

FIGMA

A SAGA DO DESIGNER FRONTEND

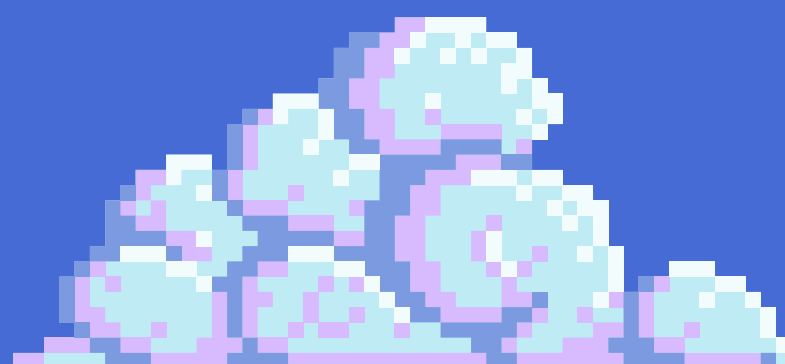
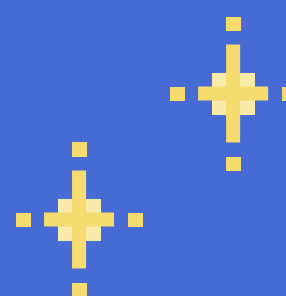


JESSICA SILVA



01 - A Origem da Jornada
02 - Artefatos Mágicos
03 - A Arte da Organização
04 - A União faz a Força
05 - Os Monstros da
Colaboração



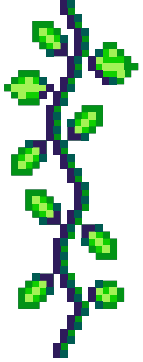


01

A ORIGEM DA JORNADA

CONTINUE





A Origem da Jornada

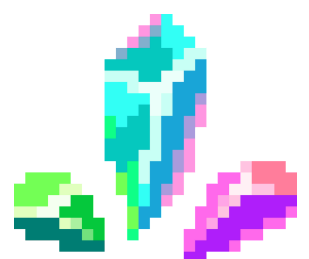
Conhecendo seus Equipamentos

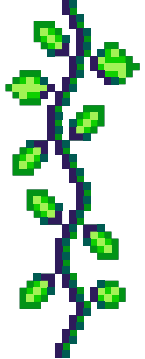
Ao começar sua jornada como Designer Frontend, é fundamental entender como iniciar um projeto no Figma. Assim como um herói prepara seu equipamento antes de embarcar em uma missão, você precisa configurar seu ambiente de trabalho para o sucesso.

Para iniciar um novo projeto no Figma, siga estes passos simples:

★ **Login ou Cadastro:** Acesse o site do Figma (<https://www.figma.com>) e faça login em sua conta existente ou crie uma nova conta se ainda não tiver uma. A versão gratuita oferece recursos robustos o suficiente para começar sua jornada.

★ **Criando um Novo Projeto:** Após fazer login, você será levado ao seu dashboard. Aqui, clique no botão "New File" (Novo Arquivo) para iniciar um novo projeto. Você pode optar por criar um projeto em branco ou escolher um dos modelos disponíveis, dependendo das suas necessidades.





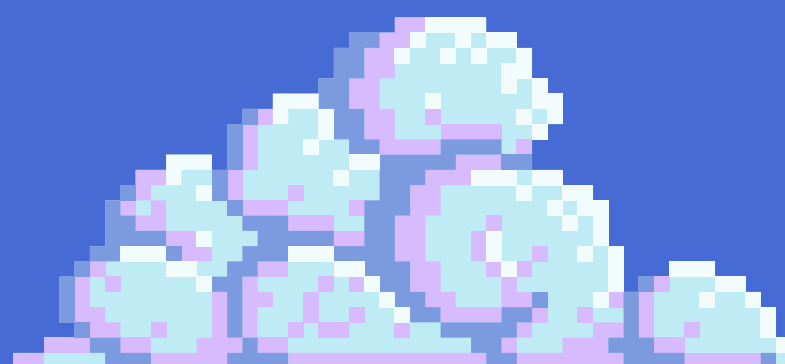
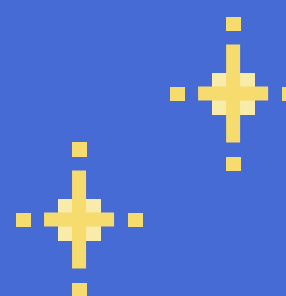
A Origem da Jornada

★ **Definindo o Tamanho da Tela:** Ao criar um novo projeto em branco, você será solicitado a definir o tamanho da tela. Escolha as dimensões ideais para o seu projeto, levando em consideração os dispositivos nos quais sua interface será exibida, como desktops, tablets ou smartphones.

