

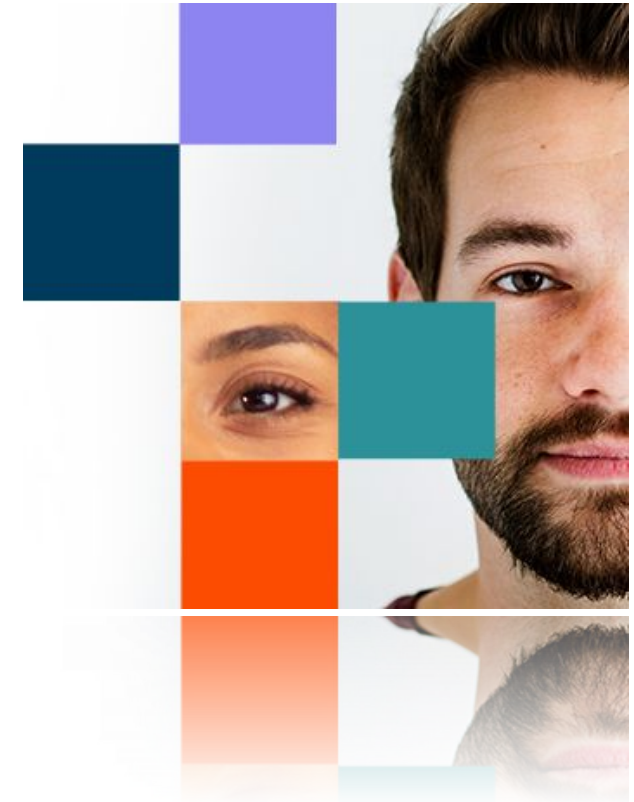


# Guideline for Final Project

2025.08.01. (월)  
작성자 : 전연주, 임수연, 주서영

# Deep Fake Detection

- 딥페이크(Deepfake)
    - 딥러닝(Deep Learning) + 가짜(Fake)의 합성어로 실제와 구분하기  
어려운 가짜 이미지나 영상을 생성하는 기술
  - 활용 사례
    - 영화, 광고 등에서 얼굴을 합성하거나 영상 속 얼굴을 다른 얼굴로 바꿔  
신원을 보호
    - 가짜 뉴스, 명예훼손, 사기 등 사회적 피해를 유발
- 딥페이크 탐지(Deepfake Detection) 기술 필요



# Task: Deep Fake Detection

# Task

- 이번 프로젝트에서는 **ProGAN**과 **DDPM/DDIM**을 이용하여 높은 품질의 가짜 이미지를 생성해보고 해당 이미지를 포함해 다양한 데이터셋에서 가짜 이미지를 잘 탐지하는 탐지 모델을 구현하는 것을 목표로 합니다.

