

Stephen Pedrosa Eilert

Celular: 85 9996-6984
Telefone: 85 3272-6747
Email: spedrosa@gmail.com
Página Web: <http://blog.paleolithic-computing.com>

Formação acadêmica

- Bacharelado em Ciências da Computação, Universidade Federal do Ceará, 2008.

Habilidades

- Tecnologias Microsoft (.NET Framework, API Win32, SQL Server)
- Tecnologias Oracle (Platforma Java including J2SE, J2EE and J2ME) e tecnologias de suporte como Hibernate, Spring, Struts. Oracle Database e Oracle Application Server.
- Unix (Linux, NetBSD, Solaris, MacOS X)
- Modelagem UML
- Linguagens de Programação: Ruby, Python, Lua, C, C++, C#, Java, Objective-C, Scheme, Lisp, Clojure
- Metodologias de desenvolvimento como RUP e ágeis como SCRUM
- Ferramentas: Rational Rose, Rational Unified Modeler, Enterprise Architect, Microsoft Visual Studio, Eclipse, Ant, Maven, Gradle, debuggers e profilers (específicos de cada linguagem e plataforma), testes unitários e integração contínua (CruiseControl, Lintbuild, RSpec, autotest, TravisCI), Xcode
- Desenvolvimento Mobile (iOS, Android)
- Tecnologias em nuvem (ambientes da Amazon e Rackspace)

Certificações

- Sun Certified Java Programmer - SCJP 5.0
- Cambridge FSOL FCE - University of Cambridge

Vivência Internacional

- Gibraltar (Território Britânico) - 4 meses (Projeto LVS)

Experiência profissional

1. **Guilda (founder), 2012 - 2013**

Desenvolvimento de aplicações em Ruby on Rails, Mobile (iOS e Android) e C++ (QT), para clientes no Brasil e exterior, além de produtos próprios.

2. **DETRAN-CE, 2010 - 2012**

Desenvolvimento de diversos sistemas internos, utilizando Ruby on Rails. Plataforma de reconhecimento de impressões digitais com libfprint, Python e C. Criação de middleware de alta performance para integração dos sistemas internos com o mainframe do SERPRO. Utilização de metodologias ágeis.

3. **Instituto Atlântico, 2004 - 2009**

Atuação como desenvolvedor e líder técnico em diversos projetos, utilizando plataformas Microsoft (C#, .NET com SQL Server), Java (Oracle Application Server), bem como software para celular embarcado (C).

4. **Media System, 2003 - 2004**

Estagiário, desenvolvedor. Desenvolvimento de aplicações em .NET para desktop e Mobile (Windows CE, Windows Mobile)

Última atualização: May 6, 2013
<http://github.com/spedrosa/CV.git/>