★ **Nomeando e Salvando o Projeto:** Dê um nome ao seu projeto e clique em "Create" (Criar) para começar. Certifique-se de nomear seu projeto de forma clara e descritiva para facilitar a identificação posteriormente.

Agora que seu projeto está configurado, você está pronto para mergulhar no mundo do design no Figma. Lembre-se de que este é apenas o primeiro passo em sua jornada. Continue explorando as ferramentas e recursos do Figma para se tornar um verdadeiro mestre do design frontend.



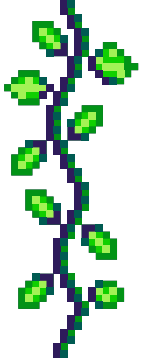


02

ARTEFATOS MAGICOS

CONTINUE





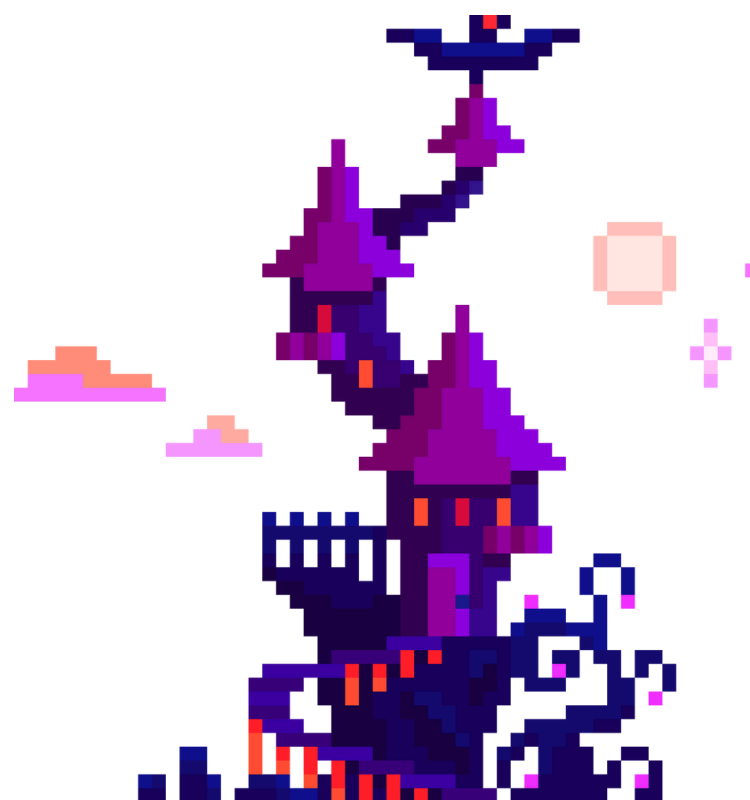
Artefatos Mágicos

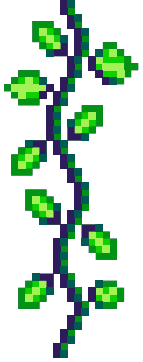
O Arsenal do Designer

No Figma, seu arsenal é composto por uma variedade de ferramentas poderosas que permitem criar interfaces visualmente deslumbrantes e funcionais. Vamos explorar algumas delas:

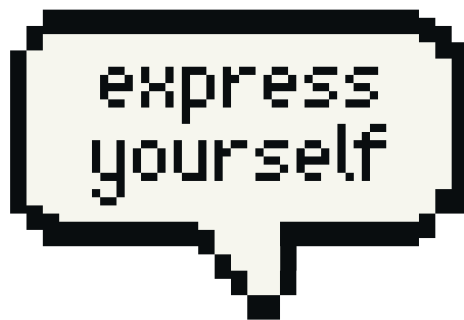
⚡ **Seleção (Várias Classes, Um Destino):** A ferramenta de seleção é como a espada do guerreiro, permitindo que você escolha e manipule elementos em sua tela. Com ela, você pode mover, redimensionar e modificar qualquer objeto ou grupo de objetos em seu projeto.