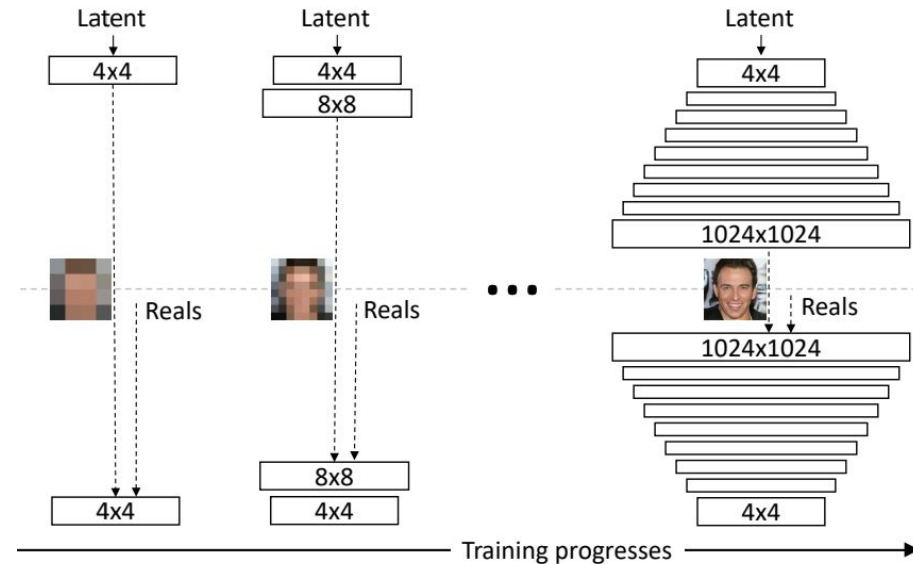
# Task

- **ProGAN**과 **DDPM/DDIM**을 이용하여 가짜 이미지를 생성해보고 다양한 데이터셋에서 이를 진짜인지 가짜인지 판별해보는 것을 목표로 합니다.
- 우선 Face Image를 generation하는 Task를 수행합니다.
  - Generation에는 ProGAN 및 DDPM/DDIM을 사용합니다.
  - Train data로는 Celeb-A, FFHQ를 활용합니다.
  - Metric: LPIPS, FID
- ProGAN에서 학습된 Discriminator 구조를 재사용하여 Deepfake Detection으로 활용합니다.

# High-level Architecture: Progressive Growing GAN

- (1) Progressive Growing Generator

- 1단계:  $4 \times 4 \rightarrow 8 \times 8$
- 2단계:  $8 \times 8 \rightarrow 16 \times 16$
- 3단계:  $16 \times 16 \rightarrow 32 \times 32$
- 4단계:  $32 \times 32 \rightarrow 64 \times 64$

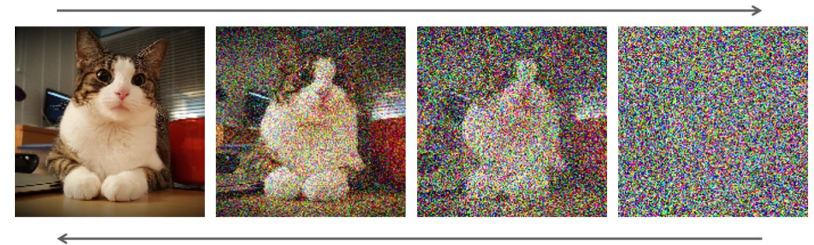


- (2) Fade-In 메커니즘을 적용하여 resolution이 증가할 때 모델이 안정적으로 적응할 수 있도록 합니다.
- (3) Discriminator는 고해상도 입력을 받아 점차 해상도를 감소시키며 step 수에 따라 resolution을 점진적으로 조절합니다.

# High-level Architecture: DDPM/DDIM

- (1) Forward Process

- 1단계: 원본 이미지  $x_0$ 에서 타임스텝  $t$ 에 따라 점진적으로 가우시안 노이즈 추가
- 2단계: 최종적으로 순수 노이즈  $x_T$  생성
- 3단계: 각 스텝에서  $\beta_t$  스케줄에 따라 노이즈 강도 조절



- (2) Reverse Process

- 1단계: 순수 노이즈  $x_T$ 에서 타임스텝  $t$ 에 따라 점진적으로 노이즈 제거
- 2단계: 학습된 모델을 통해 각 스텝의 평균 추정
- 3단계: 최종적으로 원본 이미지  $x_0$  복원

