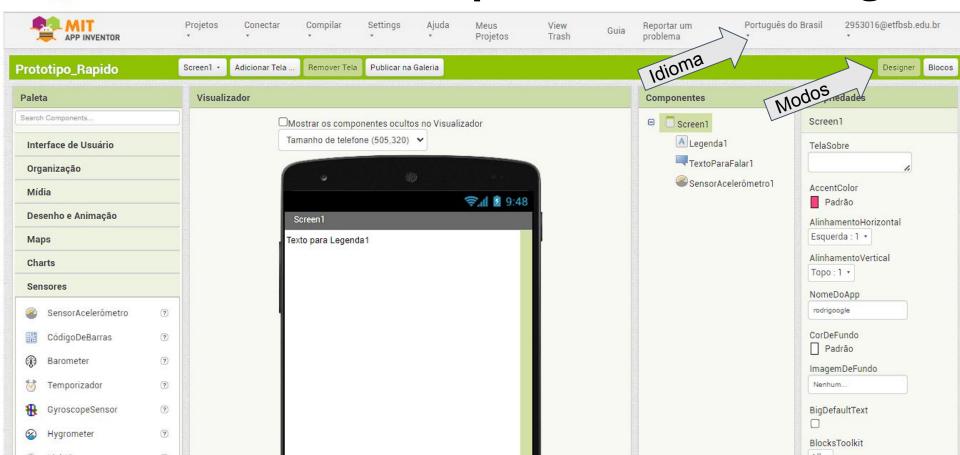
Por essa vocês não esperavam

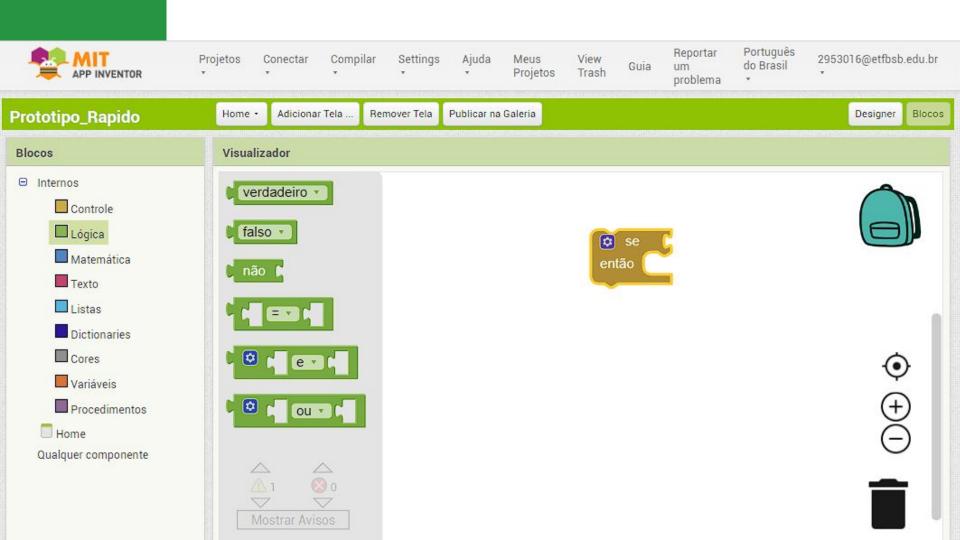




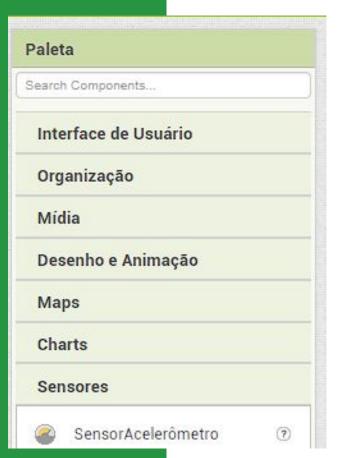


Aplicativo de Modelagem





App Inventor - Designer





App Inventor - Blocos













Roteiro de Prototipagem Rápida

Conheça os requisitos do sistema

Cadastrar no site de modelagem

Inicie novo projeto

Insira os elementos de design

Monte os blocos da aplicação

Compile, instale e teste sua aplicação



Protótipos - Lógica



Brasília

Campus Brasília Qual o fluxo de interação e qual o resultado de cada ação?

Quantos elementos visuais e não visuais são necessários?

Como avaliar se os resultados atendem aos requisitos?



Scrum e Sprint 3

Introdução ao programa de modelagem

Tutorial de Caso de Uso UML

Atores e Usos

O que é Caso de Uso

<u>Diagrama de Casos de Uso</u>

<u>UML — Diagrama de Casos de Uso</u>

Diferenças entre diagramas

Casos de uso, sequência e atividade