⚡ **Formas (A Alquimia do Design):** Como um mago habilidoso, você pode conjurar formas básicas como retângulos, círculos e triângulos para dar vida às suas criações. Use-as como blocos de construção para criar layouts complexos ou elementos de design simples.





Artefatos Mágicos

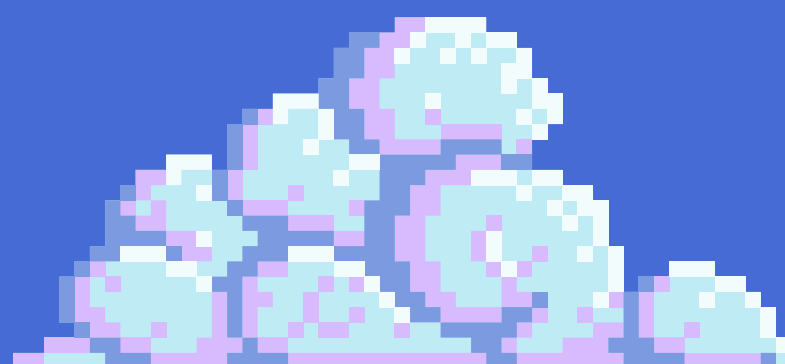
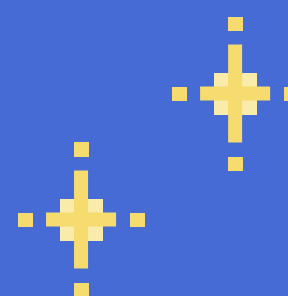


⚡ **Texto (Palavras Encantadas):** Com a ferramenta de texto, você pode inserir palavras de poder em suas interfaces, comunicando mensagens importantes aos usuários. Escolha entre uma variedade de estilos de fonte, tamanhos e cores para garantir que seu texto se destaque e seja facilmente legível.

⚡ **Pincel (O Toque do Artista):** Assim como um pintor talentoso, você pode usar a ferramenta de pincel para desenhar formas e linhas à mão livre. Esta ferramenta é perfeita para adicionar toques personalizados ou detalhes artísticos ao seu design.

⚡ **Borracha (O Apagador de Erros):** Todo herói comete erros, mas com a ferramenta de borracha, você pode corrigi-los rapidamente. Use-a para apagar elementos indesejados ou fazer ajustes finos em seu projeto.



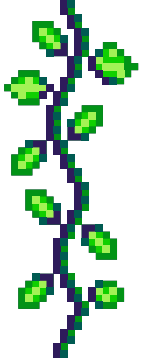


03

A ARTE DA ORGANIZAÇÃO

CONTINUE





A Arte da Organização

Estratégias de Organização

Assim como um mestre estrategista em um jogo de tabuleiro, um designer frontend precisa dominar as artes da organização para garantir que suas criações sejam coesas, claras e fáceis de entender.

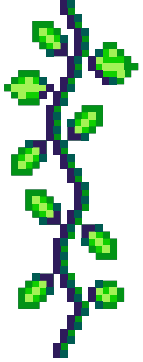


Agrupamento (Força na União): Assim como um exército se reúne em formações coesas, agrupe elementos semelhantes em seu projeto para mantê-los organizados e fáceis de manipular. Selecione múltiplos elementos e os agrupe usando o atalho "Cmd/Ctrl + G". Isso facilitará a movimentação e edição de elementos relacionados.



Alinhamento (Formação de Batalha): Um exército bem alinhado é mais forte em batalha, e o mesmo vale para elementos em um design. Use as ferramentas de alinhamento no Figma para garantir que seus elementos estejam bem posicionados e equilibrados na tela. Você pode alinhar elementos horizontalmente, verticalmente ou distribuí-los uniformemente com apenas alguns cliques.