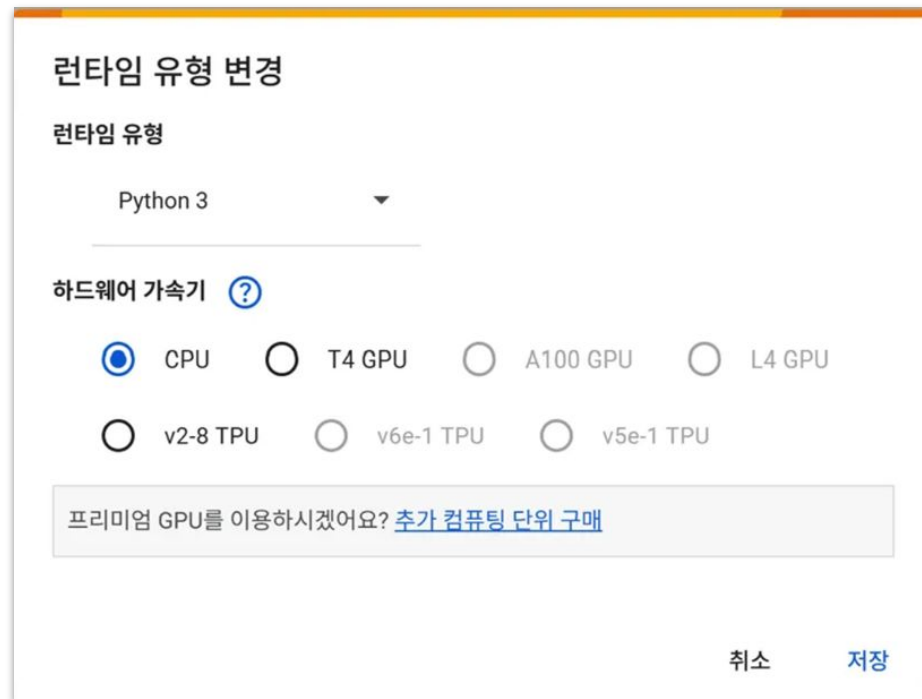
- (3) 샘플링 방식은 DDIM을 활용하여 더 적은 스텝에 이미지를 생성할 수 있도록 합니다.

# Preliminary setup: GPU Usage & Crawling



# Google Colab 사용법 (T4 GPU)

- Colab 소개: 클라우드 기반의 무료 Jupyter 노트북 서비스입니다.
- GPU 활성화
  - 런타임 설정-> 런타임 유형 변경에서 GPU를 선택하여 활성화합니다.
- 사용 제약
  - 무료 버전은 최대 12시간 제공됩니다.
  - 리소스는 유동적으로 제공되며 보장되지 않습니다.



# 이미지 크롤링 코드 설명

- Bing 검색
  - Bing에서 대상 이미지를 검색합니다.
- 원본 다운로드
  - 대상 이미지를 다운받습니다.
- 얼굴 검출
  - <sup>1</sup>MTCNN을 사용하여 이미지에서 얼굴을 검출합니다.
- 얼굴 크롭
  - 정면 얼굴만 잘라내어 저장합니다.
- 리사이즈
  - 64x 64 크기로 리사이즈하여 최종 저장합니다.



원본 이미지



검출 후  
크롭된 이미지

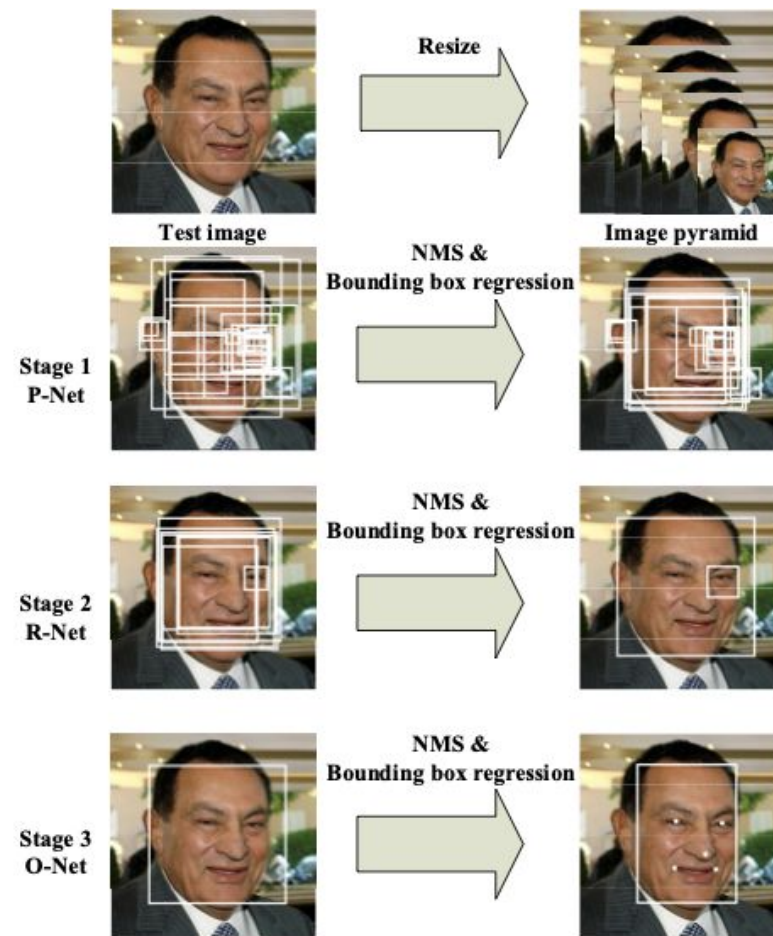


64 x 64로  
리사이즈된 이미지

# 이미지 크롤링 모델 설명

## MTCNN: Multi-task Cascaded Convolutional Networks

- 구조:
  - P-Net** (Proposal Network): 얼굴 후보 영역을 빠르게 제안
  - R-Net** (Refine Network): 후보 영역을 정제 및 필터링
  - O-Net** (Output Network): 최종 얼굴 영역 결정 및 5개 랜드마크 예측
- 장점:
  - 실시간 처리 가능
  - 얼굴 검출과 정렬을 동시에 수행
  - 다양한 얼굴 방향, 표정에 견고함



# 이미지 크롤링 코드 설명

`get_undetectable_driver()`

Selenium 드라이버를 초기화합니다.

`resize_for_detection()`

얼굴 검출을 위해 이미지 크기를 조정합니다.

`is_frontal_strict()`

이미지 내 얼굴이 정면인지 판단합니다.

`download_images_bing()`

Bing에서 이미지를 다운로드 합니다.

핵심 파라미터는 `MAX_IMAGES_PER_CATEGROY = 15`, `MIN_FACE_SIZE = 200`, `TARGET_FACE_SIZE = (224, 224)`

입니다.

## Details on dataset

# Dataset

- Generation을 위해 고해상도 얼굴 이미지 데이터셋을 활용합니다.
- CelebA-HQ
  - <https://mmlab.ie.cuhk.edu.hk/projects/CelebA.html>
- FFHQ
  - <https://huggingface.co/datasets/student/FFHQ>
- 전체 이미지 수 :
  - Train data: 33,000장



# Restriction

- 공정성을 위해 구현 및 학습 과정에서 다음과 같은 제한사항이 존재합니다.
- **(1) 모델의 성능은 FID와 LPIPS Metric으로 평가할 예정입니다.**
  - Metric을 계산하는 코드는 제공되며, 최종 성능을 평가하는 데 사용되는 Private data는 제공되지 않습니다.
- **(2) Random seed 는 42으로 고정되어 있으며, 이 값을 그대로 사용하셔야 합니다.**
  - Seed 고정은 이미 구현되어 있으므로, 추가 구현 및 수정은 불필요합니다.

# 제출해야 하는 것 [Essential]

- (1) ProGAN
- (2) DDPM
- (3) 모델의 weight 파일
  - epoch\_{num}\_Dis.pt
  - epoch\_{num}\_Gen.pt



# 제출해야 하는 것 [Optional]

- (4) Fine Tuning
- (5) 멘토가 제공한 스켈레톤 코드가 아닌 본인들의 조에서 직접 제작한 모델
  - 모델을 만들 때 사용한 모든 코드
  - 가장 좋은 성능의 weight - 간단한 설명서 (5 page 내외)
- (6) 그 외 자체적으로 추가 및 수정한 코드 전부

# 유의 사항

- 과제 제출 마감일 : 8월 21일 오전 11시 59분
  - 다음의 메일로 과제를 제출 받을 것입니다. : admin@outta.ai
- <유의 사항>
  - 제출물 중 가장 높은 점수를 받은 제출물로 최종 평가를 진행합니다.
  - 평가는 구현(40), 성능(60)입니다.

감사합니다