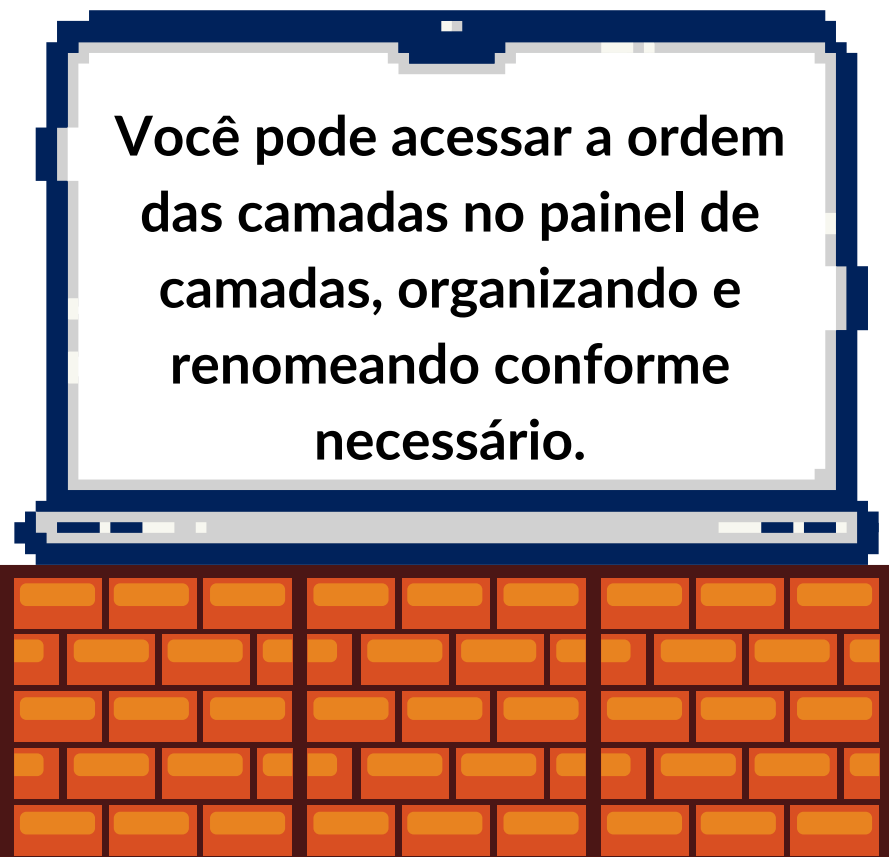




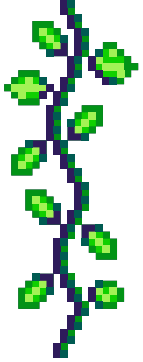
A Arte da Organização



Camadas (Hierarquia de Poder): Assim como em uma batalha, alguns soldados estarão à frente enquanto outros ficarão por trás. Use as camadas para controlar a ordem de sobreposição dos elementos em sua composição. Elementos em camadas superiores aparecerão na frente de elementos em camadas inferiores.



Você pode acessar a ordem das camadas no painel de camadas, organizando e renomeando conforme necessário.

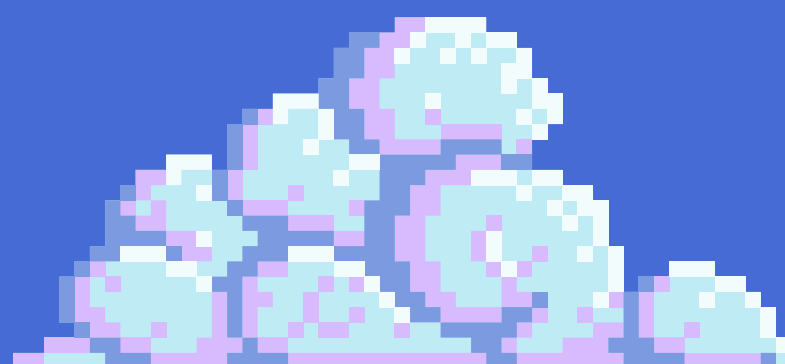
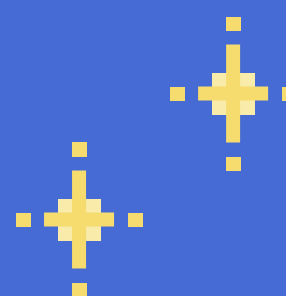


A Arte da Organização

☀ **Espaçamento (Mantendo a Formação):** Um exército bem organizado mantém uma distância uniforme entre seus soldados, e o mesmo princípio se aplica ao design. Use guias, grades e ferramentas de espaçamento para garantir que seus elementos estejam espaçados uniformemente e alinhados corretamente na tela. Isso ajudará a criar uma sensação de equilíbrio e harmonia em seu design.

Lembre-se sempre da importância da organização em qualquer empreendimento criativo.



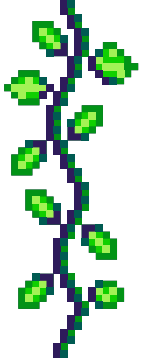


04

A UNIÃO FAZ A
FORÇA

CONTINUE





A União faz a Força

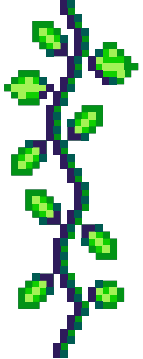
Componentes e Estilos

No vasto mundo do design digital, assim como em uma jornada heroica, é fundamental forjar alianças poderosas para alcançar o sucesso. No Figma, duas dessas alianças são os Componentes e os Estilos.



Componentes (Relíquias do Poder): Imagine os componentes como relíquias poderosas que podem ser reutilizadas em todo o seu reino de design. Um componente é um elemento ou conjunto de elementos que pode ser replicado e reutilizado em diferentes partes do seu projeto. Por exemplo, você pode criar um componente de botão que contenha todos os estados possíveis (normal, hover, pressionado) e aplicá-lo em várias partes de sua interface.

Qualquer alteração feita no componente será refletida automaticamente em todas as instâncias, garantindo consistência e economizando tempo.

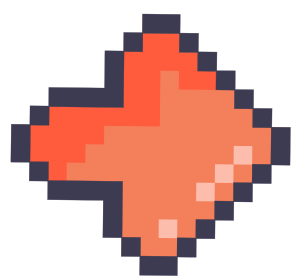


A União faz a Força

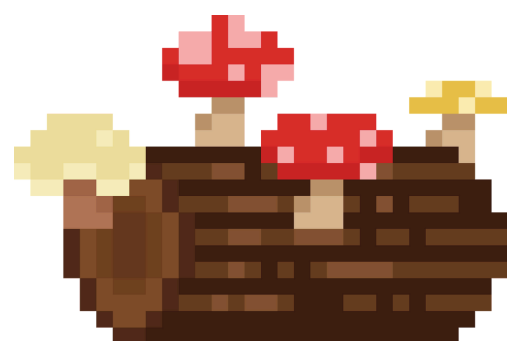


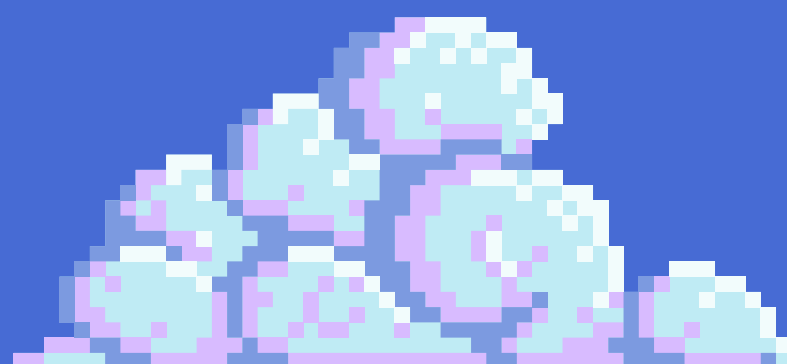
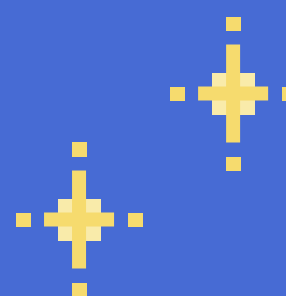
Estilos (Auras Mágicas): Os estilos são como auras mágicas que concedem poderes consistentes a todos os elementos do seu design. Eles permitem definir atributos como cores, tipografia e efeitos uma vez e aplicá-los em todo o projeto. Por exemplo, você pode definir um estilo para a cor primária da sua marca e aplicá-lo em botões, texto e outros elementos relacionados. Se precisar fazer uma alteração, basta atualizar o estilo e todas as instâncias serão atualizadas automaticamente.

Forjando alianças com componentes e estilos, você pode simplificar seu fluxo de trabalho, aumentar a eficiência e garantir consistência em seus designs.



Lembre-se de investir tempo na criação e manutenção desses elementos, pois eles serão seus aliados mais confiáveis em sua jornada como designer frontend.



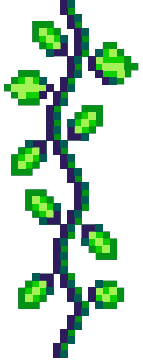


05

OS MONSTROS DA COLABORAÇÃO

CONTINUE





Os Monstros da Colaboração

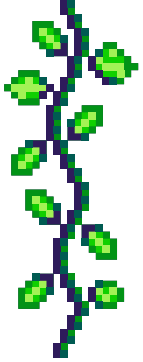
Conquistando a Cooperação

Nenhuma jornada está completa sem enfrentar alguns monstros pelo caminho. No mundo do design colaborativo, esses "monstros" podem assumir a forma de desafios de comunicação, coordenação e compartilhamento de recursos.



Comentários (Conselhos dos Anciões): Os comentários são como conselhos dos anciões, oferecendo insights e orientações valiosas sobre seu trabalho. No Figma, você pode adicionar comentários diretamente aos elementos do seu design para fornecer feedback, fazer perguntas ou solicitar alterações. Isso facilita a comunicação entre membros da equipe e ajuda a garantir que todos estejam na mesma página.





Os Monstros da Colaboração

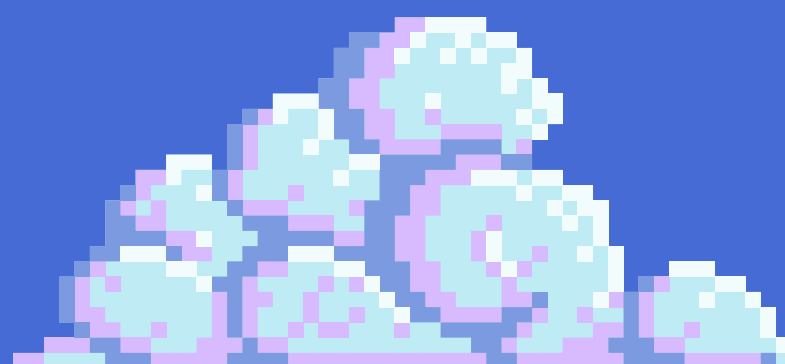
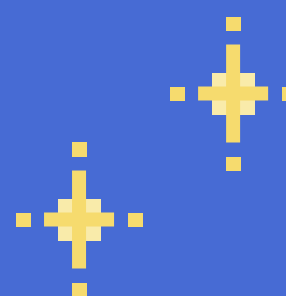


Versionamento (A Arte da Memória): Assim como um sábio alquimista que registra cada passo de suas experiências, o versionamento no Figma permite acompanhar o histórico de alterações em seu projeto. Você pode revisitar versões anteriores, comparar alterações e até mesmo restaurar versões anteriores, caso algo dê errado. Isso proporciona uma camada adicional de segurança e permite experimentação sem medo de consequências permanentes.



Compartilhamento (Alianças Estratégicas): Para enfrentar desafios em equipe, é essencial compartilhar seus projetos de forma eficaz. No Figma, você pode gerar links de compartilhamento que permitem que outras pessoas visualizem ou editem seu trabalho, dependendo das permissões concedidas. Isso facilita a colaboração remota e permite que membros da equipe contribuam com o projeto de qualquer lugar do mundo.

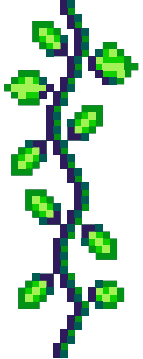




AGRADECIMENTOS

CONTINUE





Obrigada por ler até aqui!!!



Esse Ebook foi gerado por IA, e diagramado por humano. O passo a passo se encontra no meu GitHub: outrasilva.

Esse conteúdo foi proposto pelo Desafio de Projeto: Criando um Ebook com IA, fornecido no Bootcamp: Santander 2024 - Fundamentos de IA para Devs, disponível na plataforma da Dio.

Link: <https://github.com/outrasilva/project-ebook-AI>

